

**KANTİTATİF KARAR VERME TEKNİKLERİNDEN DOĞRUSAL  
PROGRAMLAMA VE MAKSAN A.Ş.'DE BİR UYGULAMASI**

**Mehmet AYTEKİN**

**CUMHURİYET ÜNİVERSİTESİ**

**SOSYAL BİLİMLER ENSTİTÜSÜ**

Lisansüstü Eğitim-Öğretim ve Sınav Yönetmeliğinin

İşletme Amabilim Dalı-Sayısal Yöntemler Bilim Dalı İçin Öngördüğü

**YÜKSEK LİSANS TEZİ**

Olarak Hazırlanmıştır.

**TEZ DANIŞMANI**

Yrd. Doç. Dr. Sait PATIR

**Eylül-1996**

**SİVAS**

**Sosyal Bilimler Enstitüsü'ne**

İş bu çalışma, jürimiz tarafından İşletme Anabilim Dalı'nda Yüksek Lisans Tezi olarak kabul edilmiştir.

Başkan: .....

Üye: .....

Üye: .....

**Onay**

Yukarıdaki imzaların, adı geçen öğretim üyelerine ait olduğunu onaylarım.

.../.../1996

.....(imza).....

Enstitü Müdürü

## ÖZET

Bu tez çalışmasında, öncelikle kantitatif karar verme tekniklerinden genel olarak bahsedilmiş, sonra bu tekniklerden en çok kullanılan doğrusal programlama tekniği geniş bir şekilde açıklanmıştır. Daha sonra bir uygulama ile, teorik bilgiler pratikte de uygulanmıştır. Çalışmamız üç bölümden oluşmaktadır. Birinci bölümde; yöneylem araştırmasının tarihi gelişimi, temel özellikleri ve temel aşamaları kısaca anlatılmıştır. İkinci bölümde; yöneylem araştırması yöntemlerinden doğrusal programlama tekniğinin tanımı, öğeleri ve varsayımları incelenmiş, sonra doğrusal programlama çözüm tekniği örneklerle adım adım anlatılmıştır. Ayrıca, bu bölümde 'dualite' kavramı ve duyarlılık analizi konusuna da yer verilmiştir. Son bölümde ise; MAKSAN A.Ş. tanıtılmış ve bu işletmede maksimum kârı sağlayacak ürün karması tespiti için doğrusal programlama programı modeli oluşturularak, bu model QSB paket programı ile bilgisayarda çözülmüştür. Bulunan sonuçlara göre ilgili işletmeye birtakım teklif ve önerilerde bulunulmuştur.

## ABSTRACT

This thesis is specifically about linear programming which is one of the techniques of quantitative decision making. An application of this theoretical model is used in a company. This study is consisted of three chapters. In the first chapter, the historical development of operation research and its main elements are briefly mentioned. In the second chapter, the definition, elements and hypotheses of linear programming are examined, and its solution techniques are described step by step through examples. Besides, in this chapter, the subject about duality concept and sensitivity analysis are also taken part. In the last chapter, MAKSAN A.Ş., where the application of the study is taken part, is described, and in this company linear programming model is served for attaining the best product mix which provides profit maximisation. For the resolution of the model QSB package programme is used. In the conclusion, this study offers some recommendation for the company concerned.

## TABLOLAR LİSTESİ

Tablo 2—1: Makineler İtibariyle Mamullerin Üretim Süresi .....	25
Tablo 2—2: Mamul Fiyatları ve Maliyetleri .....	26
Tablo 2—3: Besinlerin Miktar ve Fiyatı .....	28
Tablo 2—4: Genel Olarak Başlangıç Simpleks Tablosu .....	48
Tablo 2—5: Örnek 2-5'in Başlangıç Simpleks Tablosu .....	48
Tablo 2—6: Pivotun Bulunması .....	50
Tablo 2—7: Temel Sıranın Bulunması .....	50
Tablo 2—8: Yeni Sıranın Bulunması .....	51
Tablo 2—9: Örnek 2-5'in Birinci Simpleks Çözüm Tablosu .....	52
Tablo 2—10: Örnek 2-5'in Optimal Çözüm Tablosu .....	53
Tablo 2—11: Örnek 2-6'nın Başlangıç Simpleks Tablosu .....	55
Tablo 2—12: Örnek 2-6'nın Birinci Simpleks Çözüm Tablosu .....	56
Tablo 2—13: Örnek 2-6'nın İkinci Çözüm Tablosu .....	57
Tablo 2—14: Örnek 2-6'nın Üçüncü Simpleks Çözüm Tablosu .....	57
Tablo 2—15: Örnek 2-6'nın Optimal Çözüm Tablosu .....	58
Tablo 2—16: Simpleks Metodunda Optimal Çözümün Birden Fazla Olması (I) .....	62
Tablo 2—17: Simpleks Metodunda Optimal Çözümün Birden Fazla Olması (II) .....	63
Tablo 2—18: Simpleks Metotta Dejenereasyon Durumu .....	65

Tablo 2—19: Örnek 2-9'un Başlangıç Dual Simpleks Tablosu.....	72
Tablo 2—20: Örnek 2-9'un Dual Optimal Çözüm Tablosu.....	72
Tablo 2—21: Örnek 2-9'un Primal Optimum Çözümü.....	73
Tablo 2—22: Örnek Optimal Çözüm Tablosu.....	77
Tablo 2—23: Amaç Fonksiyonu Katsayılarında Değişme.....	78
Tablo 2—24: Optimal Çözüm Örneği.....	82
Tablo 3—1: Dağıtım Transformatörlerinin Toplam Üretim İçindeki Oranı.....	88
Tablo 3—2: Bölümler İtibarı İle İşlem Süreleri (adam/saat).....	89
Tablo 3—3: Bölümler İtibarı İle İşgücü Kapasitesi.....	89
Tablo 3—4: Ürünler İtibarı ile Yıllık Üretim Miktarı.....	90
Tablo 3—5: Ürünler İtibarı ile Birim Kâr.....	91
Tablo 3—6: Bilgisayarda MAKSAN AŞ İçin Başlangıç Simpleks Tablosu.....	93
Tablo 3—7: MAKSAN AŞ İçin Optimal Çözüm Tablosu.....	95
Tablo 3—8: Amaç Fonksiyonu Katsayıları Açısından Duyarlılık Analizi.....	96
Tablo 3—9: Kaynak Katsayıları Açısından Duyarlılık Analizi.....	96

**ŞEKİLLER LİSTESİ**

Şekil 1—1: Yöneylem Araştırmasında İzlenen Aşamalar.....	15
Şekil 2—1: Örnek 2-3'ün Grafik Yöntemle Çözümü.....	33
Şekil 2—2: Örnek 2-4'ün Grafik Yöntemle Çözümü.....	36
Şekil 2—3: Grafikselsel Yöntem de Birden Fazla Optimal Çözüm Olması Durumu.....	40
Şekil 2—4: Grafikselsel Yöntemde Sınırsız Çözüm.....	41
Şekil 2—5: Grafikselsel Çözümde Mümkün Çözümün Olmaması.....	42
Şekil 2—6: Grafikselsel Yöntemde Mümkün Çözüm Alanının Olmaması.....	43
Şekil 2—7: Grafikselsel Yöntemde Optimal Çözümün Tek Nuktada Olması.....	44
Şekil 3—1: Üretim Akış Şeması.....	85

## İÇİNDEKİLER

ÖZET .....	I
ABSTRACT .....	II
TABLolar LİSTESİ .....	III
ŞEKİLLER LİSTESİ .....	V

GİRİŞ .....	1
-------------	---

### BÖLÜM I

1. YÖNEYLEM ARAŞTIRMASI .....	2
1.1 YÖNEYLEM ARAŞTIRMASININ TANIMI .....	2
1.2 YÖNEYLEM ARAŞTIRMASININ TARİHİ GELİŞİMİ VE TÜRKİYE'DE YÖNEYLEM ARAŞTIRMASI .....	3
1.2.1 Yöneylem Araştırmasının Tarihi Gelişimi .....	3
1.2.2 Türkiye'de Yöneylem Araştırması .....	5
1.3 YÖNEYLEM ARAŞTIRMASININ AMACI .....	6
1.4 YÖNEYLEM ARAŞTIRMASININ TEMEL ÖZELLİKLERİ .....	7
1.4.1 Sistem Yaklaşımı Özelliği .....	7
1.4.2 Disiplinlerarası Yaklaşım Özelliği .....	8
1.4.3 Bilimsel Yöntemlerle Yaklaşım Özelliği .....	8
1.5 YÖNEYLEM ARAŞTIRMASININ TEMEL AMAÇLARI .....	9
1.5.1 Problemin Tanımı .....	9
1.5.2 Model Geliştirilmesi .....	12
1.5.3 Modelin Çözümü .....	13
1.5.4 Modelin ve Çözümün Değerlendirilmesi .....	14
1.5.5 Çözümün Uygulanması .....	15

### BÖLÜM II

2. DOĞRUSAL PROGRAMLAMA .....	16
2.1 DOĞRUSAL PROGRAMLAMANNIN TANIMI .....	16
2.2 DOĞRUSAL PROGRAMLAMANNIN TARİHİ GELİŞİMİ .....	17



2.3 DOĞRUSAL PROGRAMLAMAMININ UYGULANDIĞI ALANLAR .....	18
2.4 DOĞRUSAL PROGRAMLAMAMININ UNSURLARI, VARSAYIMLARI VE MATEMATİKSEL YAPISI .....	19
2.4.1 Doğrusal Programlamanın Unsurları.....	19
2.4.2 Doğrusal Programlamanın Varsayımları .....	20
2.4.3 Doğrusal Programlamanın Matematiksel Yapısı.....	21
2.5 DOĞRUSAL PROGRAMLAMA PROBLEMİNİN GENEL MODELİNİN GELİŞTİRİLMESİ .....	24
2.6 DOĞRUSAL PROGRAMLAMA PROBLEMİNİN ÇÖZÜM TEKNİKLERİ .....	29
2.6.1 Grafik Çözüm Tekniği.....	30
2.6.1.1 Grafiksiz Çözümde Özel Durumlar .....	39
2.6.2 Simpleks Metodu.....	45
2.6.2.1 Maksimizasyon Durumu .....	46
2.6.2.2 Minimizasyon Durumu .....	53
2.6.2.3 Simpleks Yöntemde Özel Durumlar.....	59
2.6.2.3.1 Çözumsuz Problemler.....	59
2.6.2.3.2 Sınırsız Çözümler .....	60
2.6.2.3.3 Çoklu Optimal Çözümler.....	61
2.6.2.3.4 Bozuk Çözümler (Dejenerasyon).....	63
2.7 DUALİTE (İKİLİK).....	66
2.7.1 Dual Modelin Çözümü ve Primal-Dual İlişkisi.....	70
2.7.2 Dualitenin Ekonomik Yorumu .....	74
2.8 DUYARLILIK ANALİZLERİ .....	76
2.8.1 Amaç Fonksiyonu Katsayılarındaki Değişmeler.....	77
2.8.2 Kısıtlayıcı Katsayılarındaki Değişme.....	79
2.8.3 Probleme Yeni Bir Kısıtlayıcı Ekleme .....	81
2.8.4 Probleme Yeni Bir Değişken Ekleme.....	81

**BÖLÜM III**

3. DOĞRUSAL PROGRAMLAMANIN MAKSAN A.Ş.'DE	
UYGULANMASI .....	83
3.1 ÇALIŞMANIN AMACI .....	83
3.2 İŞLETMENİN TANITILMASI .....	83
3.3 İŞLETMENİN FAALİYET ALANI .....	84
3.4 ÜRETİM PROSESİ .....	85
3.4.1 Proje Bölümü .....	85
3.4.2 Sargı Bölümü .....	86
3.4.3 Kazan Bölümü .....	86
3.4.4 Montaj Bölümü .....	86
3.4.5 Test Bölümü .....	86
3.5 İŞLETMENİN DOĞRUSAL PROGRAMLAMA MODELİNİN	
OLUŞTURULMASI .....	87
3.5.1 Modele Esas Alınan Varsayımlar .....	87
3.5.2 Modele Alınan Faaliyetler .....	88
3.5.3 Katsayıların Belirlenmesi .....	88
3.5.4 Amaç Fonksiyonunun Belirlenmesi .....	91
3.6 PROBLEMİN DOĞRUSAL PROBLEMLE ÇÖZÜLMESİ .....	91
SONUÇ .....	99
KAYNAKLAR .....	101

## GİRİŞ

Maliyetleri artıran en önemli faktörlerden birisi, kaynakların optimal kullanılmamasıdır. Dolayısıyla, günümüzün sert ve acımasız rekabet ortamı içerisinde işletmelerin varlıklarını sürdürebilmeleri, üretimlerini aksatmadan devam ettirmeleri ve kârlılıklarında sürekliliğin temini için kaynakların etkin bir şekilde nasıl kullanılmasının bilinmesi büyük önem taşımaktadır.

İşletmeler, kaynaklarını amaçları doğrultusunda etkin ve verimli bir şekilde kullanabilmeleri, isabetli ve yerinde karar almalarına bağlıdır. Bu kararların alınması ve alınan kararların uygun yöntemlerle geliştirilmesine ise kantitatif karar verme teknikleri sağlamaktadır. Doğrusal programlama özellikle günümüzde çok yaygın bir kullanım alanına sahip olup, bu tekniklerden birisidir.

Bu çalışmada, doğrusal programlama yöntemi kullanılarak MAKSAN A.Ş.'de üretim kaynaklarının optimal şekilde kullanılmasının tespit edilmesine ve yıllık en ideal üretim planının belirlenmesine çalışılmıştır.

Bu çalışma üç bölümden oluşmaktadır.

Çalışmanın birinci bölümünde, yöneylem araştırmasının tanımı, tarihi gelişimi, genel özellikleri ve temel aşamaları hakkında teorik bilgiler verilmiştir.

İkinci bölümde, çalışmamızın ana temasını teşkil eden doğrusal programlama geniş bir şekilde anlatılmış, çözüm teknikleri örnek problemlerle adım adım açıklanmıştır.

Üçüncü ve son bölümde ise, önce MAKSAN A.Ş. tanıtılmış, sonra üretim prosesi bölümlerinin faaliyetleri tespit edilmiştir. Ardından, işletmenin genel kapasitesi dikkate alınarak sınırlayıcıları belirlenmiştir. Daha sonra, kârı maksimum edecek ürün karması modeli geliştirilip, bilgisayarda QSB paket programı ile çözülmüştür. Elde edilen sonuçlar, teorik bilgilerle yorumlanarak teklif ve öneriler olarak işletme yetkililerine sunulmuştur.

# BÖLÜM I

## 1. YÖNEYLEM ARAŞTIRMASI

### 1.1 YÖNEYLEM ARAŞTIRMASININ TANIMI

İşletmelerde karar vermede kullanılan kantitatif karar verme teknikleri, yöneylem araştırması olarak bilinmekte olup .<sup>1</sup> bugün için herkes tarafından genel kabul görmüş bir tanımı yoktur.

Yöneylem Araştırması (Operations Research) veya Yönetim Bilimi (Management Science) sahası, özel veya kamu organizasyon yöneticilerinin çözmek zorunda oldukları problemler için kantitatif teknikler geliştirilmesi ve uygulaması ile ilgilidir.<sup>2</sup>

Yöneylem Araştırması eldeki mevcut sınırlı kaynaklarla karar verme problemlerinde en iyi kararın verilmesini sağlayan bir bilimdir. Yöneylem araştırması karar verme problemlerine matematiksel modeller kullanarak çözüm sağlamaktadır.<sup>3</sup>

Yöneylem Araştırması, örgütün bütünleşik amaçlarına en iyi uyum sağlayacak biçimde, organize sistemlerin (insan-makine) kontrol edilebilir problemlerinin çözümde disiplinler arası ekiple, bilimsel yöntem uygulamasıdır.<sup>4</sup>

Yöneylem Araştırması kıt kaynakların tahsisini içine alan sistem yönetimine bilimsel yaklaşımdır. Sistemin kantitatif modeli; amaçların tahmini, kontrolü ve optimizasyonu ile gelişir.<sup>5</sup>

<sup>1</sup> Mahmut TEKİN, **Kantitatif Karar Verme Teknikleri**, Akça Ofset, Konya, 1992, s.1.

<sup>2</sup> Osman HALAÇ, **Kantitatif Karar Verme Teknikleri (Yöneylem Araştırması)**, İstanbul Üniv. İşl. Fak. Yay., 3. Baskı, İstanbul 1991, s. 10.

<sup>3</sup> Hamdy A. TAHA, **Operations Research-an Introduction**, Third Edition Macmillan Publishing Co., 1982, s.2.

<sup>4</sup> H. Öner ESEN, **İşletme Yönetiminde Sistem Yaklaşımı**, İ.Ü. Rektörlük Yayın No: 3.352, İşletme Fakültesi Yayın No: 174, Bayrak Matbaacılık İstanbul, 1985, s. 28

Yöneylem Araştırması'nın daha kapsamlı bir tanımı İngiliz Yöneylem Araştırması Derneği (British Operational Research Society) tarafından yapılmıştır. Halim Doğrusöz tarafından bu tanımın serbest çevirisi şöyle yapılmıştır: "Yöneylem Araştırması; insan, makine, para ve malzemedan oluşan, endüstriyel, ticari, resmi ve askeri sistemlerin yönetiminde karşılaşılan problemlere, modern bilimin bir saldırısı (attack) dır. Belirgin yaklaşımı sistemin, şans ve risk ölçüsünü de içeren ve alternatif karar, strateji ve kontrollerin sonuçlarını tahmin ve karşılaştırmaya yarayan, bilimsel bir modelini geliştirmektedir. Amacı, yönetimin politika ve eylemlerinin bilimsel olarak saptanmasına yardımcı olmaktır."<sup>6</sup>

## 1.2 YÖNEYLEM ARAŞTIRMASININ TARİHİ GELİŞİMİ VE TÜRKİYE'DE YÖNEYLEM ARAŞTIRMASI

### 1.2.1 Yöneylem Araştırmasının Tarihi Gelişimi

Yöneylem Araştırmasının başlangıcını belirlemek oldukça güç olmasına rağmen; genel kabul gören görüş, kavramın ilk kez İngiltere'de II. Dünya Savaşı sırasında resmen kullanıldığıdır.

Yöneylem Araştırmasının doğuşu hakkında Chu-chman, Ackoff ve Arnoff'un 1957 yılında birlikte yayınladığı eserinde şöyle demektedir: "Hiçbir bilim belli bir günde doğmamıştır. Her bilim bir grup problemlere artan alaka ile yaklaşma ve bu problemlere uygun bilimsel yöntemler, teknikler ve araçlar geliştirmekle ortaya çıkar."<sup>7</sup>

Yöneylem Araştırmasına temel teşkil eden ilk çalışma<sup>8</sup>; 1937 yılında bir grup İngiliz bilim adamının yeni geliştirilen radarların etkin olarak nasıl kullanılacağıının tesbiti amacıyla yaptıkları çalışma olup ve bu konuda çalışan bilim adamları, ilk Yöneylem Araştırması Grubu olarak kabul edilmektedir.

<sup>5</sup> Michel WILKES, **Operational Research, Analysis and Applications**, McGraw-Hill Book Comp. London, 1989.

<sup>6</sup> Halim DOĞRUSÖZ, **Türkiye'de Yöneylem Araştırması**, Yöneylem Araştırması Bildiriler 75, (Düzenleyenler: Muhittin Oral ve Ünver Çınar) TÜBİTAK Marmara Araştırma Enstitüsü Matbaası: 1976, s.6.

<sup>7</sup> C. West CHURCMAN, Russell I. ACKOFF, B. Leonard ARNOFF, **Introduction to Operations Research**, John Wiley and Sons. Inc. Newyork 1957, s. 3.

<sup>8</sup> Robert J. THAERAUF, **An Introductory Approach To Operations Research**, A. Wiley/Hamilton Publication, 1978, s.4-5.

Bu grubun kuruluşundan çok kısa bir süre sonra Uçaklar Birliği Araştırma Grubu 1940 yılında kurulur. Başına tanınmış fizikçi P. M. S. Blackett getirilir.<sup>9</sup> Blackett'in grubunda üç fizyolog, iki teorik fizikçi, bir genel fizikçi, bir astrofizikçi, iki matematikçi, bir subay ve bir sürveyan bulunmaktaydı. Bu grup sonraları genişlemiş ve 1941 yılında İngiliz Kara ve Deniz Kuvvetleri'nde de araştırma grupları oluşmasını sağlamıştır.

Nobel Ödül'lü İngiliz fizikçisi Blackett'in başkanlığındaki Uçaksavar Birliği Araştırma Grubu'nun temel amaçlarından biri, savaşın bir parçası olarak yürütülen askeri harekate bilimsel yöntemlerin uygulanması ile radar aygıtları, kontrol birimleri ve havadaki savaş uçaklarından oluşan üçlü bir sistem arasındaki bilgi alışverişinin sağlanması idi. Bilim adamları böylece teknik problemlerle birlikte, bilgi akımı ve organizasyon konuları ile ilgilenmeye başladılar. Böylece Yöneylem Araştırması savunma sisteminin tüm bölümlerine yayılmaya başlamıştır.

II. Dünya Savaşı sonrasında özellikle İngiliz ve Amerikan Silahlı Kuvvetleri'nde güçlenen Yöneylem Araştırması birimleri 1950'li yıllara kadar büyük ölçüde askeri problemlere çözüm aramışlardır. İngiltere'de 1950'li yılların ikinci yarısında Yöneylem Araştırması konusunda hızlı bir gelişme başlamıştır. Birçok endüstriyel kuruluşta Yöneylem Araştırması birimleri kurulmuş ve bu birimlerde çok sayıda araştırmacı görev almıştır.<sup>10</sup>

Yöneylem Araştırması, askeri alanda başarılı bir şekilde uygulandıktan sonra sanayi işletmelerinde karşılaşılan problemlerin çözümünde de etkili ve kesin çözümler sağlamıştır.<sup>11</sup> Yöneylem Araştırması, F. Taylor ve diğer bilim adamlarınca başlatılan "İşletme Yönetimine Bilimsel Yaklaşım" ile birlikte işletmelerde uygulanmış ve başarılı sonuçlar elde edilmiştir.

Yöneylem Araştırmasının işletmelerde uygulanması hızlı bir gelişme göstermiştir. Bu hızlı gelişmede iki temel faktör rol oynamıştır.<sup>12</sup>

<sup>9</sup> THAERAUF, a.g.e., s. 5.

<sup>10</sup> Atilla SEZGİN-Erhan ADA, *İşletmeler İçin Yöneylem Araştırması*, Türk Pazarlama Vakfı Eğitim ve Araştırma Enstitüsü Yay., Ankara, 1991, s. 4

<sup>11</sup> Mitchell BEAZLEY, *Operational Research-Quantitative Decision Analysis*, Core Business Studies, 1983, s.35.

<sup>12</sup> Hüseyin ÖZGEN, *Yöneylem Araştırması*, Adana İ. T. İ. A. Müh. Y.Ö. Yayını, Ankara: 1977, s. 1.

Biri; Doğrusal Programlama, Doğrusal Olmayan Programlama, Dinamik Programlama, stok modelleri gibi matematiksel programlama tekniklerinin geliştirilmiş olmasıdır.

Diğeri; bilgisayar teknolojisindeki gelişme ve buluşların, yöneylem araştırmasını işletmelerde karşılaşılan çok boyutlu karar verme problemlerinin çözümüne imkan verecek şekilde geliştirilmesidir.

Günümüzde yöneylem araştırması; başta işletme ve iktisat bilimleri olmak üzere birçok bilim alanında uygulamalı olarak yaygın bir şekilde kullanılmaktadır.

### **1.2.2 Türkiye’de Yöneylem Araştırması**

Türkiye’de Yöneylem Araştırması çalışmalarının başlaması ve gelişmesi diğer ülkelerde olduğu gibi askeri alanda olmuştur. İlk Yöneylem Araştırması Grubu 1956’da, Genel Kurmay İlgî İstişare ve Geliştirme Kurulu Başkanlığı’na bağlı olarak, 1 Haziran 1956’da kurulmuştur.<sup>13</sup> Daha sonra bu grubun adı, Araştırma ve Geliştirme Başkanlığı (ARGE) olarak değiştirilmiştir.

Ülkemizde ordu dışında ilk yöneylem araştırması ekibi ise, Türkiye Bilimsel ve Teknik Araştırma Kurumu’nda, 1 Eylül 1965 tarihinde altı kişilik bir kadro ile faaliyete başlayan Yöneylem Araştırması Ünitesi olmuştur.<sup>14</sup> Bu birim halen Marmara Bilimsel ve Endüstriyel Araştırma Enstitüsü’ne bağlı olarak çalışmalarını sürdürmekte ve çok sayıda endüstriyel kuruluşa uygulamalı araştırmalar yapmaktadır.

Üniversitelerde yöneylem araştırması konuları, ilk kez İstanbul Teknik Üniversitesi’nde anlatılmaya başlanmıştır. Daha sonra 1964-1965 öğretim döneminde, Orta Doğu Teknik Üniversitesi Matematik Bölümü öğrencilerine Doğrusal Programlama ve Dinamik Programlama dersleri verilmeye başlanmıştır. Sonraki yıllarda diğer yüksek öğretim kurumlarında temel ders olarak verilmeye başlanmıştır.<sup>15</sup>

<sup>13</sup> DOĞRUSÖZ, a.g.e., s. 14.

<sup>14</sup> Alptekin ESİN, *Yöneylem Araştırmasında Yararlanılan Karar Yöntemleri*, Gazi Üniversitesi Yayınları, No: 126, 3.Baskı, Ankara, 1988, s. 2.

<sup>15</sup> İmdat KARA, *Yöneylem Araştırmasının Yönetimbilimi*, Anadolu Üniv. Yay, Eskişehir, 1985, s. 9.

Türkiye’de ilk Yöneylem Araştırması Derneği TÜBİTAK öncülüğünde 1974 yılında kurulmuştur. Dernek bugüne kadar 7 bilimsel kongre ve bunlara ilişkin birçok bildiriler yayınlamıştır. Bu kongrelerden ilki 1975 yılında Boğaziçi Üniversitesi’nde düzenlenmiştir.

Ülkemizde yöneylem araştırması özellikle bilgisayarın kullanılması ile birlikte birçok alanda yaygın olarak uygulama alanı bulmuş ve uygulanmaya gelişerek devam etmektedir.

### 1.3 YÖNEYLEM ARAŞTIRMASININ AMACI

Yöneylem araştırmasının amacı, karar organının karar vermesine yardımcı olması açısından iki grupta toplanabilir.<sup>16</sup>

a) İnsan-makine sistemlerinin yapısını ve davranışlarını inceler ve açıklar.

b) Bu sistemlerin amaç ve hedeflerine uygun yönetim ve kontrollerine ilişkin karar verme sorunlarını çözümlmek veya bunun için yöntemler ve teknikler geliştirmektedir.

Yöneylem araştırmasının amaçlarını yapılan tanımlar çerçevesinde şu şekilde sıralayabiliriz:

-Belirlenen problem için mümkün olan çözümlerin bulunması,

-Mümkün çözümlerin, etkinlik derecelerine göre sıralanması,

-Sistemlerin hedeflerine uygun yöntemlerin ve kanunların bulunması, tespit edilmesi,

-Sistemin faaliyetlerinin kontrol altına alınması,

-Sistemin amaçları, değişkenleri, kaynakları, kısıtları arasındaki ilişkinin belirlenmesi.

<sup>16</sup> ESİN, a.g.e., s. 3.



## 1.4 YÖNEYLEM ARAŞTIRMASININ TEMEL ÖZELLİKLERİ

### 1.4.1 Sistem Yaklaşımı Özelliği

Sistem yaklaşımının en belirgin özelliği “bütüne” yönelik olmasıdır.<sup>17</sup> Bir başka deyişle, yöneylem araştırmasında problemler belirli bir sistem çerçevesinde bir bütün halinde sistem yaklaşımıyla çözülmeye çalışılır.

Sistem yaklaşımı veya bütünleşik yaklaşım yöneylem araştırmasının değişik aşamalarında göz önünde tutulması gereken önemli bir özelliktir.<sup>18</sup>

Sistemi, ortak bir amaca hizmet için ortak plana bağlı ve çoğunlukla aynı bölümlerin oluşturduğu, karmaşık yanları ve sorunları olan bir bütün olarak tanımlamak doğru olacaktır.<sup>19</sup> Bu tanıma göre; bir ülke ekonomisi, işletme, işletmenin bölümleri bir sistemdir. Ancak işletme içinde bulunduğu sektör veya sanayi itibariyle düşünüldüğünde bir alt sistem olmaktadır. Diğer yönden işletme yalnızca bir sistem olarak ele alınırsa, işletmenin üretim, pazarlama, finansman ve personel gibi fonksiyonları bir alt sistem olarak düşünülmektedir.<sup>20</sup>

Sistem yaklaşımı, karmaşık sistemlerin analizi için sistem kademelerini belirleyerek, sistemin alt sistemler yoluyla incelenmesine imkan vermektedir. Sistem yaklaşımı, sistemin amaçlarının belirtilmesini alt sistemlerin teşhisi ve sistem amaçlarının gerçekleştirilmesi üzerinde durmaktadır. Ayrıca kaynakların neler olduğunu ve hangi sınırlarla karşılaşıldığını da incelemektedir.<sup>21</sup>

Sistem yaklaşımı ele alınan olayın yapı ve bağlantılarını araştırır. Bu amaçla işletmenin faaliyet gösterdiği çevre ve çıktıları araştırmaya tâbi tutularak hareket edilir. Sistemin incelemesi yapılarak ve sistemin muhtemel davranışı tespit edilerek çıkabilecek aksaklıklar belirlenir. Problem ve problemin ortaya çıkmasına neden olan sebepler tespit edilir. Daha sonra problemi en uygun bir biçimde çözebilecek çözüm

<sup>17</sup> Atilla SEZGİN, *Yönetimde Planlama Kontrol ve Karar Verme Aracı Olarak Elektronik Bilgi İşlem Makinalarına Dayalı Yönetim Bilgi Sistemleri*, Kalite Matbaası, Ankara: 1974, s. 45.

<sup>18</sup> SEZGİN-ADA, a.g.e., s. 7.

<sup>19</sup> Hulusi DEMİR, *Üretim Yönetimi*, Aydın Yayınevi, 3. Baskı, İstanbul: 1988, Cilt I, s. 17.

<sup>20</sup> Hüseyin ÖZGEN, *Üretim Yönetimi*, Bizim Büro Basımevi, Adana: 1987, s. 25.

<sup>21</sup> Selim ŞEN, *Kantitatif Teknikler (Çözümleme Yöntemleri)-Sistem Analizi Açısından İşletme Yönetimi*, Son Matbaası, Ankara: 1980, s. 5.

yolları geliştirilir.<sup>22</sup> Geliştirilen çözüm yolları bir takım hipotezlere dayanılarak test edilir ve sonuçları müsbet ise uygulamaya geçilebilir.

#### **1.4.2 Disiplinlerarası Yaklaşım Özelliği**

Disiplinlerarası yaklaşım, sistem yaklaşımının zorunlu bir bütünleyicisidir. Çünkü ele alınan bir sistemi bir bütün olarak görmenin ön koşulu ve aynı zamanda gerekli sonucu, o sistemin üzerine farklı görüş açılarını yöneltmektir. Bu ön koşulu, disiplinlerarası yaklaşım ilkesi sağlar. Disiplinlerarası yaklaşımın temel düşüncesi, incelenen sorun üzerine değişik görüş açılarını yöneltmektir. Probleme tek bir bilim dalının görüş açısı ile bakmak önyargılı ve gerçek dışı sonuçlara vardırabilir.<sup>23</sup>

Herhangi bir sorunu Yöneylem Araştırması yöntemleriyle çözmek için bir araştırma ekibinin oluşturulması gerekir. Yöneylem Araştırmasının temel özelliklerinden biri de disiplinlerarası ekip çalışması biçiminde olmasıdır. Çünkü, problemi her yönüyle görebilmek, dolayısıyla doğru çözüme ulaşabilmek için, yöneylem araştırması çeşitli bilim dallarında uzman araştırmacılardan yararlanır. Bu nedenle, yöneylem araştırması problemlerini yürütecek araştırmacı ekiplerinin de değişik branşlardaki kişilerden oluşması arzulanır. Örneğin, ünlü bir yöneylem araştırmacısı olan Mc Closkey'e göre "II. Dünya Savaşı esnasında yöneylem araştırmasının başarılarının ana nedeni, ekip üyelerinin çeşitli ilim adamlarından oluşturulması ve üyelere verilmiş olan ilmi serbestliktir" der. Yöneylem araştırmasının bu özelliğine disiplinlerarası yaklaşım özelliği denir.<sup>24</sup>

Disiplinlerarası yaklaşım; ele alınacak problemin çevresi ve şartlarına göre bütün bütün disiplinlerden yararlanarak bir ekip çalışması yapılmasını ve böylece en iyi çözümün bulunmasını hedefler.

#### **1.4.3 Bilimsel Yöntemlerle Yaklaşım Özelliği**

Bir bilimsel disiplinin bir probleme getirdiği çözümün kabul edilebilmesi veya her şeyden önemlisi bilimsel nitelikte olabilmesi için, bilimsel yöntemi uygulaması

<sup>22</sup> TEKİN, a.g.e., s.4.

<sup>23</sup> Halûk ERKUT, *Bilimsel Evrim ve Sistem Bilimleri*, Yöneylem Araştırması VII. Ulusal Kongresi, İstanbul: 1948.

<sup>24</sup> ESİN, a.g.e., s. 4.

gerekir.<sup>25</sup> Yöneylem araştırmasının probleme yaklaşımı, problemi sistem olarak ele alır ve bunu bir modele dönüştürür. Sonra model içindeki ilişkileri etüt etmesinden kaynaklanarak çözüme kavuşturulmasını sağlar.

Bilimsel yaklaşım, işletme yönetiminde karşılaşılan problemleri düzenli olarak inceleme, ölçme işlemleri için izlenecek adımları ve metotları gösterir. Bilimsel yaklaşım belirli bir kanunun sistematik olarak ele alınarak incelenmesini öngörmektedir. Yöneylem araştırmasında bilimsel yaklaşım, yöneylem araştırmasının temel aşamalarını meydana getirmektedir.

Yöneylem araştırması için geliştirilen yöntem konusunda tam bir görüş birliği olmasına rağmen, bugün genel kabul görmüş yöneylem araştırması yöntemi aşağıdaki aşamalarda oluşturulabilir:<sup>26</sup>

1. Problemin tanımı
2. Model geliştirilmesi
3. Modelin çözümü
4. Modelin ve çözümün değerlendirilmesi
5. Çözümün uygulanması

## 1.5 YÖNEYLEM ARAŞTIRMASININ TEMEL AMAÇLARI

### 1.5.1 Problemin Tanımı

Problemin tanımlanması; üzerinde çalışılan sistemin elemanlarının özelliklerinin bilinmesi, sistemi meydana getiren elemanların birbirleriyle olan ilişkileri, çevre şartları, ulaşılmak istenilen amaçlar, alternatif çözüm yolları gibi konularda bilgi edinilmesini gerektirir. Problemin formülasyonu sırasında çevre ve karar ortamının çok iyi bilinmesi zorunludur.<sup>27</sup> Yöneylem araştırma grubu, problemi analiz ederken, problemin ayrıntılarına girmeden önce karar verici (karar organı) ile

<sup>25</sup> Leonard J. GARNETT- Milton SILVER, **Production Management Analysis**, 2.Baskı, Harcourt Brace Joravovich Inc., NewYork, 1973, s. 60.

<sup>26</sup>CHURMAN, a.g.e., s. 13; DOĞRUSÖZ, a.g.e., s. 13; ESİN, a.g.e., s. 4; KARA, a.g.e., s. 57.

<sup>27</sup> TEKİN, a.g.e., s. 4-5.

ilişki kurar. Karar vericiler yardımıyla; işletmenin amaç ve hedeflerinin bilinmesi, işletmenin veya sistemin tanınması ve dolayısıyla problemin tanımı kolaylaşır.

Problemin tanımı aşaması; problemi çevreleyen olaylar, görüşler ve problem belirtilerinin tespitine yöneliktir. Problemin tanımlanması aşamasında çalışmalara konu olan temel öğeler şöyle sıralanabilir:<sup>28</sup>

- Karar vericiler,
- Karar vericilerin amaçları,
- Karar değişkenleri,
- Parametreler,
- Kısıtlayıcılar,
- Seçenekler ve etkinlik ölçüsü.

*Karar Vericiler:* Problemi içeren sistemdeki eylemleri ve davranışları planlayan, örgütleyen, yönelten, denetleyen ve sapmaları düzeltici önlemlerin alınmasını sağlayan birey veya gruplara karar verici denir.<sup>29</sup> Çoğu zaman bir problemin ortaya atılması, belirlenmesi veya çözülme isteği karar vericiler nezdinde olmaktadır. Sistemin kanuni ve idari yapısına bağlı olarak karar vericilerin sayısı, durumu, yetki kapasitesi değişebilir.

*Karar Vericilerin Amaçları:* Bunlar sisteme yön veren ve hedefleri belirleyen temel değerlerdir. Karar vericilerin bazı amaçları, içerikleri ölçülebilir veya somut olarak belirlenebilir yapıdadır. Örneğin; kâr maksimizasyonu gibi. Öte yandan, kalitenin yükseltilmesi veya pazar payının artırılması gibi bazı amaçlar ise sistemin belli davranışlarını ortaya koyabilmek bakımından karar verici tarafından saptanırlar.<sup>30</sup> Karar vericinin amaçları, sistemin tümünü dikkate alarak belirlenmektedir.

<sup>28</sup> Hans G. DAELLENBACH, John A. GEORGE, **Introduction to Operations Research Techniques**, Allyn and Bacon Inc., Boston 1978, s. 6.

<sup>29</sup> KARA, a.g.e., s. 67-68.

<sup>30</sup> SEZGIN-ADA, a.g.e, s. 13.

*Karar Değişkenleri (Kontrol Edilebilen Değişkenler):* Bu değişkenler karar vericinin kontrolünde olan ve değerleri karar verici tarafından belirlenebilen değişkenlerdir. Örneğin; kuruluş yeri, kapasitenin belirlenmesi, üretimde kullanılacak makineler, ürünlerin çeşitleri vb gibi.

*Parametreler:* Sistemde kontrol edilemeyen değişkenlere parametre denir. Parametreler belirli koşullarda belirli değerler alırlar ve karar vericilerin kontrolü dışındadırlar. Örneğin; üretim planlaması sırasında her bir mamulün sağlayacağı birim başına kâr, maliyet, mamule olan talep vb gibi.

*Kısıtlayıcılar:* Kısıtlayıcılar, ayrı bir eşitsizlik veya eşitlik takımı halinde ifade edilirler. Çünkü kısıtlayıcılar, kontrol edilebilen veya edilemeyen değişkenlerin ve ilgili parametrelerin birbiriyle olan ilişkilerinde sağlanması zorunlu olan ilişkilerin matematiksel ifadesidir.<sup>31</sup> Kısıtlayıcılara, sınırlayıcı şartlar da denilmektedir. Sınırlayıcı şartlar, problemin içinde bulunduğu ve çevre sistemlerinden kaynaklanan sınırlayıcı koşullara denir. Örneğin; kapasite, müşteri talebi, malzeme, para, insan vb gibi.

*Seçenekler:* Karar verilecek problemle ilişkili, karar vericinin doğrudan kontrolü altında ve amaçlara ulaşmasına katkı veren sistem ve çevredeki tüm eylemler, seçenekleri oluşturur.<sup>32</sup>

*Etkinlik Ölçüsü:* Söz konusu problemin amacını yansıtan ve karar değişkenleri ile parametrelerin bir fonksiyonu olarak belirlenen bir ölçüdür. İşletmenin toplam maliyeti, toplam kâr vb sonuçlar etkinlik ölçüsünü oluşturmaktadır.

Karar vericilerin bir eylemi seçebilmesi için etkinlik ölçüsüne gerek vardır. Etkinlik ölçüsü, seçeneklerin, karar vericinin amaçlarına ulaşmasındaki katkısını gösterir.

<sup>31</sup> M. Wagner HARVEY, **Principles of operations Research**, Prentice-Hall Inc. Englewood Cliffs. N. J., 1961.

<sup>32</sup> DAELNBACH, a.g.c., s. 7.

### 1.5.2 Model Geliştirilmesi

Model, gerçeğin basitleştirilmiş bir gösterimi olarak tanımlanabilir.<sup>33</sup> Model bir sistemi veya alt sistemin davranış gösterimidir. Araştırmaların çoğunda sistemin özelliklerini taşıyan bir model geliştirilerek model üzerinde, değişmelere karşı sistemin davranışı izlenir. Modeller bir takım varsayımlara dayanarak gerçeği mümkün olduğu kadar en iyi biçimde temsil edebilecek şekilde kurulur.

Yöneylem araştırmasında değişik tür ve nitelikte modeller kurulmakta ve kullanılmakta olmasına rağmen, genelde en çok kullanılan model sembolik (matematiksel) modeldir. Bu tür modellerle değişkenler ve parametreler çeşitli simgelerle ifade edilir.<sup>34</sup> Matematiksel model kurulurken şu hususlara dikkat edilmelidir.<sup>35</sup>

– Model sistemin veya karar organının amaçlarını en uygun bir biçimde temsil edebilen bir yapıya sahip olmalıdır,

– Model; gerçeği, mümkün olduğu kadar duyarlı ve uygun bir biçimde temsil etmelidir,

– Sistemin davranışına ve ilerleyişine çok az etkisi olan değişken ve parametreler dikkate alınmamalıdır,

– Modelin çözümü, mevcut teknikleriyle mümkün olabilmektedir,

– Model için gerekli verinin bulunması lazımdır,

– Sistemi basit ve kolay biçimde tanıtılabilecek değişkenler tesbit edilmelidir. Modelin boyutu uygulanabilirlik ve yeterlilik bakımından optimal bir büyüklükte olmalıdır.

<sup>33</sup> Martin K. STARR, *Systems management of operations*, Prentice-Hall Inc. Englewood Cliffs, N. J. 1971, s. 3.

<sup>34</sup> ESİN, a.g.e., s. 5.

<sup>35</sup> TEKİN, a.g.e., s. 6.

Yöneylem araştırması çalışmalarında matematiksel model bir karar modeli olarak ifade edilir.<sup>36</sup> Karar modeli, verilerin kısıtlayıcı koşullar altında karar vericinin amaçlarına ulaşabilmesi için karar değişkenlerinin olabileceği değerleri belirler.

Bir matematiksel model genel olarak;

$$M=f(X_i, Y_j)$$

biçiminde ifade edilir. Matematiksel modelde:

$$X_i : i=1, 2, 3, \dots, n \quad \text{Karar değişkenleri}$$

$$Y_j : j=1, 2, 3, \dots, n \quad \text{Parametreler}$$

$$E = f(X_i, X_i) \quad \text{Etkinlik ölçüsü}$$

Kısıtlayıcılar=  $i, j, k (X_i, Y_i)$   $i, j, k= 1, 2, 3, \dots, n$  karar modelinde yer alan "E" etkinlik ölçüsüne amaç fonksiyonu,  $X_i$  ve  $Y_j$ 'ler arasında sağlanan r adet fonksiyonel ilişkide kısıtlayıcılar olarak tanımlanır.

### 1.5.3 Modelin Çözümü

Bir karar modelinin çözümü, E etkinlik fonksiyonu değerini, "r" adet kısıtlayıcı koşullar altında en iyi (optimum) yapan  $x_i$  değerlerinin bulunması olarak tanımlanabilir. Optimum çözüm ise amaç fonksiyonunun, istenen amaç doğrultusunda ve kısıtlayıcı koşullar çerçevesinde maksimum veya minimum değerinin bulunmasıdır.<sup>37</sup>

Yöneylem araştırmasında geliştirilen karar modellerinin değişik çözüm teknikleri bulunmaktadır. Genel olarak bu teknikler üç başlıkta toplanabilir:<sup>38</sup>

a) *Matematiksel Çözüm*: Matematiksel çözüm; analitik çözüm ve sayısal çözüm diye iki grupta toplanabilir.

<sup>36</sup> KARA, a.g.e., s. 92.

<sup>37</sup> SEZGİN-ADA, a.g.e., s. 16.

<sup>38</sup> Jones R. EMSHOFF, Roger L. SISSON, *Design and Use of Computer Simulation Models*, Macmillan Publishing Co. Inc., N. Y. 1970, s. 7-8.

Analitik çözüm, sistemdeki karar değişkenlerinin durumlarının ve bunlar arasındaki ilişkilerin matematiksel simgelerle tanımlanabildiği karar modellerindeki çözümünü kapsar.

Analitik çözümün yetersiz veya imkansız olduğu karar modellerinde sayısal çözüm yolu seçilebilir. Sayısal çözüm yaklaşımının güzel bir örneği “ardışık sayısal çözümleme” tekniğidir. Ardışık sayısal çözümleme tekniğinde, karar değişkenlerinin bir başlangıç değerinden hareketle, amaç fonksiyonunun adım adım ardışık optimum değeri araştırılır. Simpleks metodu, ardışık sayısal çözümleme tekniklerinden birisidir.

*b) Benzetim İle Çözüm:* Karar modelinin değişkenlerinin tesadüfi olup matematiksel değerlendirilmesinin yapılamaması veya matematiksel modelin geliştirilemediği durumlarda uygulanır. Benzetim, aritmetik ve mantıksal süreçlerle temsil edilen bir sistem modeli üzerinde deneyler yapmak suretiyle optimum seçeneğin seçilmesini sağlayan bir tekniktir.

*c) Yordamlama Yardımıyla veya Sezgisel Çözüm:* Karar problemlerinin çözümünde yöneylem araştırması tekniklerinin yetersiz kalması halinde kullanılır. Yordamlama yardımıyla veya sezgisel çözümde, eylem seçenekleri belirlenir ve bunlar arasında en iyi kabul edilen seçenek uygulama yoluyla problem çözülür.

#### **1.5.4 Modelin ve Çözümün Değerlendirilmesi**

Bu aşamada modelin ve çözümün geçerliliği ve uygulanabilirliği denir. Modelin ve çözümün geçerli olup olmadığı değişik metotlarla incelenir. Modelin çözümünü olumsuz etkileyen, gerçek dışı parametreler varsa modelden çıkarılır.

Eğer çözümler gerçekteki durumlara bağdaşmıyorsa bunun nedenleri aranmalıdır. Aramaya olumlu sonuç elde edinceye kadar devam edilmelidir. Genellikle yapılan hatalar şu nedenlerden olabilir:<sup>39</sup>

- Model, probleme etkisi olmayan bir takım değişkenleri kapsayabilir.
- Model, problem için önemli olan bazı değişkenleri dikkate almamıştır.
- Bazı karar değişkenleri yeteri derecede sıhhatli olarak hesaplanmamıştır.
- Modelin yapısı hatalıdır.

<sup>39</sup> ESİN, a.g.e., s. 8.

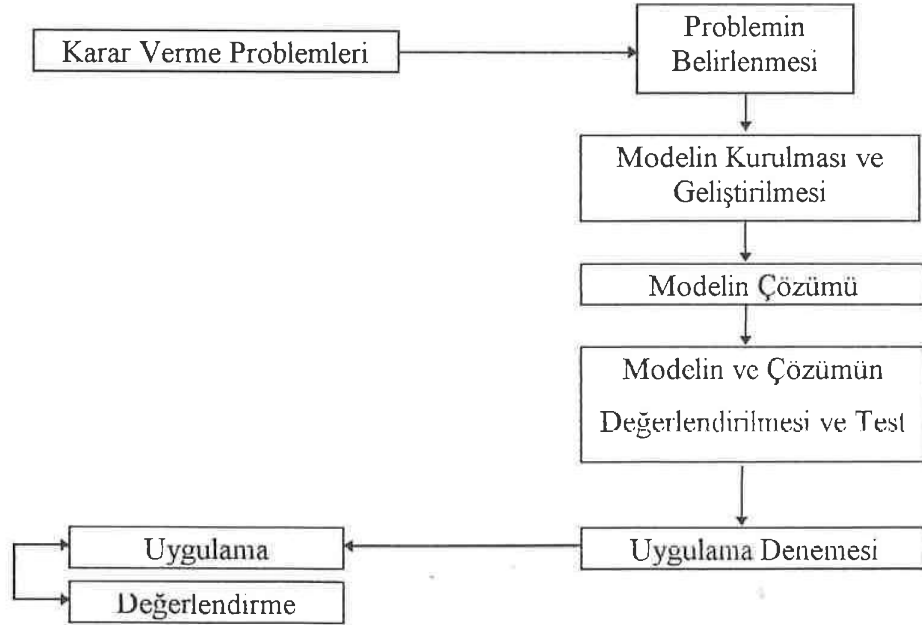


### 1.5.5 Çözümün Uygulanması

Yöneylem araştırmasının son aşaması çözümüün uygulanmasıdır. Yöneylem araştırma grubu elde edilen çözümü, uygulayıcılara açık bir şekilde göstererek uygulama süresinde onlara yardımcı olacaktır. Uygulamanın nasıl yapılacağı, yöneylem araştırma grubu tarafından uygulayıcılara verilmek üzere bir uygulama planı ile belirlenir. Uygulama planı, uygulamayı yapacak olanlar tarafından kolayca anlaşılabilir basit bir yapıya sahip olmalıdır. Bu aşamada modelin uygulanmasının başarılı olabilmesi için, yöneylem araştırma ekibi ile uygulama ekibi arasında iyi bir iletişim kurulmalıdır.<sup>40</sup>

Yöneylem araştırmasında izlenen model; genelde bahsettiğimiz şekilde olmaktadır. Şüphesiz bazı problemlerin çözümünde bu aşamalar aynı sırada olmayabilir veya yeniliklerle desteklenecek daha güzel çözümler elde edilebilir.

Bu aşamaları bir sema ile gösterebiliriz<sup>41</sup>



Şekil 1—1: Yöneylem Araştırmasında İzlenen Aşamalar

<sup>40</sup> TEKİN, a.g.e., s. 9.

<sup>41</sup> ESİN, a.g.e., s. 8.

## BÖLÜM II

### 2. DOĞRUSAL PROGRAMLAMA

#### 2.1 DOĞRUSAL PROGRAMLAMANNIN TANIMI

Doğrusal programlamanın bir çok açıdan farklı tanımları yapılabilir. Mesela, kaynak kullanımı açısından kıt kaynakların dağıtımını gerçekleştirmek ve optimal dağıtımını yapmak için düzenlenmiş bir model olarak tanımlanabilirken<sup>42</sup> matematiksel olarak doğrusal programlama, kararsız denklem sistemleri (doğrusal) için negatif olmayan çözümleri bulma tekniğidir diye tanımlamak mümkündür<sup>43</sup>. Ancak daha geniş ve genel olarak doğrusal programlamanın tanımı şöyle yapılabilir:

Belirli doğrusal eşitliklerin veya eşitsizliklerin kısıtlayıcı koşullar altında doğrusal bir amaç fonksiyonunu optimumlaştırmak biçiminde tanımlanır. Doğrusal programlama için yapılan tanımların genelinde optimumlaştırma geçmektedir. Dolayısıyla doğrusal programlamayı optimizasyon problemlerine çözüm arayan bir bilimsel disiplindir şeklinde ifade etmek ortak bir tanım olacaktır.

Optimize etmek; belirli bir amaca en küçük masrafla ulaşmak ya da belirli kaynaklarla en fazla ürünü sağlamak anlamına gelir. Doğrusal programlamada doğrusal ifadesi, çözümdeki değişkenler arasında üssel olmayan doğrusal bir ilişki ve orantının varsayımındandır. Programlama sözcüğü ise bilgisayar programlama ile ilişkisi olmayıp sadece planlama anlamında kullanılmaktadır.

---

<sup>42</sup> Harold BIERMAN, Charles P. BONINE, Warren H. HAUSMAN, **Quantitative Analysis for Business Decisions**, Sixth Editions, Richard D. Irwin Inc., 1981, s. 119

<sup>43</sup> Saul GASS I., **Linear Programming; Methods and Applications**, Fourth Edition, Mc. Graw-Hill Inc. Tokyo, 1975, s. 5

## 2.2 DOĞRUSAL PROGRAMLAMAMININ TARİHİ GELİŞİMİ

Doğrusal programlama kavramı ilk olarak W. Leontief'in A.B.D. ekonomik bünyesi üzerinde yaptığı çalışmalar esnasında ortaya çıkmıştır. Leontief bu alandaki çalışmalarına 1920 yılında ve kurduğu metodun prensiplerine 1936'da yayınlanan bir makalesinde, kesin şeklini de 1941'de yayınlanan kitabında izah etmiştir<sup>44</sup>. İlk olarak Leontief doğrusal programlama modelini kullanmış olmasına rağmen 1947 yılına kadar doğrusal programlama problemlerinin genel formülasyonunu yapmak mümkün olmamıştır. 1947 yılında ise George B. Dantzing, genel doğrusal programlama modelini ilk defa formüle ederek simpleks çözüm metodunu bulmuştur.

Ancak matematiğin doğrusal programlama problemlerine uygulanması ilk olarak Rus matematikçisi L. V. Kantorovich ile başlamıştır. Herhangi bir çözüm metodu göstermemiş olmakla beraber, doğrusal programlama problemine ilk defa 1942'de formüle eden Kantorovich olmuştur<sup>45</sup>. Doğrusal programlama modeli bugünkü anlamıyla 1947'de G. B. Dantzing tarafından ileriye sürülmüştür,. denilebilirse de asıl gelişme son 10-15 yılda olmuştur<sup>46</sup>.

Türkiye'de de bu çalışmalara ilk önce askeri amaçlarla Genel Kurmay Başkanlığı'nda 1956 yılında başlanmıştır. İlk araştırmalar askere alma ve hava savunması konularında olmuştur. Daha sonra çalışmalara TÜBİTAK da katılmıştır. Bazı üniversitelerimizin mühendislik, ekonomi, işletme, matematik, istatistik, gibi bölümlerinin lisans ve yüksek lisans programlarında doğrusal programlama dersleri yer almaktadır.

1950'li yıllardan sonra bilgisayar teknolojisi alanında meydana gelen gelişmeler sayesinde doğrusal programlama geniş çaplı problemlere de rahatlıkla uygulanabilmiştir. Doğrusal programlama problemlerinin çözümünde bugüne kadar simpleks metodu kullanılmıştır. Problemin türüne göre bazı değişiklikler yapılmakla beraber metodun esası değişmemiştir.

<sup>44</sup> Bülent KOBU, *İşletme Matematiği II*, 4. Baskı, Filiz Kitabevi, İstanbul 1986, s. 306

<sup>45</sup> Erden ÖNEY, *Doğrusal Programlama ve Türk Ekonomisine Uygulama Denemesi*, Ankara Ün. S.B.F. Yayın No: 320, Ankara 1971, 14-15

<sup>46</sup> ESİN, a.g.e., s, 24

### 2.3 DOĞRUSAL PROGRAMLANIN UYGULANDIĞI ALANLAR

Doğrusal Programlama, yöneylem araştırması yöntemleri içerisinde en çok bilineni ve en çok kullanılanıdır. Doğrusal programlamanın uygulama alanları sayılamayacak kadar çok olmasına rağmen, genellikle uygulamaları endüstriyel ve ekonomik alanlar olmak üzere iki grupta toplayabiliriz<sup>47</sup>.

- A) Endüstriyel Problemlere Doğrusal Programlamanın Uygulanması:
- a) Standart taşıma problemlerine,
  - b) Üretim ve tahsis problemlerine,
  - c) İşletmelerde görevlerin planlaması problemlerine,
  - d) İş makineleri yerleşim problemlerine,
  - e) Normal ve fazla zaman problemlerine,
  - f) En iyi ürün karışım ve faaliyetlerin düzenlenmesi problemlerine,
  - g) İşletmelerin kuruluş yerlerinin tespiti problemlerine,
  - h) Beslenme problemlerinin çözümlenmesinde, vb. gibi.
- B) Ekonomik Problemlere Doğrusal Programlamanın Uygulanması:
- a) Firma teorisine klasik yaklaşım problemlerine,
  - b) Dual doğrusal programlama problemlerinin ekonomik yorumlarında,
  - c) Pratikte kullanılan girdi-çıkıtı modelleri ve bunların analizlerinde, vb. gibi problemlerde uygulanır.

Doğrusal programlamanın çok çeşitli alanlarda yaygın olarak uygulanması şu temel nedenlere bağlanabilir<sup>48</sup>.

- a) Çok çeşitli alanlarda çok değişik problemlere doğrusal programlama modelleri ile yaklaşımda bulunabilmesi,
- b) Doğrusal programlama problemlerini çözmek için çok etkin tekniklerin bulunması,

<sup>47</sup> ESIN, a.g.e., s. 25

<sup>48</sup> Donald M. SIMMONS, *Linear Programming for Operations Research*, Holden-Day Inc., San Francisco, 1972, s.8

c) Doğrusal programlama problemlerinde veri değişikliklerinin (örneğin duyarlılık analizi) kolaylıkla yapılabilmesidir.

## 2.4 DOĞRUSAL PROGRAMLAMAMIN UNSURLARI, VARSAYIMLARI VE MATEMATİKSEL YAPISI

### 2.4.1 Doğrusal Programlamanın Unsurları

Genel olarak bütün doğrusal programlama problemlerinde üç ana unsur vardır<sup>49</sup>. Bu unsurlar şunlardır.

a) **Amaç:** Doğrusal programlama modellerinden beklenen sonucun alınabilmesi için amacın açık olarak bilinmesi ve kantitatif olarak ifade edilmesi gereklidir. Buradaki amaç; üretim ve stok maliyetlerinin minimuma indirilmesi, işletmedeki kıt kaynaklarla maksimum kârı verecek üretim bileşenlerinin tespiti gibi probleme göre değişebilir.

Doğrusal amaç fonksiyonunu;  $Z$ ,

Değişkenleri;  $x_1, x_2, \dots, x_n$ ,

Sabit katsayıları;  $c_1, c_2, \dots, c_n$  gösterirse

Amaç denklemini;  $Z = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n$

şeklinde ifade edebiliriz.

b) **Doğrusal Kısıtlayıcı Şartlar:** Amaç fonksiyonunun belirli bir değerde maksimum veya minimum olabilmesi için değişken değerlerinin ( $x_1, x_2, \dots, x_n$ 'lerinin) kısıtlayıcı şartlar alması gereklidir. Aksi halde amaç fonksiyonu  $+\infty$ 'da maksimum ya da minimum olur. Bu ise işletme açısından bir anlam taşımaz. Zira  $x_1, x_2, \dots, x_n$  değişkenlerini sonsuza kadar artırmak imkansızdır. Çünkü, buradaki değişkenler üretilen ürünleri temsil etmekte olup üretimin sonsuz olması düşünülemez.

c) **Değişkenlerin Negatif Olmama Şartı:** Doğrusal programlama problemlerindeki faaliyetler işletme için söz konusu olmadan da değişkenlerin ( $x_1, x_2, \dots, x_n$ ) negatif değerler almasının bir anlamı yoktur. Çünkü, ürünlerin sayısı ve miktarı ya da ürünü meydana getiren faktörler daima pozitif değerler alırlar. Bu

<sup>49</sup> HADLEY, a.g.e., s. 4

yüzden doğrusal programlama problemlerindeki değişkenlerin daima pozitif değerler alması gereklidir.

#### **2.4.2 Doğrusal Programlamanın Varsayımları**

Bir doğrusal programlama probleminin varsayımlarını genel olarak belirlilik, bölünebilirlik, oranlılık ve toplanabilirlik olmak üzere dört grupta toplayabiliriz.<sup>50</sup> Doğrusal programlama tekniğinden tutarlı sonuçların alınması ve bir karar probleminin doğrusal programlama modeli olarak geliştirilebilmesi için bu varsayımlara uyulması gerekmektedir. Şimdi bu varsayımları kısaca açıklayalım:

a) **Belirlilik:** Doğrusal programlama modeli belirliliğinin sözkonusu olduğu durumlarda uygulanabilmektedir. Modelde yer alan bütün parametrelerin değerleri bilinen sabit sayılar olmalıdır. Ancak gerçekte bunlar çoğu kez ne sabittirler ne de kesinlikle bilinirler. Parametrelere verilen değerler büyük hatalar taşımadığı sürece belirsizlik doğrusal programlama uygulamalarında büyük bir engel oluşturmaz. Belirsizlik söz konusu olduğunda veya parametrelerin değişmeleri halinde ortaya çıkan problemlerin giderilmesi için duyarlılık analizi yapılır.

b) **Bölünebilirlik:** Doğrusal programlama problemlerinde söz konusu olan değişkenlerin ( karar değişkenlerinin) tam sayı veya ondalık kesir olmak üzere pozitif tüm gerçek sayıları alabileceklerini ifade eder. Ancak karar değişkenlerinin tam sayılar dışında bir değişken olması, bir çok doğrusal programlama problemleri açısından anlamsız kalabilir. Problemin sonucu tam sayılı bir değer çıkmazsa küsürler en yakın tam sayıya dönüştürülebilir. Ancak bu uygulamanın da sakıncaları olabilir. Şöyle ki ; daha önce bulunan optimal çözümün böyle bir değişiklikten sonra da optimal özelliği taşımaya devam edeceği garanti edilemez. Ayrıca, yuvarlanarak elde edilen tam sayıların mümkün bir çözüm olacağı da belli değildir. Bu tür problemlerin çözümünde tam sayılı programlama tekniğinin kullanılması daha uygun olur.

c) **Oranlılık veya Doğrusallık:** Doğrusal programlamada bu varsayım, sistemin girdileri ile çıktıları arasında doğrusal bir ilişkinin bulunması gerektiğini ifade

<sup>50</sup> F. S. HILLIER, G. J. LIEBERMAN, **Operations Research**, San Francisco, Holden Day, 1974, s. 22 - 24

eder. Başka bir ifade ile eğer output (çıktı) ya da üretim seviyesi arttıkça, üretime giren inputların (girdilerin) da artması gerektiği varsayımdır.

d) **Toplanabilirlik:** Bu varsayımda faaliyetlerin birbirini etkilemediği düşüncesi vardır. Bu varsayım; değişik üretim faaliyetlerine kaynak olan üretim faktörleri toplamının, her bir işlem için ayrı ayrı kullanılan faktörlerin toplamına eşit olduğu, neticede tüm faaliyetlerden elde edilecek kazancın, her bir faaliyetten ayrı ayrı elde edilecek kazançlar toplamına eşit olacağı görüşüne dayanır.

### 2.4.3 Doğrusal Programlamanın Matematiksel Yapısı

Doğrusal programlama probleminin üç önemli unsuru olduğunu ve bunların; amaç fonksiyonu, kısıtlayıcı şartlar ve pozitif kısıtlama olduğunu daha önce söylemiştik. Doğrusal programlanın genel matematiksel yapısı veya genel modeli bu üç özelliği açıklar.

Buna göre doğrusal programlama problemleri matematiksel olarak aşağıdaki gibi tanımlanır.<sup>51</sup>

- a)  $Z = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n$
- b)  $a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n (\leq, =, \geq) b_1$   
 $a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n (\leq, =, \geq) b_2$   
 $a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n (\leq, =, \geq) b_m$
- c)  $x_1, x_2, \dots, x_n \geq 0$

Şimdi bunları sırasıyla inceleyelim;

a) **Amaç fonksiyonu (Z) :** Bilindiği gibi bir doğrusal programlama probleminde amacın açıkça belirtilmesi gerekmektedir. İşletme kârını maksimum (en büyük) yapmak istiyorsa, amaç fonksiyonumuzu;

<sup>51</sup> Hamdy A. TAHA, **Operation Research: An Introduction**, 2. Baskı, Mc Millan Publishing Co. Inc., N.Y., 1976, s. 30.

$Z_{\max} = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n$  şeklinde gösterebiliriz. Eğer amacımız, maliyetleri minimize (en küçük) yapmak ise, amaç fonksiyonumuz;

$$Z_{\min} = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n \text{ şeklinde olur.}$$

Amaç fonksiyonu "Z" karar değişkenleri " $x_j$ " ( $j=1,2,3..n$ ) parametreler  $c_j$  ( $j=1,2,3..n$ ) ile gösterilirse amaç fonksiyonu genel olarak;

$$(1) \quad Z_{\max/\min} = \sum_{j=1}^n c_j x_j \quad (j = 1, 2, \dots, n) \text{ biçiminde gösterilir.}$$

Buradaki karar değişkenleri ( $x_j$ ) belli bir kaynağın (örneğin insangücü, makine, para, vb.) kullanım derecesini veya miktarını ya da belli bir faaliyetin seviyesini vb. göstermektedir. Amaç fonksiyonundaki parametreler ( $c_j$ ) ise kullanılan kaynağın maliyetini veya faaliyetin sağlayacağı kârı göstermektedir.

a) **Kısıtlayıcı Şartlar:** Amaç fonksiyonun işletmeler açısından bir anlam ifade etmesi için  $x_j$  değişkenlerine bazı kaynak sınırlamalarını getirmek gerekir. Zaten her işletmenin kaynakları sınırlıdır.

Kısıtlayıcı şartları genel olarak maksimizasyon problemlerinde;

$$(2) \quad \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i$$

minimizasyon problemlerin ise

$$(3) \quad \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \geq b_i$$

şeklinde ifade edilir. Modeldeki  $a_{ij}$  ve  $b_i$  ( $i= 1,2..m$ ;  $j= 1,2,..,n$ ) parametreleri, sabit değerler olup problemdeki doğal ve teknolojik sınırlamaları temsil etmektedir.

c) **Pozitiflik Şartı:** Ekonomide negatif değerlerin olmayacağı, bir başka deyişle negatif üretimden söz edilemeyeceği gerçeğinden hareketle, üretim düzeyinin veya karar değişkenlerinin pozitif ya da en azından sıfıra eşit olması şartını ifade etmektedir. Buna göre,  $x_1, x_2, \dots, x_n \geq 0$  olmalıdır. Bu ise genel olarak



(3)  $x_j \geq 0$  ( $j = 1, 2, \dots, n$ ) şeklinde ifade edilir.

Şimdi genel bir doğrusal programlama modelini matris notasyonu ile ifade edelim:  $a_{ij}$  katsayılarının oluşturdukları ( $m \times n$ ) boyutundaki teknolojik matrisin;

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \dots a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} \dots a_{2n} \\ \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot \\ a_{m1} & a_{m2} \dots a_{mn} \end{bmatrix} (m \times n)$$

Gereksinme vektörü;  $b = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \cdot \\ \cdot \\ b_m \end{bmatrix} (m \times 1)$

Fiyat vektörü;  $c_j = [c_1, c_2, \dots, c_n] (1 \times n)$

Karar değişkenleri vektörü;  $x_j = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdot \\ \cdot \\ x_n \end{bmatrix} (n \times 1)$

biçiminde ifade edilirse, matris notasyonu ile bir doğrusal programlama probleminin modeli aşağıdaki şekilde yazılır:

Amaç fonksiyonu;  $Z = [c_1, c_2, \dots, c_n] \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdot \\ \cdot \\ x_n \end{bmatrix}$

Kısıtlayıcılar;

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \dots a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} \dots a_{2n} \\ \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot \\ a_{m1} & a_{m2} \dots a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdot \\ \cdot \\ x_n \end{bmatrix} \begin{matrix} \geq \\ \leq \\ = \end{matrix} \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \cdot \\ \cdot \\ b_m \end{bmatrix}$$

Pozitif kısıtlama;

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ x_n \end{bmatrix} \geq \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ 0 \end{bmatrix}$$

## 2.5 DOĞRUSAL PROGRAMLAMA PROBLEMİNİN GENEL MODELİNİN GELİŞTİRİLMESİ

Bu kısımda doğrusal programlama modelinin varsayımları altında, karşılaşılan problemlerin doğrusal programlama modeli halinde nasıl ifade edileceğini örnekler vererek anlatmaya çalışacağız.

Doğrusal programlamayı gerçek hayatta problem çözme veya karar verme sürecinde kullanacak kişilerin her şeyden önce hangi problemlerin doğrusal programlama problemleri olarak ele alınabileceğini ve doğrusal programlama problemi modelinin nasıl geliştirileceğini bilmesi gerekir. Bir başka ifade ile, öncelikle ve özellikle öğrenilmesi gereken bilgi doğrusal programlama problemlerinin çözümü değildir. Zira pratikte karşılaşılan problemlerin çözümü bilgisayarlar sayesinde hazır paket programlar kullanılarak çok rahat ve kolay bir şekilde yapılmaktadır. Önemli olan modelin doğru bir şekilde kurulması ve geliştirilmesidir.

Doğrusal programlama problemi genel modelin geliştirilmesi için öncelikle aşağıdaki hususların tespit edilmesi gerekmektedir<sup>52</sup>.

a) Değerleri bulunacak bilinmeyen karar değişkenleri nelerdir?

b) Problemdeki kısıtlamalar nelerdir? Kısıtlamaları, bilinmeyen karar değişkenlerinin doğrusal fonksiyonları olarak (eşitlik veya eşitsizlik) nasıl ifade edebiliriz?

<sup>52</sup> İmdat KARA, *Yöneylem Araştırmasının Yöntem Bilimi*, E.İ.T.İ.A. Yay. No: 215/139, Eskişehir, 1979, s. 73

c) Maksimize veya minimize edilecek amaç nedir? Bunu karar değişkenlerinin doğrusal fonksiyonu olarak nasıl ifade edebiliriz?

Bu soruların cevabının bulunması ile model kendiliğinden kurulmuş olacaktır. Bundan sonrası problemin çözümüdür. Yani karar değişkenlerinin değerlerinin bulunmasıdır. Şimdi, hem model geliştirmenin adımlarını göstermek hem de konuyu daha iyi anlamak bakımından örnek problemler üzerinde model geliştirmeye çalışalım.

### ÖRNEK 2-1:

Bir işletme iki mamul üretmek istemektedir. Her iki mamulün üretim için A ve B makineleri ile çok iyi eğitilmiş montaj grubuna ihtiyaç vardır. Mamul üretim için veriler aşağıdaki gibidir;

**Tablo 2—1: Makineler İtibariyle Mamullerin Üretim Süresi**

	Bir birim mamulün üretimi için gerekli süre (saat olarak)	
	1. Mamul	2. Mamul
Makine A	5	2
Makine B	1	5
Montaj Grubu	6	6

Ayrıca, bu işletmenin mamüllerinin birim fiyat ve maliyetleri aşağıdaki tablodaki gibidir.

**Tablo 2—2: Mamul Fiyatları ve Maliyetleri**

	Mamullerin birim fiyatları ve maliyetleri (TL)	
	Birim fiyatı	1000
Birim sabit maliyet	300	400
Birim değişken maliyet	200	300

Ayrıca günlük toplam kapasite; A makinesinin 24 saat, B makinesinin 24 saat ve montaj grubunun 36 saattir. Bu verilere göre işletmenin optimum üretim programını veren doğrusal programlama modelini oluşturunuz<sup>53</sup>.

Bu verilere dayanarak üç tane maksimum doğrusal programlama modeli kurmak mümkündür. Çünkü optimum üretim programı, işletme amacına veya amaçlarına en uygun üretim çeşit ve miktarının belirlenmesi anlamına gelmektedir. İşletmeler genellikle kâr, maliyet, satış hasılatı, katkı payı vb. çok sayıda amaçları izleyebilir. Burada maksimum model kurmak istediğimize göre; örneğimizde de kâr, satış hasılatı ve katkı payı gibi maksimum kılablecek üç amaç mevcuttur. Bu üç ayrı amaca göre üç ayrı model kurulabilir.

$$\text{Birinci mamulün birim kârı} = [1000 - (300 + 200)] = 500,$$

$$\text{İkinci mamulün birim kârı} = [1500 - (400 + 300)] = 800 \text{ TL'dir.}$$

Birinci mamulün tüm üretim miktarı  $x_1$  ve ikinci mamulün üretim miktarı  $x_2$  ile ifade edilirse toplam kâr,

$$Z_{\max} = 500 x_1 + 800 x_2$$

fonksiyonu ile ifade edilecektir. Birinci mamulün birim fiyatı 1000 TL. İkinci mamul 1500 TL olup satış hasılatı,

$$Z_{\max} = 1000 x_1 + 1500 x_2$$

<sup>53</sup> Zekâi YILMAZ, *Sayısal Yöntemler*, 2. Baskı, Uludağ Ün. Basımevi, Bursa, 1995, s. 55

şeklinde olacaktır. Yine birinci mamulün katkı payı 800 TL, ikinci mamulün katkı payı 1200 TL olup toplam katkı payı,

$$Z_{\max} = 800 x_1 + 1200 x_2$$

fonksiyonu ile formüle edilecektir. Her üç fonksiyonun maksimum kılınabilmesi sınırlı şartlar altında mümkün olabilmektedir. Nitekim örneğimizde, hem makine teçhizat imkân, hem de montaj personelinin günlük kapasitesi sınırlıdır. Bir birim (birinci ve ikinci) mamulün bu kapasiteleri kullanma durumları bilindiğine göre, sınırlayıcı şartlara uygun olarak aşağıdaki eşitlik ve eşitsizlikleri yazmak gerekecektir.

Makine A	$5 x_1 + 2 x_2 \leq 24$
Makine B	$x_1 + 5 x_2 \leq 24$
Montaj Grubu	$6 x_1 + 6 x_2 < 36$

Bu eşitlik ve eşitsizlikler her üç amaç fonksiyonu için de geçerli olan sınırlayıcı şartları ifade etmektedir. Şüphesiz gerçeğe yaklaştıkça sınırlayıcı şartların sayısı artabilir. Dolayısıyla yukarıdaki eşitlik ve eşitsizliklerin sayısı da artacaktır. Ancak buradaki veriler çerçevesinde bu üç eşitlik veya eşitsizlik yazılabilir.

Bunların dışında bir de genel nitelikteki sınırlamamız daha vardır. Bu da değişkenlerin değerlerinin negatif olmaması, yani  $x_1, x_2 \geq 0$  şartıdır. Çünkü negatif üretim miktarı diye bir kavram mümkün değildir. Burada elde ettiğimiz üç maksimum modeli düzgün bir şekilde yazalım.

Amaç fonksiyonu;

Kar maksimum modeli için  $Z_{\max} = 500 x_1 + 800 x_2$

Satış hasılatı için  $Z_{\max} = 1000 x_1 + 1500 x_2$

Katkı payı için  $Z_{\max} = 800 x_1 + 1200 x_2$

Kısıtlayıcılar;

Her üç amaç fonksiyonu için sınırlayıcı şartlar aynı olduğundan ayrı ayrı yazmaya gerek yoktur.

$$5x_1 + 2x_2 \leq 24$$

$$x_1 + 5x_2 \leq 24$$

$$6x_1 + 6x_2 \leq 36$$

Negatif olmama şartı üç fonksiyon için de aynıdır;

$$x_1, x_2 \geq 0$$

### ÖRNEK 2-2 :

Bir insanın günlük besin gereksinimi ile ilgili yapılan araştırmalarda, kilosuyla orantılı olarak, her kilosu için günde en az 2 gr. karbonhidrat, 0,4 gr. protein ve 0,3 gr. yağa ihtiyacı olduğu tespit edilmiştir. Bu besinlerin temin edilebileceği yiyecek türleri ve bunların 100 gramında bulunan besin miktarları ile her birinin birim fiyatları (TL/100 gr) aşağıdaki tablodaki gibi bulunmuştur.

**Tablo 2—3: Besinlerin Miktar ve Fiyatı**

	Karbonhidrat	Protein	Yağ	Birim Fiyatı
Süt	5.5	3.5	3.0	30
Fasulye	55.9	22.6	1.6	150
Patates	17.5	1.8	0.1	15
Reçel	71.1	0.0	0.0	225
Buğday	69.3	11.5	2.2	12

Buna göre 65 kilo ağırlığındaki bir kişi, günlük besin gereksinimini en ucuza temin edebilmesi için ne kadar almalıdır<sup>54</sup>?

Bu problemde amaç, en az maliyetle besin gereksinimini karşılamak olup her bir yiyecek türünden günde temin edilecek miktarlar karar değişkenleridir. Yiyeceklerin ihtiva ettikleri besin miktarlarıyla birim fiyatları problemde kontrol

<sup>54</sup> İmdat KARA, **Doğrusal Programlama**, Bilim Teknik Yayınları, Eskişehir, 1991, s. 18

edilemeyen deęişkenler, yani parametrelerdir. Kilosuna baęlı olarak bir insanın günde alması gereken en az besin miktarları ise problemin kısıtlarını oluřturmaktadır. Yani karbonhidrattan minimum  $2 \times 65 = 130$  gr, proteinden  $0,5 \times 65 = 32,5$  gr, yaędan  $0,3 \times 65 = 19,5$  gr almak zorundadır. Karar deęişkenleri 100 gramın kallarına göre;

$x_1 \Rightarrow$  Günde alınacak süt miktarı

$x_2 \Rightarrow$  Günde alınacak fasulye miktarı

$x_3 \Rightarrow$  Günde alınacak patates miktarı

$x_4 \Rightarrow$  Günde alınacak reęel miktarı

$x_5 \Rightarrow$  Günde alınacak buęday miktarı

řeklinde gösterilirse, problemin karar modeli,

$$\text{Amaç fonksiyonu} \quad Z_{\min} = 30x_1 + 150x_2 + 15x_3 + 225x_4 + 12x_5$$

$$\text{Kısıtlayıcılar} \quad 5,5x_1 + 55,9x_2 + 17,5x_3 + 71,1x_4 + 69,3x_5 \geq 130$$

$$3,5x_1 + 22,6x_2 + 1,8x_3 + 11,5x_5 \geq 32,5$$

$$3x_1 + 1,6x_2 + 0,1x_3 \geq 19,5$$

$$\text{Pozitif kısıtlama} \quad x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0 \quad \text{řeklinde olur.}$$

## 2.6 DOęDUSAL PROGRAMLAMA PROBLEMİNİN ÇÖZÜM TEKNİKLERİ

Genel bir doęrusal programlama problemi için deęişik çözümler yöntemleri geliştirilmeye çalışılmış olmasına rağmen genelde, arařtırmacıların üzerinde durduęu ve yaygın olarak kullandıkları iki çözümler teknięi vardır. Bunlar, grafik ve simpleks çözümler teknięidir.

Doęrusal programlama probleminin çözümler tekniklerine geçmeden önce, çözümlerde kullanılan bazı kavramların açıklanmasının konunun daha iyi anlaşılmasına yardımcı olacağına inanıyoruz. Bu kavramların bazıları řunlardır:

*Uygun Çözüm:* Çözüm, doğrusal programlama probleminin tüm kısıtlayıcılarını doyurursa uygun çözüm olur. Uygun çözüm alanı ise problemdeki bütün sınırlayıcıları ve pozitiflik şartını aynı anda sağlayan değişken kombinasyonlarının oluşturduğu alana denir.

*Optimal Çözüm:* Doğrusal programlama probleminin çözümünde bir çok uygun çözüm olabilir. Oysa tüm uygun çözümler arasında en iyi olanı optimal çözümdür.

*Temel Çözüm:* Amaç fonksiyonu negatif olmama koşulu dışında, problem "m" sayıda sınırlayıcı ve "n" sayıda değişkenli ise tek bir temel çözüm vardır. Bir doğrusal programlama modeli eğer uygun bir çözüme sahip ise en az bir temel çözüme de sahiptir.

*Bozulan Çözüm:* Temel çözümün bir veya birkaç temel değişkenin değeri sıfırsa bozulan çözüm vardır. Temel çözümdeki değişkenlere temel değişkenler adı verilir. Geriye kalan değişkenler temel olmayan değişkenler olup onların çözüm değerleri sıfırdır.

### **2.6.1 Grafik Çözüm Tekniği**

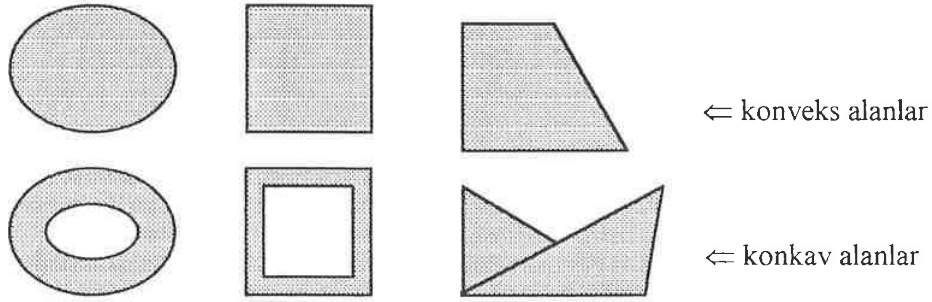
Grafiksel çözüm yöntemi, koordinat eksenleri üzerinde kısıtlayıcılarının oluşturduğu mümkün çözüm bölgesinden amaç fonksiyonunun uygun değerinin saptanmasıdır.<sup>55</sup> Grafiksel yöntem, doğrusal programlama problemlerinin çözümünde önemli bir yere sahip değildir. Çünkü grafiksel yöntemle iki ve üç değişkenli problemler çözülebilir. Ancak üç değişkenli problemin grafikte çözümü çok zordur. Çünkü her sınırlayıcı, uzayda bir düzlem-meydana getirir. Uygun çözüm alanı ise bu düzlemlerin meydana getirdiği çok yüzlü şekil olacağından bunun hesaplanması çok güç olmaktadır. Bu yüzden genelde grafik yöntemi, iki değişkenli problemlerin çözümünde kullanılmaktadır.

Grafiksel çözüm yöntemi doğrusal programlama problemlerinin temel mantığını ortaya koyması bakımından önemlidir. Grafiksel yöntemle çözülen doğrusal

<sup>55</sup> ESİN, a.g.e., s.70



programlama problemlerinde optimal çözüm mümkün çözüm olduğu zaman, mümkün çözüm bölgesi konveks (dışbükey) bir alan olarak ortaya çıkmaktadır. Geometrik anlamda konveks alan, kenarlarında çukurlaşmaları olmayan ve içinde delikler bulunmayan alandır. Bir başka ifade ile; bir kümeden alınan iki nokta bir doğru ile birleştirildiğinde, bu doğru aynı küme içinde kalıyorsa bu noktaların kümesi konvektir. Örneğin; daire, yamuk ve kare birer konveks alandır. Diğer taraftan bir doğrusal programlama probleminin belirlediği mümkün çözüm alanı bir konkav (içbükey) alanı oluşturuyorsa problemin çözümü yoktur.



Şimdi örnek problemlerle grafiksel çözüm yöntemini açıklamaya çalışalım.

### ÖRNEK 2-3:

Bir mobilyacı tanesi 200 TL kârla sattığı normal tip ve 300 TL kârla sattığı lüks tip sandalyeler üretmektedir. Bir normal tip sandalye doğrama makinelerinde, 3 saatlik doğrama işi ve boyama bölümünde ise 1 kilo boya gerektirmektedir. Bir lüks tip sandalye ise 4 saatlik doğrama işi ve  $\frac{1}{2}$  kilo boya gerektirmektedir.

Mobilyacı sandalye üretimi için doğrama makinelerinde günlük en fazla 92 saatlik iş yapabilmektedir (Örneğin günde 11,5 saat çalıştırılabilen 8 makinesi olsun,  $11,5 \times 8 = 92$  saat). Öte yandan mobilyacının boyama bölümünden sağlayabildiği günlük boya miktarı ise çeşitli nedenlerle 30 kiloyu geçmemektedir.

Mobilyacı kârını maksimize etmek için günde ne kadar normal ve lüks tip sandalye üretmelidir<sup>56</sup>?

Bu problemin matematiksel modeli şu şekilde olur.

Amaç Fonksiyonu  $Z_{\max} = 200 x_1 + 300x_2$

Kısıtlar  $3x_1 + 4x_2 \leq 92$

$$x_1 + \frac{1}{2} x_2 \leq 20$$

Pozitif Kısıtlama  $x_1, x_2 \geq 0$

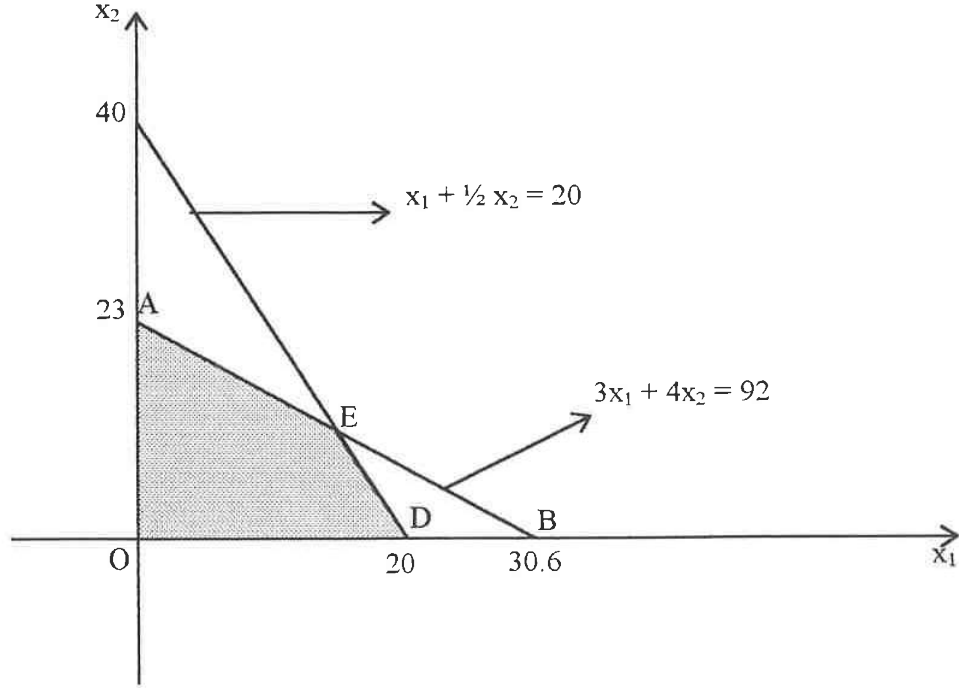
Problemin çözümüne her değişkenin alabileceği değerleri gösteren koordinat eksenlerinin çizimi ile başlanır. Verilen kısıtları grafikte belirtmek için her kaynağın sonuna kadar kullanılmak istediği varsayımı ile eşitsizlikler eşitlik biçiminde yazılır ve eşitlikleri (doğruları) belirleyen noktaların koordinatları hesaplanır.

$$3x_1 + 4x_2 = 92 \quad \text{için} \quad \begin{array}{l} x_1 = 0 \text{ iken } x_2 = 23 \\ x_2 = 0 \text{ iken } x_1 = 30,6 \end{array} \text{ olur.}$$

$$x_1 + \frac{1}{2} x_2 = 20 \quad \text{için} \quad \begin{array}{l} x_1 = 0 \text{ iken } x_2 = 40 \\ x_2 = 0 \text{ iken } x_1 = 20 \end{array} \text{ olur.}$$

Şimdi bu doğruları koordinatlarına göre grafikte gösterelim.

<sup>56</sup> Halim SARIASLAN, **Kaynak Dağılımında Doğrusal Programlama**, 2. Baskı, Turhan Kitabevi, Ankara, 1990, s. 68-72



Şekil 2—1: Örnek 2-3'ün Grafik Yöntemle Çözümü

Çizilen grafikte üretimde bulunabileceğimiz olası alan, grafiğin sağ üst köşesi olan  $x_1$  o  $x_2$  bölgesidir. Çünkü bu bölgede  $x_1 \geq 0$  ve  $x_2 \geq 0$  kısıtı sağlanmaktadır. Diğer üç bölgede pozitiflik kısıtı gerçekleşmemektedir. Olası  $x_1$  o  $x_2$  bölgesinde üretimde bulunurken, verilen problemin kısıtları gereği ancak OAED alan içinde üretimde bulunmak mümkün olmaktadır.

Kısıtlayıcılara göre belirlenen OAED üretim alanı içinde uç noktalardan biri kârı maksimum yapan noktadır. Çünkü, O noktasından uzaklaştıkça üretim miktarı artacaktır. Üretim miktarı ile kâr miktarı doğrusal ilişkili olduğu için kâr da orantılı olarak artacaktır. Bu nedenle A, E ve D noktalarından biri kârı maksimum yapan noktadır. Yani, optimal noktadır. Ancak bu nokta hangisidir? Başka bir anlatımla O noktasından hangi yönde uzaklaşacağız? O'dan A'ya mı?, E'ye mi veya D'ye mi? Çünkü,  $x_1$  ve  $x_2$ 'nin kâra oransal katkıları farklıdır. Hangi olası üretim noktasının optimal nokta olduğunu belirlemek için deneme-yanılma veya kayıtsızlık eğrileri yaklaşımına başvurulur.

a) Deneme Yanılma Yaklaşımı: Bu yaklaşıma göre optimum noktayı belirlemek için her noktadaki üretim miktarı ve amaca olan katkıları hesaplanır. Hangi noktada amaç maksimum ya da minimum oluyorsa (probleme göre) optimal üretim noktası o noktadır.

Buna göre; A, E ve D noktalarındaki üretim miktarlarını hesaplayalım.

A noktasında  $x_1 = 0$  ve  $x_2 = 23$

D noktasında  $x_1 = 20$  ve  $x_2 = 0$

E noktasında ise  $3x_1 + 4x_2 = 92$  ve  $x_1 + \frac{1}{2}x_2 = 20$  doğrularının kesişimi olduğu için bu eşitsizlikleri aynı anda sağlayan  $x_1$  ve  $x_2$  değerlerini bulmalıyız. Bunu çözmek için  $x_1$  ve  $x_2$  katsayılarından birisini 0 yapabiliriz. Örneğin  $x_1$ 'i 0 yapmak için birinci eşitliği  $-1/3$  ile çarpalım ve ikinci eşitliğe ekleyelim. Böylece,

$$3x_1 + 4x_2 = 92$$

$$0x_1 - 5/6 x_2 = -32/3$$

$$x_2 \cong 8.88, \quad x_1 \cong 4.44 \quad \text{bulunur.}$$

Her üç noktadaki üretim miktarlarını bulduktan sonra bu noktaların amaç fonksiyonuna katkısını belirleyelim.

A noktası için,  $Z_{\max} = 200(0) + 300(23)$

$$Z_{\max} = 6900$$

D noktası için ,  $Z_{\max} = 200(20) + 300(0)$

$$Z_{\max} = 4000$$

E noktası için,  $Z_{\max} = 200(8,88) + 300(4,44)$

$$Z_{\max} = 3108 \quad \text{bulunur.}$$

Buna göre A noktasındaki 6900 TL'lik kâr en büyük kar seçeneği olduğu için optimal nokta A noktasıdır. Böylece problemimizin çözümü bulunmuş oldu. Yani; mobilyacı kârını maksimum yapmak için 23 birim lüks sandalye üretmeli ve normal sandalyeden üretimde bulunmamalıdır. Bu durumda işletmenin kârı mevcut sınırlar içinde maksimum (6900) olacaktır.

b) Kayıtsızlık Eğrileri Yaklaşımı: Bu yöntemi de aşağıdaki verilen örneğe dayalı olarak açıklayalım.

#### ÖRNEK 2-4:

ABC işletmesi  $x_1$  ve  $x_2$  gibi iki tür mal üretmektedir. Üretim için iki farklı montajdan geçmesi gereken bu mallardan, bir birim  $x_1$ 'in üretimi 1. Montajda 3 saatlik iş gerektirirken bir birim  $x_2$ 'in üretimi de 4 saatlik iş gerektirmektedir. 2. Montajda ise, bir birim  $x_1$  üretimi 5 saat ve bir birim  $x_2$  üretimi de 3 saatlik iş gerektirmektedir. İşletmenin 1. Montajda 60 saatlik ve 2. Montaj da ise 75 saatlik iş kapasitesi bulunmaktadır.

İşletme üretmiş olduğu bir birim  $x_1$ 'den 300 ve bir birim  $x_2$ 'den 600 lira kâr elde etmektedir. Ancak işletme izlemiş olduğu pazarlama politikası nedeni ile  $x_2$ 'den 10 birimden fazla üretmek istememektedir. Bu koşullar altında işletme kârını maksimum yapmak için  $x_1$  ve  $x_2$ 'den ne kadar üretmelidir<sup>57</sup>?

Bu bilgilere göre problem aşağıdaki biçimde olur.

Amaç fonksiyonu  $Z_{\max}=300x_1+600x_2$

Kısıtlayıcılar  $3x_1 + 4x_2 \leq 60$

$$5x_1 + 3x_2 \leq 75$$

$$x_2 \leq 10$$

Pozitif kısıtlama  $x_1, x_2 \geq 0$

<sup>57</sup> SARIASLAN, a.g.e., s. 72-77

Şimdi bu problemi kayıtsızlık eğrileri yaklaşımı ile çözelim. Bu yaklaşımda da önce verilen problem grafik olarak ifade edilir. Bu aşama deneme yanılma yaklaşımındaki aynıdır. Dolayısıyla yapılacak ilk şey eşitsizlikleri eşitlik biçiminde yazmak ve koordinatları belirleyerek grafiği çizmektir.

$$3x_1 + 4x_2 \leq 60 \quad \text{için} \quad x_1 = 0 \text{ iken } x_2 = 15$$

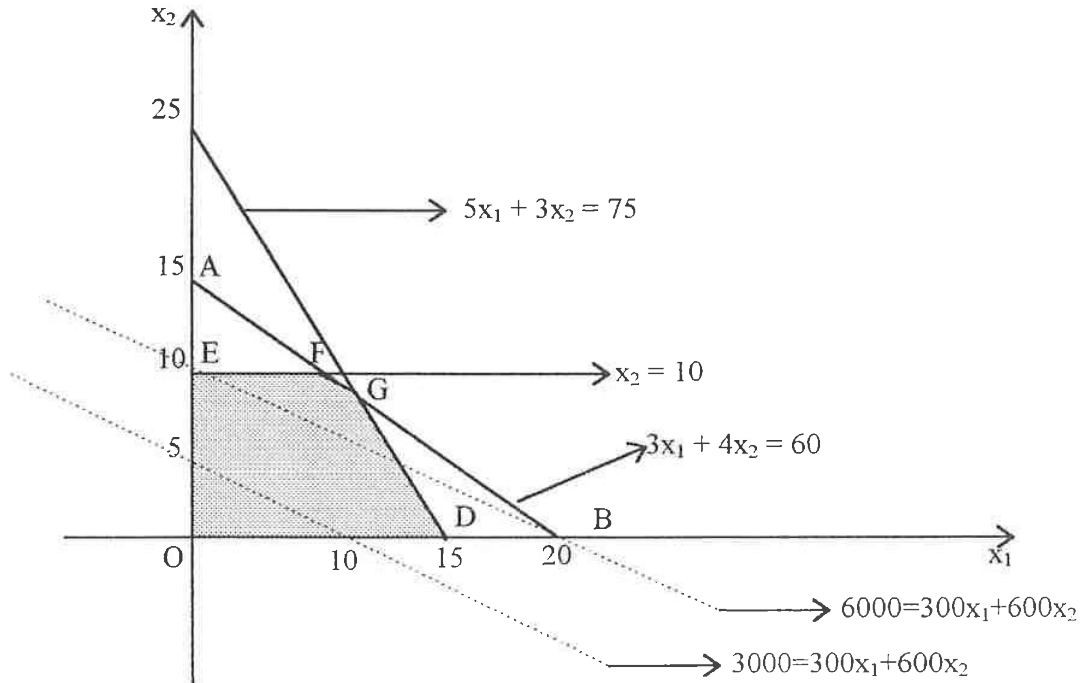
$$x_2 = 0 \text{ iken } x_1 = 20$$

$$5x_1 + 3x_2 \leq 75 \quad \text{için} \quad x_1 = 0 \text{ iken } x_2 = 25$$

$$x_2 = 0 \text{ iken } x_1 = 15$$

$$x_2 \leq 10 \quad \text{için} \quad x_2 = 10$$

Buna göre grafiğimiz aşağıdaki şekilde olur.



Şekil 2—2: Örnek 2-4'ün Grafik Yöntemle Çözümü

Grafikte görüldüğü gibi uygun üretim alanı OEFGD alanıdır. Bu alanı belirleyen F ve G noktalarının koordinatları (yani bu noktalardaki üretim miktarı) bu

aşamada bilinmemektedir. Kayıtsızlık eğrileri yaklaşımla E, F, G ve D noktalarından hangisinin optimal olduğunu belirlemek için amaç fonksiyonuna herhangi bir değer verilip bir amaç doğrusu belirlenir. Örneğin  $Z_1 = 3000$  değerini alalım. Yani,

$$Z_1=3000 =300x_1+600x_2 \quad \text{Bu doğrunun koordinatları,}$$

$$x_1 = 0 \quad \text{iken} \quad x_2 = 5$$

$$x_2 = 0 \quad \text{iken} \quad x_1 = 10 \quad \text{bulunur. Bu amaç doğrusunu grafik}$$

üzerinde kesikli çizgi ile gösterelim. Amaç fonksiyonunu maksimumu yapmak için uygun üretim alanı içinde amaç doğrusunu en yüksek noktaya çıkarmak gerekir. Amaç fonksiyonu değeri arttıkça, çizilecek amaç doğruları, ilk amaç doğrusuna paralel olacaktır. Örneğin Amaç fonksiyonu değerini  $Z_2 = 6000$  olarak alırsak,  $6000=300x_1+600x_2$  doğrusunun koordinatları

$$x_1 = 0 \quad \text{iken} \quad x_2 = 10$$

$$x_2 = 0 \quad \text{iken} \quad x_1 = 20 \quad \text{bulunur. Bu doğruyu grafikte çizdiğimiz}$$

zaman bunun ilk doğruya paralel olduğu görülecektir. Eğer amaç fonksiyonunun değerini arttırmaya devam edersek bu doğrunun olası üretim alanı içinde dokunabileceği en son nokta F noktası olacaktır. O halde amaç fonksiyonunu maksimum yapan nokta, bu noktadır. Amaç doğrusunu bu noktanın daha yukarısına kaydıramayız. Çünkü, uygun üretim alanının dışına çıkmış oluruz ki, bu da kısıtlamalara aykırıdır. Böylece F noktası optimal nokta olduğuna göre bu noktanın koordinatlarını belirlemek istediğimiz üretim miktarını verecektir. F noktası  $3x_1+4x_2=60$  ile  $x_2=10$  doğrularının kesişimidir. Burada  $x_2=10$  olarak bilindiği için bu değeri birinci eşitlikte yerine koyarsak,  $x_1=6.6$  bulunur. Böylece, ABC işletmesi kârını maksimize etmek için  $x_1$ 'den 6.6 ve  $x_2$ 'den 10 birim üretmelidir. Bu üretimin sonucu kârı ise,

$$Z_{\max}=300 (6.6) + 600 (10)$$

$Z_{\max}= 7980$  TL. olacaktır. Bu ABC işletmesinin mevcut şartlar içinde elde edebileceği maksimum kârdır.

Bunu kanıtlamak için bir de deneme yanılma yaklaşımını kullanalım. Uygun üretim alanı üzerindeki E, F, G ve D noktalarından E, F ve D'nin koordinatlarını daha önce belirtmiştik. Koordinatları bilinmeyen G noktası ise;

$$-5/ \quad 3x_1 + 4x_2 \leq 60$$

$$-15x_1 - 20x_2 = 300$$

$$3/ \quad 5x_1 + 3x_2 \leq 75$$

$$15x_1 + 9x_2 = 225$$

$$0 - 11x_2 = -75$$

$$x_2 = 6.8 \quad \text{ve} \quad x_1 = 11 \quad \text{bulunur.}$$

Şimdi her bir noktadaki kârı hesaplayalım.

E noktası için  $Z_{\max} = 300(0) + 600(10)$

$$Z_{\max} = 6000$$

F noktası için  $Z_{\max} = 300(6.6) + 600(10)$

$$Z_{\max} = 7980$$

G noktası için  $Z_{\max} = 300(11) + 600(6.8)$

$$Z_{\max} = 7380$$

D noktası için  $Z_{\max} = 300(15) + 600(0)$

$$Z_{\max} = 4500 \quad \text{bulunur.}$$

Görüldüğü gibi, F noktası yine kârı maksimum yapan üretim noktasıdır. Böylece denebilir ki, kayıtsızlık eğrileri yaklaşımı deneme-yanılma yaklaşımına göre hesaplama açısından daha az zaman gerektirmektedir. Uç noktaların fazla olduğu problemlerde bu üstünlük daha da belirginleşir.



### 2.6.1.1 Grafiksel Çözümde Özel Durumlar

Doğrusal programlama problemlerinde çözüm, daha önceki örneklerde olduğu gibi problemin çözümünde mümkün çözümü ve optimal çözümü elde etmede fazla bir sorunla karşılaşmamıştır. Buna karşın bazı durumlarda optimal çözümü elde etmek mümkün olmayabilir<sup>58</sup>. Bu durumları şöyle sıralayabiliriz.

- Birden fazla optimal çözüm olması durumu,
- Bağlayıcı olmayan kısıtların olması durumu,
- Mümkün çözüm alanının sınırlanmadığı durum,
- Mümkün çözümün olmadığı durum,
- Optimal çözümün tek noktada olması durumu.

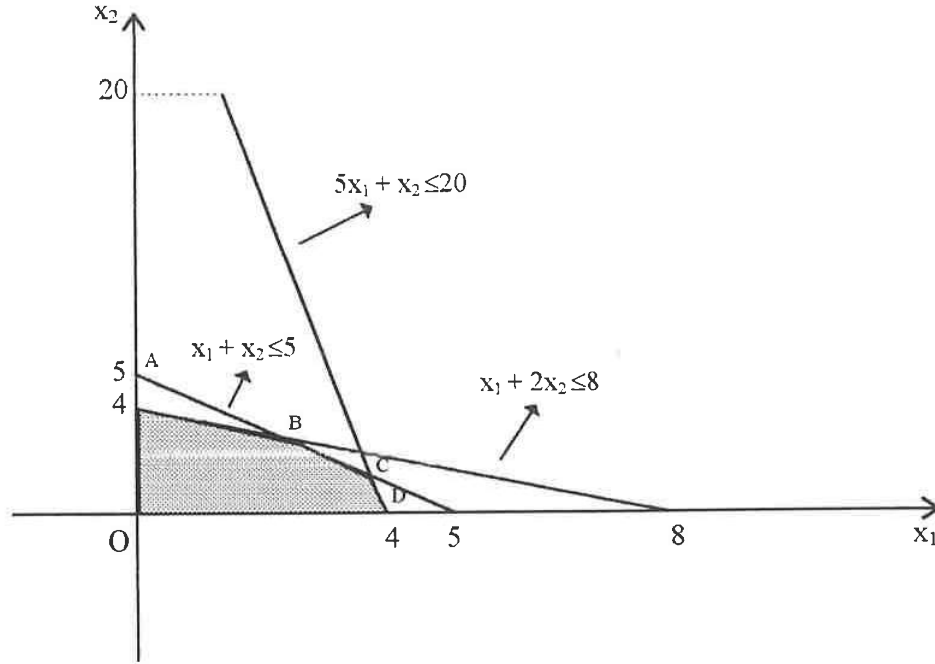
Şimdi bu özel durumları birer örnek üzerinde sırayla gösterelim.

a) *Birden Fazla Optimal Çözüm Olması Durumu*: Bir doğrusal programlama probleminde birden fazla optimum çözümün olması halinde, bu çözümlerin her birine "Alternatif optimum çözüm" adı verilir. Alternatif optimum çözümde amaç fonksiyonunun (max ve min) değerleri aynıdır. Sadece değişkenlerin çözümde aldığı değerler yani koordinatlar farklıdır. Örneğin,

Amaç Fonksiyonu	$Z_{\max} = x_1 + x_2$
Kısıtlayıcılar	$x_1 + x_2 \leq 5$
	$x_1 + 2x_2 \leq 8$
	$5x_1 + x_2 \leq 20$
Pozitif Kısıtlama	$x_1, x_2 \geq 0$

Doğrusal programlama problemini grafik çözüm yöntemi ile çözelim

<sup>58</sup> SEZGİN - ADA, a.g.e., s. 66-72



**Şekil 2—3: Grafiksel Yöntemde Birden Fazla Optimal Çözüm Olması Durumu**

A noktası için	$Z_{\max} = 4 + 0 = 0$	B noktası için	$Z_{\max} = 2 + 3 = 5$
C noktası için	$Z_{\max} = 15/4 + 5/4 = 5$	D noktası için	$Z_{\max} = 4$

Grafikte ABCD alanı uygun çözüm alanıdır. Bu noktaların amaç fonksiyonunda aldığı değerleri incelediğimizde B ve C noktalarında alternatifli çözümler oluştuğunu görürüz. Yani her iki noktada da optimum çözüm vardır. Bu nedenle [BC] doğrusu üzerindeki her nokta bizim için alternatif çözümleri verecektir. Bu noktaların birinin diğerine karşı herhangi bir üstünlüğü yoktur.

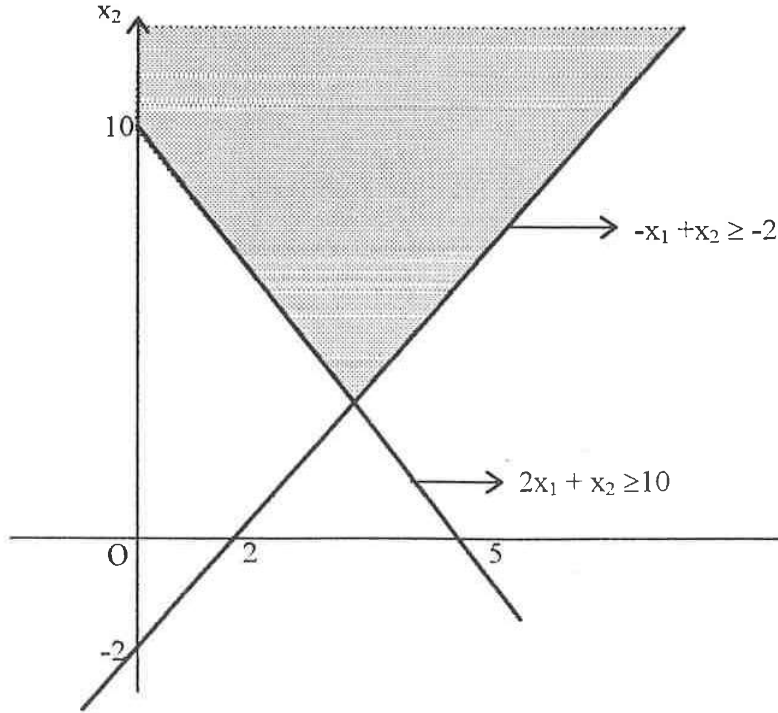
b) *Bağlayıcı Olmayan Kısıtların Olması* :Mümkün çözüm alanı sınırları etkilenmeden çözüm dışı bırakılabilen kısıtlayıcılara “Bağlayıcı olmayan veya Fazlalık durumunda” kısıtlayıcı denir. Bu durumda kısıtlayıcılar, problemin çözümünü etkilemediğinden hesaplarda dikkate alınmaz. Örneğin, bir önceki örneğimize  $x_1 + 2x_2 \leq 10$  ve  $x_2 = 7$  kısıtlarının da eklendiğini varsayalım. Bu kısıtların çözümde hiç bir etkisi olmadığı, yani bu iki kısıtın uygun çözüm alanı üzerinde belirleyici bir özelliği olmadığı görülür.

c) *Mümkün Çözüm Alanının Sınırlanmadığı Durum:* Bazı doğrusal programlama problemlerinin çözümü belirli bir değeri vermez. Diğer bir ifadeyle, amaç fonksiyonunun değeri sınırsız olarak artar veya azalır. Bu durumda, problemin çözümü sınırsızdır denilir. Uygulamada, bir doğrusal programlama probleminde sınırsız çözüm beklenemez. Örneğin, işletme sonsuz bir miktarda kâr sağlar ifadesi anlamsız olur. Bu nedenle çözümün sadece teorik olarak geçerli olduğunu söyleyebiliriz. Bu durum genelde formülasyon hatası veya kısıtlayıcıların yanlış belirlenmesi sonucu ortaya çıkmaktadır.

Örneğin,

Amaç Fonksiyonu	$Z_{\max} = 3x_1 + 2x_2$
Kısıtlayıcılar	$2x_1 + x_2 \geq 10$
	$-x_1 + x_2 \geq -2$
Pozitif Kısıtlama	$x_1, x_2 \geq 0$

olan doğrusal programlama problemini grafiksel yöntemle çözelim



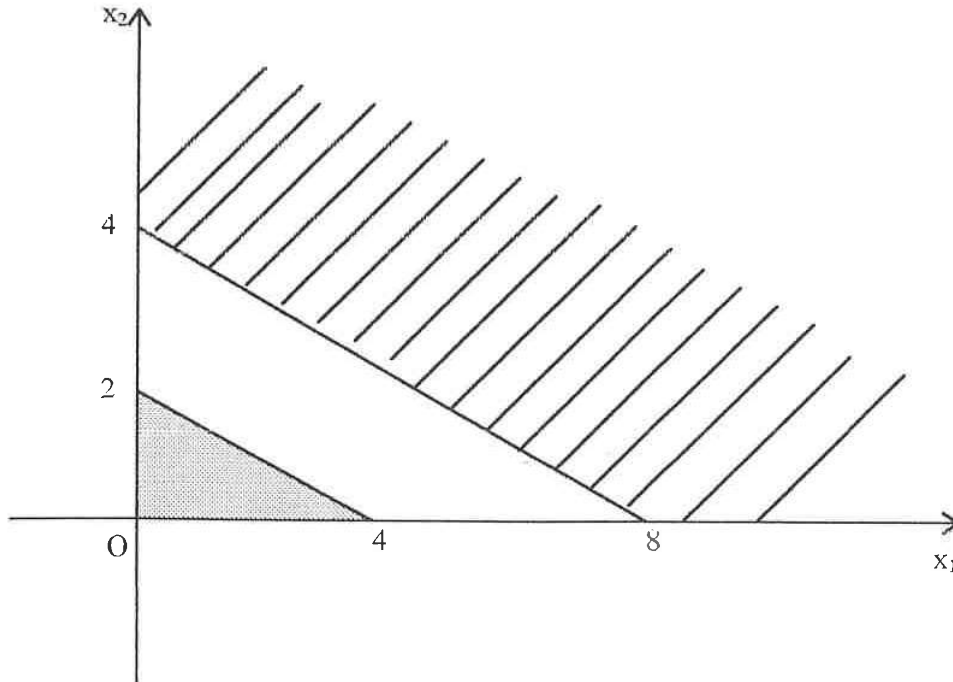
Şekil 2—4: Grafiksel Yöntemde Sınırsız Çözüm

Grafikte görüleceği gibi mümkün çözüm taralı kısımdadır. Amaç fonksiyonu  $Z$ 'yi yukarı doğru kaydırıldığımızda  $Z$ 'nin değeri sonsuza kadar büyük değerler olabilir. Fakat, uygulamada bu hal mümkün olmaz.

d) *Mümkün Çözümün Olmadığı Durum*: Bazı doğrusal programlama problemlerinde hiçbir çözüm yoktur. Yani, bazı problemlerde bütün kısıtlayıcıları sağlayan optimal çözüm olmamaktadır. Bu durum iki şekilde olabilmektedir. A) Kısıtlayıcıların ortak kesim noktası yoktur. Örneğin;

Amaç Fonksiyonu	$Z_{\max} = 2x_1 + 3x_2$
Kısıtlayıcılar	$x_1 + 2x_2 \leq 4$
	$x_1 + 2x_2 \geq 8$
Pozitif Kısıtlama	$x_1, x_2 \geq 0$

olan doğrusal programlama problemini grafiksel yöntemle çözelim



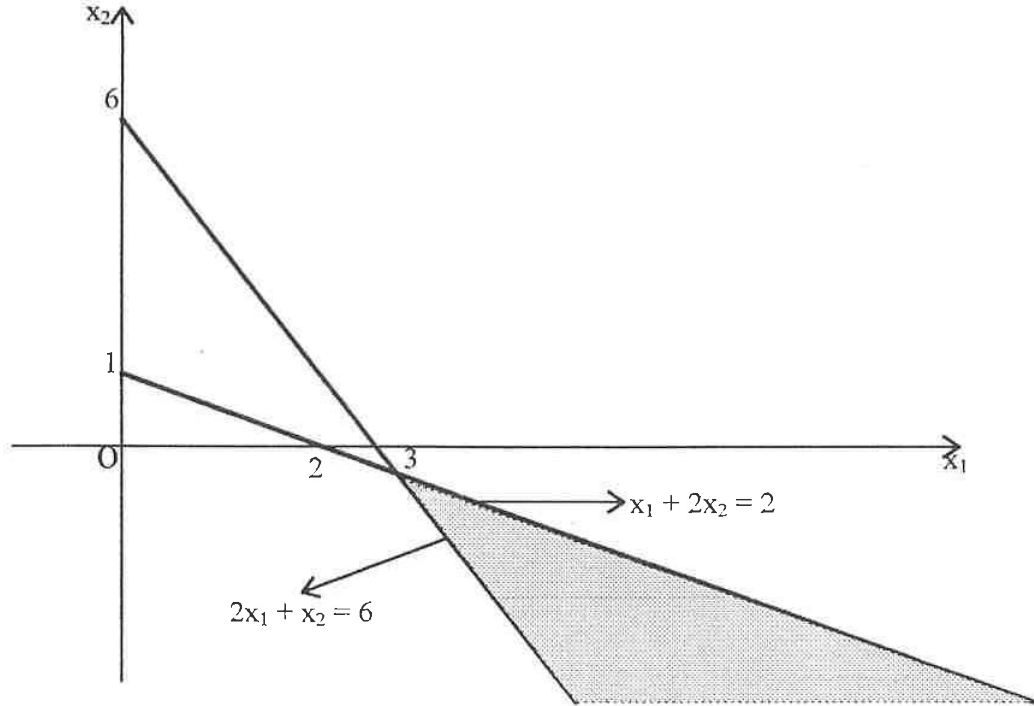
Şekil 2—5: Grafiksel Çözümde Mümkün Çözümün Olmaması

Grafikte görüleceği gibi kısıtlayıcıları sağlayan, ortak bir kesim noktası veya bölge bulunmadığından mümkün çözüm alanı yoktur.

Bazı durumlarda kısıtlayıcıların ortak kesim noktası, grafikte II, III veya IV bölgede oluşabilmektedir. Bu durumda çözüm alanı olmakla beraber, pozitiflik şartı sağlanmadığından, hiç bir mümkün çözüm alanı yoktur denilebilir. Örneğin,

Amaç Fonksiyonu	$Z_{\max} = 3x_1 + 2x_2$
Kısıtlayıcılar	$x_1 + 2x_2 \leq 2$
	$2x_1 + x_2 \leq 6$
Pozitif Kısıtlama	$x_1, x_2 \geq 0$

olan doğrusal programlama problemini grafiksel yöntemle çözelim.



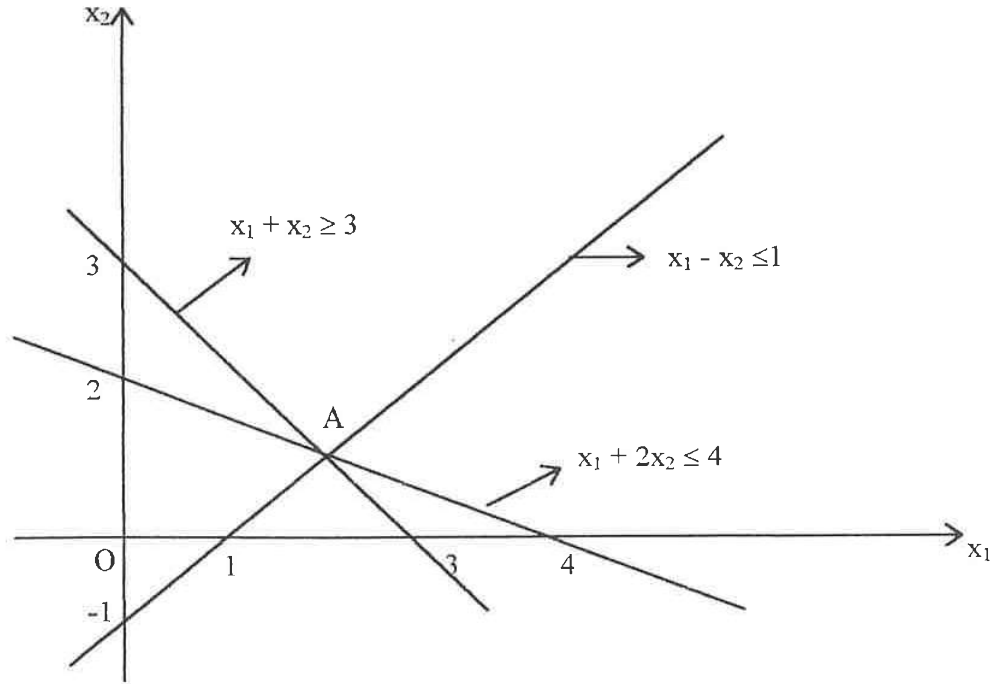
Şekil 2—6: Grafiksel Yöntemde Mümkün Çözüm Alanının Olmaması

Grafikte de görüleceği gibi kısıtlayıcıları sağlayan bölge IV. bölgedir. Bu bölge  $x_2 \geq 0$  koşulunun sağlamadığı için mümkün çözüm alanı yoktur denilebilir.

e) *Optimal Çözümün Tek Nuktada Olması Durumu* : Bazı doğrusal programlama probleminde mümkün çözüm alanı bulunmakla birlikte, tüm kısıtlayıcıları sağlayan tek bir mümkün çözüm noktası olabilmektedir. Bu durumda O noktası otomatikman optimum çözüm noktası olmaktadır. Örneğin,

Amaç Fonksiyonu	$Z_{\max} = 4x_1 + 10x_2$
Kısıtlayıcılar	$x_1 + x_2 \leq 1$
	$x_1 + 2x_2 \leq 4$
	$x_1 + x_2 \geq 3$
Pozitif Kısıtlama	$x_1, x_2 \geq 0$

olan doğrusal programlama probleminin grafiksel yöntemle çözümü



**Şekil 2—7: Grafiksel Yöntemde Optimal Çözümün Tek Nuktada Olması**

Grafikte görüleceği gibi A noktası tüm kısıtlayıcıları sağlayan tek mümkün çözüm ve aynı zamanda optimal çözüm olmaktadır.

### 2.6.2 Simpleks Metodu

Doğrusal programlama problemlerinin çözümünde, daha önce incelediğimiz grafiksel çözümün en fazla üç değişkenli durumlarda kullanılabileceğini belirtmiştik. Oysa uygulamada görülen problemlerde değişken sayısı çok fazla olmaktadır. Bu nedenle başka sayısal çözüm tekniklerine ihtiyaç duyulmaktadır. Bu tekniklerden en yaygın ve kullanışlı olanı simpleks metodudur. Simpleks metodu ilk olarak 1947 yılında G. B. Dantzig tarafından geliştirilmiştir. Cooper, Charnes ve diğerleri onu takip etmişlerdir.

Bu yöntem bir eşitlikler sistemine ardışık işlemlerle mümkün temel çözümler arayan ve bulduğu her çözüm için optimallik kontrolleri yapan bir süreçtir. Simpleks yöntemi yalnızca mümkün çözümleri inceler ve esas; uygun çözüm setinin alt setinden birisi değerlendirmeye alınarak, amaç fonksiyonu (Z) nin değerindeki değişmelerin izlenmesidir<sup>59</sup>.

Simpleks metodun en önemli özelliği, değişken sayısı çok olan problemlere kolayca uygulanabilmesidir. Diğer bir özelliği de her yeni çözümün en az önceki çözüm kadar iyi olmasıdır<sup>60</sup>. Bu önemli özellik, kesinlikle problemin en iyi çözüme ulaşmasını sağlar. Sonuçta, en iyi çözüme ulaşıldığını yöntem kendisi tespit etmiş olur.

Simpleks metodu, belirli adımlardan oluşur ve çözüm bu adımların gerçekleşmesi ile sağlanır. Bu adımlar ise şunlardır<sup>61</sup>:

- 1) Verilen doğrusal programlama problemindeki kısıtlayıcıları eşitlik haline dönüştürmek
- 2) Başlangıç simpleks tablosunun düzenlenmesi
- 3) Kârı en fazla arttırmak ve maliyeti en fazla azaltacak değişkenin işleme girmesi

<sup>59</sup> Ahmet ACAR, *Linear Programming for Managerial Decisions*, M.E.T.U. Yay., Ankara, 1989, s. 72

<sup>60</sup> Hülya H. TÜFEK, Şevkinaz GÜMÜŞOĞLU, *Sayısal Yöntemler/Yönetimsel Yaklaşım*, 2. Baskı, Beta Yay. İstanbul, 1994, s. 138-139

<sup>61</sup> ÖZTÜRK, a.g.e., s. 55-63

- 4) Anahtar sıranın veya işlemden çıkacak değişkenin belirlenmesi
- 5) Yeni sıranın bulunması
- 6) Optimal çözüme ulaşma

Şimdi bu metodun çözüm aşamalarını örnek üzerinde önce maksimizasyon sonra minimizasyon durumunu inceleyelim

### 2.6.2.1 Maksimizasyon Durumu

#### ÖRNEK 2-5:

Bir marangoz işletmesinde masa ve sandalye üretilmektedir. Bir masa yapımı için 30 metre tahta ve 5 saat işgücüne gerek vardır. Bir sandalye yapımı içinde 20 metre tahta ile 10 saat işgücü kullanılmaktadır. İşletmenin elinde 300 metre tahta ile 110 saat işgücü vardır. Ayrıca bir masanın satışından elde edilen kâr 6 TL ve bir sandalye satışından elde edilen kâr da 8 TL olsun. Marangozun amacı satış kârını maksimum kılmaktır. Buna göre marangoz ne kadar masa ve sandalye üretmelidir?

Öncelikle problemin doğrusal programlama modelini kuralım

Amaç Fonksiyonu	$Z_{\max} = 6x_1 + 8x_2$
Kısıtlayıcılar	$30x_1 + 20x_2 \leq 300$
	$5x_1 + 10x_2 \leq 110$
Pozitif Kısıtlama	$x_1, x_2 \geq 0$

**1. Adım:** Verilen doğrusal programlama problemindeki kısıtları eşitlik haline dönüştürmek. Eğer kısıtlayıcı denklemi  $a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 \leq b_1$  şeklinde ise denklemin sol tarafına aylak değişken ( $S_1$ ) eklenir.  $a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + S_1 \leq b_1$  olur. Aylak değişken, kullanılmayan üretim faktörlerini ve boş kapasiteyi gösterir.



Eğer kısıtlayıcı denklemi  $a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 \geq b_1$  şeklinde ise denklemi sol tarafından artık değişken ( $V_1$ ) çıkarılır. Ve yapay değişken ( $A_1$ ) eklenir.

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 - V_1 + A_1 = b_1 \text{ olur.}$$

*Artık değişken (V)* fazla kapasiteyi ve fazla üretim faktörlerini, fazla üretim durumunu veya fazla üretim isteğini ifade eder. Artık değişkenler, başlangıç simpleks tablosunun temel değişkenleri sütununda yer almaz. Onun yerine ekonomik bir anlamı olmayan *yapay değişken (A)* yer alır.

Aylak, artık ve yapay değişkenlere bir sabit katsayı değeri verilerek amaç fonksiyonunda yer alması gerekir. Amaç fonksiyonunda artık (V) ve aylak (S) değişkenler katsayı değerleri sıfırdır. Yapay değişkenlerin (A) katsayı değeri ise minimum problemlerde +M, maksimum problemlerde - M olur. M değeri yüksek değerli bir sayıyı, yani bir keyfi büyük ceza maliyetini ifade eder. Eğer simpleks çözümde M yerine bir sayı verilmek istenirse, bu sayının değeri, hem sabit miktar ( $b_i$ ) sütunundaki elemanlardan, hem değişkenlerin olabileceği ( $a_{ij}$ ) ve hem de amaç fonksiyonundaki ( $c_j$ ) katsayı değişkeninden büyük olmalıdır. Yapay değişkene bu kadar büyük bir katsayı verilmesinin amacı, hiç bir ekonomik anlamı olmayan, yapay değişkenin uygun optimal çözümde yer almasını önlemek içindir.

Buna göre örnek problem için simpleks modelimiz şöyledir.

Amaç Fonksiyonu	$Z_{\max} = 6x_1 + 8x_2 + 0S_1 + 0S_2$
Kısıtlayıcılar	$30x_1 + 20x_2 + S_1 + 0S_2 = 300$
	$5x_1 + 10x_2 + 0S_1 + 0S_2 = 110$
Pozitif Kısıtlama	$x_1, x_2, S_1, S_2 \geq 0$

Görüldüğü gibi kısıtlayıcıları eşitlik haline getirmek için kullanılmayan tahta ( $S_1$ ) ve atıl işgücünü ( $S_2$ ), eşitsizliğinin sol tarafına ekledik. Ayrıca kullanılmayan tahta ve işgücünün üretime ve dolayısıyla kâra hiç bir katkısı olamayacağından amaç fonksiyonundaki katsayıları sıfır olmuştur.

**2. Adım:** Başlangıç simpleks tablosunun düzenlenmesi. Bu adımda yapılacak işlem, birinci adımda ele alınan verileri bir matris halinde ifade etmektir. Başlangıç simpleks tablosu genel olarak şu şekildedir.

**Tablo 2—4: Genel Olarak Başlangıç Simpleks Tablosu**

Birim kâr/Birim Maliyet (Amaç) katsayıları	$C_j$	Amaç Satırı		Çözüm Vektörü
	Temel değişkenler	$x_1, x_2, \dots, x_n$		
		Katsayılar matrisi	Birim matrisi	
	$Z_j$			
	$C_j - Z_j$	0	0	-62

Buna göre örneğimizin başlangıç simpleks tablosu şu şekilde olur.

**Tablo 2—5: Örnek 2-5'in Başlangıç Simpleks Tablosu**

Kâr Katsayısı	$C_j$	6	8	0	0	Çözüm Vektörü
	Temel Değişken	$x_1$	$x_2$	$S_1$	$S_2$	
0	$S_1$	30	20	1	0	300
0	$S_2$	5	10	0	1	110
	$Z_j$	0	0	0	0	0
	$C_j - Z_j$	6	8	0	0	0

$Z_j$  satırı, gözden çıkarma satırı olarak adlandırılır ve bu satırdaki elemanlarda bir değişiklik yapıldığında, birim başına kârdaki kaybı gösterir. Her bir sütun altındaki  $Z_j$  satırı elemanlarını hesaplamak için şu işlem yapılır.

Birim gözden çıkarma = Birim kâr sütunu x Değişken katsayı sütunu

Örneğimizde  $x_1$ 'in altındaki  $Z_j$  satırı elemanının bulunmasını gösterelim

Amaç katsayısı sütunu x Değişken sütunu ( $x_1$ )

$(0 \times 30) + (0 \times 5) = 0 + 0 = 0$  (Masa için gözden çıkarma)

(0 x 30) terimi bize kullanılmayan tahtanın birim kârı ile bir masa yapımı için gerekli tahta miktarının çarpımıdır. Aynı zamanda bu terim bize bir masa yapımı için kullanılmayan tahtanın sağlayacağı kârdaki azalmadır. Toplam değer ( $Z_1 = 0$ ) ise masanın bir birim artışını sağlamak için masa ve iş gücü tarafından vazgeçilen kârı gösterir.

( $C_j - Z_j$ ) satırına ilerleme veya net değer satırı denir. Bu satır, tablonun üstünde yer alan amaç satırı elemanlarından bunlara karşılık gelen gözden çıkarılmış ( $Z_j$ ) elemanlarının düşülmesi ile elde edilir. ( $C_j - Z_j$ ) satırındaki eleman ilişkili bulunduğu değişkenden bir birim daha üretildiğinde sağlayacağı kazanç artışını (minimizasyon problemlerinde ise maliyet azalışını) gösterir.

Örneğimizde;  $x_1$  sütunun altındaki 6 değeri, bir tane masa yapılıp satılırsa marangozun kârının 6 TL artacağını ifade eder. Ayrıca dikkat edilirse ( $C_j - Z_j$ ) satırında yer alan elemanlar amaç (kâr) satırındaki elemanların aynıdır, Bu tahta ve işgücünün üretime hiç katkıları olmadığını yani onların gözden çıkarma değerinin 0 olduğunu gösterir.

**3. Adım:** Kârı en fazla arttıracak ve maliyeti en fazla azaltacak değişkenin işleme girmesidir. Bu adıma anahtar sütunun seçilmesi de diyebiliriz. Anahtar sütun seçilirken önce düzenlenmiş simpleks tablosunun ( $C_j - Z_j$ ) satırına bakılır. Eğer amaç, kârın maksimizasyonu ise ( $C_j - Z_j$ ) satırında yer alan en yüksek pozitif değerli eleman seçilir ve onun karşılığı olan sütun, *anahtar sütun* olarak ifade edilir. Eğer amaç, maliyetin minimizasyonu ise, negatif değerler içinde, mutlak değerce en <sup>büyük</sup> küçük olanı seçilir ve bunun karşılığı anahtar sütun olur.

Buna göre örneğimizde amaç, kâr maksimizasyonu olduğu için işleme girecek değişken, ( $C_j - Z_j$ ) satırındaki en büyük pozitif değer olan 8 elemanına karşılık gelen  $x_2$  değişken sütunudur. Diğer bir ifade ile anahtar sütun  $x_2$  değişken sütunudur.

**4. Adım:** Anahtar sıranın veya işlemde çıkacak değişkenin belirlenmesi. Bu adımda ise; çözüm sütunundaki elemanlar anahtar sütununda yer alan elemanlara bölünerek  $b_i / a_{ij}$  oranı bulunur. Bu oranlar içinde en küçük olanı seçilir. Yalnız,

paydasında sıfır ve negatif sayıları bulunan oranlar dikkate alınmaz. Seçilen en küçük oranın karşılığı olan sıra, *anahtar sıra* olur ve temel değişken sütunundaki değişken de işlemden çıkarılır. Ycrinc  $x_1$  ve  $x_2$ 'den herhangi birisi gelir. Anahtar sıra ile anahtar sütunun kesiştiği yerdeki eleman *anahtar sayı* veya *pivot* olarak kabul edilir.

Örneğimizde, anahtar sıra ve anahtar sayıyı (pivotu) bulalım.

**Tablo 2—6: Pivotun Bulunması**

Temel Program Değişkeni	$x_2$	Oran ( $b_i / a_{ij}$ )
$S_1$	20	$300/20 = 15$
$S_2$	10	$110/10 = 11$

← En küçük oran

Buna göre  $S_2$  sırası anahtar sıra olur. 10 sayısı da anahtar (pivot) sayı olur. İşlemden çıkacak temel değişkenin bulunması için önce temel sıranın bulunması gerekir. Temel sırayı bulmak için yapılacak işlem, anahtar sıranın tüm elemanlarını anahtar sayıya bölmektir. Anahtar sıra değişkeni  $S_2$  yerine anahtar sayısının bulunduğu sütunun değişkenine yani  $x_2$ 'ye bırakır. Temel sıranın değişkeni de  $x_2$  olur. Bunları tabloda gösterelim.

**Tablo 2—7: Temel Sıranın Bulunması**

Amaç Katsayıları	Temel Değişken	$x_1$	$x_2$	$S_1$	$S_2$	Çözüm
0	$S_1$					
8	$x_2$	1/2	1	0	1/10	110/10=11

**5. Adım:** Yeni sıranın bulunması. Yeni tabloda yer alacak temel sıra dışındaki sıraların da bulunması gereklidir. Bir önceki tabloda anahtar sıra dolayısıyla temel sıra

dışındaki eski sıralar işleme tabi tutularak yeni sıralar oluşturulur. Yeni sırayı bulmak için şu formül kullanılır.

$$\text{Yeni sıra elemanı} = \text{Eski sıranın elemanı} - (\text{Temel sayı} \times \text{Temel sıra elemanı})$$

Formülde yer alan *temel sayı*; anahtar sayının bulunduğu sütunda  $Z_j$  ve  $C_j - Z_j$  elemanlarının dışındaki tüm elemanlardır. Örneğimizde temel sayı 20'dir. şimdi örneğimizde yeni sırayı bulalım.

	$x_1$	$x_2$	$S_1$	$S_2$	$b_2$
Eski Sıra ( $S_1$ )	30	20	1	0	300

Yeni sıra ( $S_1$ )'in sırasıyla elemanlarını tespit edelim.

$$x_1 \text{'in katsayı değeri} = 30 - 20 (1/2) = 20$$

$$x_2 \text{'in katsayı değeri} = 20 - 20 (1) = 0$$

$$S_1 \text{'in katsayı değeri} = 1 - 20 (0) = 1$$

$$S_2 \text{'in katsayı değeri} = 0 - 20 (1/10) = -2$$

Çözüm vektörü  $b_2$ 'nin değeri =  $30 - 10 (11) = 80$ 'dir. Buna göre yeni sıra aşağıdaki gibi olur.

**Tablo 2—8: Yeni Sıranın Bulunması**

	$x_1$	$x_2$	$S_1$	$S_2$	$b_2$
Yeni sıra ( $S_1$ )	20	0	1	-2	80

$Z_j$  ve  $C_j - Z_j$  satırları daha önce belirttiğimiz şekilde hesaplanır ve tablo yeniden düzenlenir. Buna göre yeni tablo aşağıdaki şekilde olur.

**Tablo 2—9: Örnek 2-5'in Birinci Simpleks Çözüm Tablosu**

Birinci Simpleks Çözüm Tablosu

Kâr Katsayısı	C <sub>j</sub>	6	8	0	0	Çözüm Vektörü
	T.D.V.	x <sub>1</sub>	x <sub>2</sub>	S <sub>1</sub>	S <sub>2</sub>	
0	S <sub>1</sub>	20	0	1	-2	80
8	x <sub>2</sub>	1/2	1	0	1/10	11
Z <sub>j</sub>		4	8	0	8/10	88
C <sub>j</sub> - Z <sub>j</sub>		2	0	0	-8/10	

**6. Adım:** Optimal çözüme ulaşma. Simpleks metotla problemin optimal çözüme ulaşıp ulaşılmadığını anlamak için birim ilerleme satırına yani  $C_j - Z_j$  satırına bakılır. Maksimum amaçlı problemlerde çözümün optimal olabilmesi için;  $C_j - Z_j$  satırındaki elemanlarının değerinin, sıfıra eşit veya sıfırdan küçük olması gerekir. Yani  $C_j - Z_j \leq 0$  olmalıdır. Minimizasyon amaçlı problemlerde ise çözümün optimal olabilmesi için  $C_j - Z_j$  satırındaki elemanların değerinin sıfıra eşit veya sıfırdan büyük olması gerekir. Yani  $C_j - Z_j \geq 0$  olmalıdır.

Örneğimizde birinci simpleks çözüm tablosuna baktığımızda  $C_j - Z_j$  satırında sıfırdan büyük eleman vardır. Dolayısıyla örneğimizde amaç kârın maksimizasyonu olduğundan, problemin optimal olabilmesi için  $C_j - Z_j \leq 0$  şartının sağlanması gereklidir. Optimal çözüme ulaşmak için 2 ile 5'inci adımlar arasında yaptığımız işlemler  $C_j - Z_j \leq 0$  şartı sağlanıncaya kadar tekrarlanır.

Birinci simpleks çözüm tablosuna göre;

Anahtar sütun, 2 elemanının bulunduğu  $x_1$  sütunudur. Anahtar satır,  $S_1$  satırının bulunduğu satırdır. Pivot sayı ise, bu ikisinin kesiştiği 20 sayısıdır.

Buna göre yeni satırımızı oluşturalım.

$$\text{Temel Satır} = \begin{array}{cccccc} 20/20 & 0/20 & 1/20 & -2/20 & 80/20 & \end{array}$$

$$\text{Temel Satır} = \begin{array}{cccccc} 1 & 0 & 1/20 & -1/10 & 4 & \end{array}$$

$$\text{Yeni Sıra} = \begin{array}{cccccc} \frac{1}{2} & 1 & 0 & 1/10 & 11 & \\ -1/2 & (1 & 0 & 1/20 & -1/10 & 4) & \end{array}$$

$$\text{Yeni Sıra} = (0 \quad 1 \quad -1/40 \quad 3/20 \quad 9) \text{ olur.}$$

Buna göre ikinci simpleks çözüm tablosunu düzenleyelim.

**Tablo 2—10: Örnek 2-5'in Optimal Çözüm Tablosu**

İkinci Simpleks Çözüm Tablosu

Kâr Katsayısı	$C_j$	6	8	0	0	Çözüm Vektörü
	T.D.V.	$x_1$	$x_2$	$S_1$	$S_2$	
0	$x_1$	1	0	1/20	-1/10	4
8	$x_2$	0	1	-1/40	3/20	9
	$Z_j$	6	8	1/10	3/5	96
	$C_j - Z_j$	0	0	-1/10	-3/5	

İkinci simpleks çözüm tablosunda görüldüğü gibi problem optimal çözüme ulaşmıştır. Çünkü  $C_j - Z_j$  satırı elemanları, amaç maksimizasyon olduğu için  $C_j - Z_j \leq 0$  şartını sağlamıştır. Buna göre, marangoz masadan 4 birim sandalyeden de 9 birim üretilip satıldığında verilen koşullar altında maksimum kârı 96 TL olacaktır.

### 2.6.2.2 Minimizasyon Durumu

#### ÖRNEK 2-6:

Bir metal işletmesinde üç değişik kalite düzeyinde ürün elde edilmektedir. Ve başlıca iki değişik ürün hattı kullanılmaktadır. Her bir ürün hattında günlük üretim şu şekildedir.

Kalite	1. Hat	2. Hat
Düşük	300	100
Orta	100	100
Yüksek	200	600

İşletme geçmişteki verilere dayanarak; en az 2400 birim düşük kaliteden, en az 1600 birimlik orta kaliteden ve en az 4800 birim yüksek kaliteden üründen üretip satmayı planlamaktadır. Günlük üretim maliyetleri, 1. Hat için ortalama 600, 2. Hat için ise ortalama 400 birimdir. İşletme, gerekli talebi karşılayarak toplam üretim maliyetini en küçüklemek istemektedir. Buna göre, her iki hat ne kadar çalışmalıdır?<sup>62</sup>

Problemin doğrusal programlama modeli için, 1. Hattın çalışma gün sayısı  $x_1$ , 2. Hattın çalışma gün sayısı da  $x_2$  ile gösterirsek modelimiz.

$$\begin{array}{ll}
 \text{Amaç Fonksiyonu} & Z_{\min} = 600x_1 + 400x_2 \\
 \text{Kısıtlayıcılar} & 300x_1 + 100x_2 \geq 2400 \\
 & 100x_1 + 100x_2 \geq 1600 \\
 & 200x_1 + 600x_2 \geq 4800 \\
 \text{Pozitif Kısıtlama} & x_1, x_2 \geq 0
 \end{array}$$

Minimizasyon amaçlı problemlerin simpleks çözüm tekniği ile çözülmesi, maksimizasyon amaçlı problemlerdeki süreçle aynı olmakla beraber iki temel farklılık gösterir. Bunlar;

– Anahtar sütun belirlenirken,  $C_j - Z_j$  satırındaki negatif değerli elemanlar içinden mutlak değer içinde en yüksek değere sahip olan eleman seçilir. Ve bunun karşılığı olan sütun anahtar sütun olarak ifade edilir.

– Problemin optimal çözüme ulaşması için  $C_j - Z_j$  satırındaki elemanların değerinin sıfıra eşit veya sıfırdan büyük olması gerekir. Yani,  $C_j - Z_j \geq 0$  olmalıdır.

Şimdi örnek problemimizi adım adım çözelim.

**1. Adım:** Kısıtlayıcıları eşitlik haline dönüştürebilmek için; eşitsizliklerin sol tarafından artık değişkenlerin ( $V_i$ ) çıkarılması ve yapay değişkenlerin ( $A_i$ ) eklenmesi

<sup>62</sup> Mehmet Çınar, *Yönetmel Kararlara İlişkin Sayısal Yöntemler*, Erciyes Üniv. Yay. No:8, Kayseri, 1990, s. 92.



gereklidir. Çünkü problemimizde kısıtlayıcılar  $\geq$  şeklindedir. Amaç fonksiyonunda artık ( $V_i$ ) değişkenlerin katsayıları sıfırdır. Yapay değişkenlerin ( $A_i$ ) katsayı değeri, örneğimiz minimizasyon olduğu için  $+M$  dir.  $M$  değerinin ne anlama geldiğini daha önce söylemiştik.

Buna göre örneğimiz için modelimiz şu şekilde olur.

$$\text{Amaç Fonksiyonu} \quad Z_{\min} = 600x_1 + 400x_2 + 0V_1 + 0V_2 + 0V_3 + MA_1 + MA_2 + MA_3$$

$$\text{Kısıtlayıcılar} \quad 300x_1 + 100x_2 - V_1 + A_1 = 2400$$

$$100x_1 + 100x_2 - V_2 + A_2 = 1600$$

$$200x_1 + 600x_2 - V_3 + A_3 = 2800$$

$$\text{Pozitif Kısıtlama} \quad x_1, x_2, V_1, V_2, V_3, A_1, A_2, A_3 \geq 0$$

2. *Adım*: Başlangıç simpleks tablosunun düzenlenmesi maksimum amaçlı örnekte olduğu gibidir. Buna göre;

**Tablo 2—11: Örnek 2-6'nın Başlangıç Simpleks Tablosu**

Başlangıç Simpleks Çözüm Tablosu

Kâr Katsayısı	C <sub>j</sub>	6	8	0	0	0	M	M	M	Çözüm Vektörü	b <sub>i</sub> / a <sub>ij</sub>
	T.D.V.	x <sub>1</sub>	x <sub>2</sub>	V <sub>1</sub>	V <sub>2</sub>	V <sub>3</sub>	A <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>	A <sub>3</sub>		
M	A <sub>1</sub>	300	100	1	0	0	1	0	0	2400	24
M	A <sub>2</sub>	100	100	0	-1	0	0	1	0	1600	16
M	A <sub>3</sub>	200	600	0	0	-1	0	0	1	4800	8
Z <sub>j</sub>		600M	800M	-M	-M	-M	M	M	M	8800M	
C <sub>j</sub> - Z <sub>j</sub>		600-600M	100-800M	M	M	M	0	0	0		

3. *Adım*: Problemimiz minimizasyon olduğu için anahtar sütun C<sub>j</sub> - Z<sub>j</sub> satırındaki elemanların en küçüğünün karşılığı olan sütun olur. Buna göre örneğimizde anahtar sütun; (100-800M)' elemanın karşılığı olan x<sub>2</sub> değişkenin bulunduğu sütundur.

**4. Adım:** Bu adımda maksimizasyon amaçlı örnekte yapmış olduğumuz işlemlerin aynısı yapılır. Anahtar sıra ve pivot sayısı bulunur.

Örneğimizde anahtar sıra;  $b_i / a_{ij}$  oranları içinde en düşük olan oranın (8) karşılığı olan  $x_3$  değişkenin bulunduğu satırdır. Pivot ise anahtar sıra ile anahtar sütunun kesiştiği 600 sayısıdır.

**5. Adım:** Bu adımda yeni sıranın bulunması işlemi yapılır. Bu işlemde maksimizasyon amaçlı örneğimizde olduğu şekildedir. Dolayısıyla aynı işlemleri açıklamadan tabloda direkt olarak gösterilmiştir.

**Tablo 2—12: Örnek 2-6'nın Birinci Simpleks Çözüm Tablosu**

Birinci Simpleks Çözüm Tablosu

Kâr Katsayısı	$C_j$	600	400	0	0	0	M	M	M	Çözüm Vektörü
	T.D.V.	$x_1$	$x_2$	$V_1$	$V_2$	$V_3$	$A_1$	$A_2$	$A_3$	
M	$A_1$	800/3	0	-1	0	1/6	1	0	-1/6	1600
M	$A_2$	200/3	0	0	-1	1/6	0	1	-1/6	800
400	$x_2$	1/3	1	0	0	1/600	0	0	1/600	8
$Z_j$		400+1000M	400	-M	-M	M-2/3	M	M	2-M/3	3200+2400M
$C_j - Z_j$		1400-1000M	0	M	M	2-M/3	0	0	2M-2/3	

**6. Adım:** Optimal çözüme ulaşma. Problemin optimal çözüme ulaşip ulaşmadığını anlamak için  $C_j - Z_j$  satırına bakılır. Minimizasyon amaçlı problemlerde çözümün optimal olabilmesi için,  $C_j - Z_j$  satırındaki elemanların sifıra eşit veya sifirdan büyük olması gerekmektedir ( $C_j - Z_j \geq 0$ ).

Örneğimizde birinci simpleks tablosunda bu şart sağlanmamıştır. Dolayısıyla bu şart gerçekleşene kadar 2 ile 5. adımlar arasındaki işlemler tekrarlanır. Şimdi  $C_j - Z_j \geq 0$  şartı gerçekleşene kadar işlemlere devam edelim.

Tablo 2—13: Örnek 2-6'nın İkinci Çözüm Tablosu

## İkinci Simpleks Çözüm Tablosu

Kâr Katsayısı	C <sub>j</sub>	600	400	0	0	0	M	M	M	Çözüm Vektörü
	T.D.V.	x <sub>1</sub>	x <sub>2</sub>	V <sub>1</sub>	V <sub>2</sub>	V <sub>3</sub>	A <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>	A <sub>3</sub>	
600	x <sub>1</sub>	1	0	-3/800	0	1/600	3/800	0	-1/600	6
M	A <sub>2</sub>	0	0	1/4	-1	1/8	-1/4	1	-1/8	400
400	x <sub>2</sub>	0	1	1/800	0	-	1/800	0	9/4800	6
Z <sub>j</sub>		600	400	M-7/4	-M	M-3/8	7-M/4	M	3-M/8	6000+400M
C <sub>j</sub> - Z <sub>j</sub>		0	0	7-M/4	M	3-M/8	5M-7/4	0	9M-3/8	

Tablo 2—14: Örnek 2-6'nın Üçüncü Simpleks Çözüm Tablosu

## Üçüncü Simpleks Çözüm Tablosu

Kâr Katsayısı	C <sub>j</sub>	600	400	0	0	0	M	M	M	Çözüm Vektörü
	T.D.V.	x <sub>1</sub>	x <sub>2</sub>	V <sub>1</sub>	V <sub>2</sub>	V <sub>3</sub>	A <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>	A <sub>3</sub>	
600	x <sub>1</sub>	1	0	0	-12/800	4/1600	0	12/800	-4/1600	12
0	V <sub>2</sub>	0	0	1	-4	1/2	-1	4	-1/2	1600
400	x <sub>2</sub>	0	1	0	4/800	-12/4800	0	-4/800	12/4800	4
Z <sub>j</sub>		600	400	0	-7	1/2	0	7	-1/2	8800
C <sub>j</sub> - Z <sub>j</sub>		0	0	0	7	-1/2	M	M-7	M+1/2	

Tablo 2—15: Örnek 2-6'nin Optimal Çözüm Tablosu

## Dördüncü Simpleks Çözüm Tablosu

Kâr Katsayısı	$C_j$	600	400	0	0	0	M	M	M	Çözüm Vektörü
	T.D.V.	$x_1$	$x_2$	$V_1$	$V_2$	$V_3$	$A_1$	$A_2$	$A_3$	
600	$x_1$	1	0	-4/800	4/800	0	4/800	-4/800	0	1600
0	$V_3$	0	0	2	-8	1	-2	8	1	800
400	$x_2$	0	1	24/4800	-72/4800	0	-24/4800	72/4800	0	8
$Z_j$		600	400	-1	-3	0	1	3	0	7200
$C_j - Z_j$		0	0	1	3	0	M-1	M-3	M	

Optimal çözüm için, minimizasyon amaçlı problemlerde  $C_j - Z_j \geq 0$  olması gerektiğini söylemiştik. 4. Simpleks çözüm tablosunda görüldüğü gibi bu şart gerçekleşmiştir. Böylece problem optimal çözüme kavuştu. Yani işletme, tüm talepleri karşılayabilmek için birinci hattı 4 gün, ikinci hattı 12 gün çalıştırmalıdır. Böylece düşük ve orta düzeydeki kaliteli ürünlerin talebi tam karşılanmaktadır. Ancak yüksek kaliteli ürünlerin talebi tam karşılanmamaktadır. Ancak yüksek kaliteli ürün üretimi, belirlenen üretim planı temelinde, 3200 birimlik bir fazlalık oluşturmaktadır. Bu fazlalığa karşın, minimum toplam üretim maliyeti amacına 7200 birim olarak ulaşmaktadır.

### 2.6.2.3 Simpleks Yöntemde Özel Durumlar

Simpleks yönteminde şimdiye kadar yaptığımız çözümlerde herhangi bir problemle karşılaşmadık. Fakat simpleks yöntemin uygulamalarında zaman zaman bazı özel durumlarla karşılaşmaktadır. Bunlardan önemli olanlar şunlardır<sup>63</sup>;

#### 1. Çözumsuz Problemler,

<sup>63</sup> SARIASLAN, a.g.e., s. 139-155

2. Sınırsız Problemler,
3. Çoklu Optimal Çözümler,
4. Bozuk Çözümler (Dejenerasyon)

#### 2.6.2.3.1 Çözumsuz Problemler

Bazı doğrusal programlama problemlerinde kısıtlayıcıların çelişkili olması sonucu problemin uygun (feasible) bir çözümü yoktur. Örneğin,

Amaç Fonksiyonu	$Z_{\min} = 2x_1 + 3x_2$
Kısıtlayıcılar	$x_1 + x_2 \leq 5$
	$x_2 \geq 10$
Pozitif Kısıtlama	$x_1, x_2 \geq 0$

şeklindeki bir problemde kısıtlayıcılarda bir çelişki olduğu görülmektedir. Dolayısıyla da uygun çözüm yoktur. Çünkü yukarıdaki eşitlikleri aynı anda sağlayan pozitif  $x_1$  ve  $x_2$  değerleri yoktur.

Karmaşık problemlerde kısıtlayıcıların çelişkisini ilk aşamada görmek oldukça güçtür. Bunun sonucu olarak simpleks yöntemi ile çözüm aranırken son çözümde yapay değişkenler yer alır. Yapay değişkenler yalnızca ilk temel çözümü belirlemek amacı ilk problem kapsamına alındığı için mantıksal bir açıklaması yoktur. Dolayısıyla son çözümde, yani optimal olduğu düşünülen çözümde yapay değişken bulunmamalıdır. Eğer bulunursa, bu çözüm uygun olmayan bir çözümdür.

#### 2.6.2.3.2 Sınırsız Çözümler

Doğrusal programlama problemlerinde amaç fonksiyonu optimize edilirken kısıtlayıcılara uyulur. Eğer kısıtlayıcılar amacın gerçekleşme derecesini sınırlamıyorsa bu problemin çözümü sınırsızdır (unbounded) denilir. Örneğin,

Amaç Fonksiyonu	$Z_{\min} = 2x_1 + x_2$
Kısıtlayıcılar	$3x_1 + 2x_2 \leq 40$
	$x_1 + 4x_2 \leq 10$
Pozitif Kısıtlama	$x_1, x_2 \geq 0$

şeklindeki bir problemde amaç fonksiyonunun değerinin belli bir nokta üzerinde kalmasını zorlayacak bir kısıtlayıcı yoktur. Dolayısıyla, amacı istediğimiz kadar minimize eden küçük  $x_1 \geq 0$  değerlerini alabiliriz. Örneğin bu değerlerden  $x_1=0$  ve  $x_2=0$  değerleri amacı istediğimiz kadar azaltan, yani  $Z = 2(0) + 1(0) = 0$  yapan ve yukarıdaki kısıtlayıcılara uyabilen  $x$  değerleridir. Amaç fonksiyonunu istediğimiz kadar küçültme olanağı olduğu için, tüm kısıtlayıcıların  $\leq$  (minimum) olduğu minimizasyon problemlerinde çözüm sınırsızdır. Böyle bir durumun olmaması için, kısıtlayıcılardan en az birinin = (eşit) veya  $\geq$  (maksimum) olması gerekmektedir.

Amaç fonksiyonu maksimum olan problemlerde ise, kısıtlayıcıların en az birinin = veya  $\leq$  (maksimum) olması gerekir ki amaç fonksiyonu sınırlandırılabilir.

Simpleks metodunda pratik olarak sınırsız çözüm olup olmadığını şu şekilde anlayabiliriz;

a) Minimizasyon durumunda,

$$C_j - Z_j < 0 \text{ ve } b_i / a_{ij} < 0 \text{ (} i= 1,2,\dots,m \text{)}$$

b) Maksimizasyon durumunda,

$$C_j - Z_j > 0 \text{ ve } b_i / a_{ij} < 0 \text{ (} i= 1,2,\dots,m \text{)}$$

ise çözüm bu aşamadan sonra sınırsızdır.

### 2.6.2.3.3 Çoklu Optimal Çözümler

Doğrusal programlama problemlerinde, optimal çözüm tablosunda maksimizasyon durumunda tüm değişkenler için  $C_j - Z_j \leq 0$  ve minimizasyon durumunda ise  $C_j - Z_j \geq 0$  değerini alması gerektiğini daha önce söylemiştik. Bunun yanında, çözümde olan değişkenler ise  $C_j - Z_j = 0$  değerini almaktadır. Bunun nedeni, çözüme giren değişkenin beklenen katkısını gerçekleştirme ve potansiyel katkısının artık olmamasıdır. Yani olabilecek katkıları ilk gerçekleşen katkıları birbirine eşittir ( $C_j=Z_j$ ). Bazen çözüme girmeyen değişkenler içinde  $C_j - Z_j = 0$  olabilir. Bu durumda böyle değişken ya da değişkenlerden biri çözüme alınırsa amaç fonksiyonunun değeri değişmez ve yeni bir seçenek optimal çözüm bulunur. Bunun nedeni çözüme girmeyen değişken için  $C_j - Z_j = 0$  olmasıdır. Eğer çözüme alınırsa potansiyel katkısı sıfır olduğundan yeni çözümde amaç fonksiyonunun değeri de değişmeyecektir.

Çözüme girmeyen değişken ya da değişkenler için  $C_j - Z_j = 0$  ise başka bir optimal çözüm (alternate optima) veya çözümler vardır. Eğer değişkenler çözüme alınırsa yeni seçenek optimal çözüm ya da alternatif çözümler belirlenmiş olur. Örneğin,

Amaç Fonksiyonu	$Z_{\max} = 40x_1 + 80x_2$
Kısıtlayıcılar	$x_1 \leq 80$
	$x_2 \leq 60$
	$5x_1 + 6x_2 \leq 600$
	$x_1 + 2x_2 \leq 160$
Pozitif Kısıtlama	$x_1, x_2 \geq 0$

şeklinde verilen problemin çözümünde doğrudan son çözüm tablosunu yazacağız

Amaç Fonksiyonu	$Z_{\max} = 40x_1 + 80x_2 + 0S_1 + 0S_2 + 0S_3 + 0S_4$
Kısıtlayıcılar	$x_1 + S_1 = 80$
	$x_2 + S_2 = 60$
	$5x_1 + 6x_2 + S_3 = 600$
	$x_1 + 2x_2 + S_4 = 160$
Pozitif Kısıtlama	$x_1, x_2, S_1, S_2, S_3, S_4 \geq 0$

Tablo 2—16: Simpleks Metodunda Optimal Çözümün Birden Fazla Olması (I)

## 2. Simpleks Çözüm Tablosu

Kâr Katsayısı 1	C <sub>j</sub> Temel	40	80	0	0	0	0	Çözümü Vektörü
		x <sub>1</sub>	x <sub>2</sub>	S <sub>1</sub>	S <sub>2</sub>	S <sub>3</sub>	S <sub>4</sub>	
0	S <sub>1</sub>	0	0	1	2	0	-1	80
80	x <sub>2</sub>	0	1	0	1	0	0	60
0	S <sub>3</sub>	0	0	0	4	1	-5	40
40	x <sub>1</sub>	1	0	0	-2	0	1	40
Z <sub>j</sub>		40	80	0	0	0	40	6400
C <sub>j</sub> - Z <sub>j</sub>		0	0	0	0	0	-40	

Bu son tabloda tüm değişkenler için  $C_j - Z_j \leq 0$  sağlandığı için problem optimuma ulaşmıştır. Buna göre;  $x_1 = 40$  br. ve  $x_2 = 60$  br. üretilcektir. Kâr ise 6400 br. olacaktır. Bu üretim sırasında  $S_1 = 80$  br. ve  $S_3 = 40$  br. boş kapasite (kullanılmayan) vardır. Ayrıca çözüme girmedeği için sıfır değerini alan  $S_4$  değişkenin beklenen katkısını kullandığını ve bu kullanım sonucu bir birim  $S_4$  değişkeninin gerçekleştirdiği katkı  $Z_j = 40$  birimdir. Eğer  $S_4$  değişkeni boş bırakılmak istenirse birim başına 40 birim zarar edilecektir ( $C_j - Z_j = 40$ ).

Diğer taraftan  $S_2$  değişkeni de çözüm girmemiştir. Bu beklenen kapasitenin kullanıldığını göstermektedir. Ancak bu değişkenle, birim başına herhangi bir katkı sağlanmaz ( $Z_j = 0$ ) ve birim potansiyel katkısı da sıfırdır ( $C_j - Z_j = 0$ ). Bu durum bulunan çözümün bir başka seçeneğinin bulunduğunu ve bu seçenekte  $S_2$ 'nin çözüme alınabileceğini belirtmektedir.

Şimdi  $S_2$  değişkenini çözüme alıp  $b_i / a_{ij}$  oranları hesaplanırsa  $S_3$  değişkeninin çözümden çıkacağı, aşağıdaki çözüm tablosunda görülecektir.



**Tablo 2—17: Simpleks Metodunda Optimal Çözümün Birden Fazla Olması (II)**

## 3. Simpleks Çözüm Tablosu

Kâr Katsayısı 1	C <sub>j</sub>	40	80	0	0	0	0	Çözüm Vektörü
	Temel	x <sub>1</sub>	x <sub>2</sub>	S <sub>1</sub>	S <sub>2</sub>	S <sub>3</sub>	S <sub>4</sub>	
0	S <sub>1</sub>	0	0	1	0	-1/2	3/2	20
80	x <sub>2</sub>	0	1	0	0	-1/4	5/4	50
0	S <sub>3</sub>	0	0	0	1	1/4	-5/4	10
40	x <sub>1</sub>	1	0	0	0	1/2	-3/2	60
Z <sub>j</sub>		40	80	0	0	0	40	6400
C <sub>j</sub> - Z <sub>j</sub>		0	0	0	0	0	-40	

3. Simpleks çözüm tablosunda görüldüğü gibi;  $x_1 = 60$  br.  $x_2 = 50$  br. üretilirse kâr yine aynı ( $Z_j = 6400$  br.) olmaktadır.

**2.6.2.3.4 Bozuk Çözümler (Dejenerasyon)**

Doğrusal programlama problemlerinde simpleks yöntemi ile yapılan çözümlerde karşılaşılan bir başka özel durum ise; çözümden çıkacak değişkenler arasında bir kararsızlığın ortaya çıkmasıdır. Bilindiği gibi simpleks tablosunda çözüme girecek değişken,  $C_j - Z_j$  farkına göre belirlendikten sonra çözümden çıkacak değişkeni belirlemek için de  $b_i / a_{ij} \geq 0$  değerleri arasında en küçük olan satırın bulunduğu çözüm sütunundaki değişken, çözümden çıkacak değişken olarak alınır. Fakat bazen en küçük  $b_i / a_{ij}$  değerleri arasında eşitlikler ortaya çıkarabilmektedir. Bu durumdaki çözümlere bozuk (dejenere) çözümler ya da bozulma (dejenerasyon) durumu adı verilir. Ancak hemen belirtilmelidir ki; eğer problem çözümsüz değilse, bozuk çözümlerde optimal çözüm kolaylıkla bulunabilir.

Bozuk çözümlerde optimal çözüme gitmek için, çözüme girecek değişkenlerin belirlenmesinde  $C_j - Z_j$  farkları eşit ise, yani çözüme girecek değişkenlerde bir eşitlik varsa, istediğimiz değişkeni bir problem olmaksızın rastgele çözüme alabiliriz. Fakat optimal çözümü bulmak için izleyeceğimiz aşamaların sayısını etkiler. Dolayısıyla, bozulma (dejenerasyon) durumu ancak çözümden çıkan değişkenler için söz konusudur. Şimdi bozulma (dejenerasyon) durumunu bir örnek üzerinde görelim. Örneğin,

Amaç Fonksiyonu	$Z_{\max} = 20x_1 + 30x_2$
Kısıtlayıcılar	$2x_1 + 2x_2 \leq 200$
	$2x_1 + x_2 \leq 100$
Pozitif Kısıtlama	$x_1, x_2 \geq 0$

şeklindeki bir problemi simpleks çözüm tekniği ile çözelim.

Öncelikle kısıtlayıcıları eşitlik haline dönüştürelim ve başlangıç simpleks çözüm tablomuzu oluşturalım.

Amaç Fonksiyonu	$Z_{\max} = 40x_1 + 80x_2 + 0S_1 + 0S_2$
Kısıtlayıcılar	$2x_1 + 2x_2 + S_1 = 200$
	$2x_1 + x_2 + S_2 = 100$
Pozitif Kısıtlama	$x_1, x_2, S_1, S_2 \geq 0$

Tablo 2—18: Simpleks Metotta Dejenerasyon Durumu

## Başlangıç Simpleks Tablosu

Kâr Katsayısı	C <sub>j</sub>	40	80	0	0	Çözüm Vektörü	b <sub>i</sub> / a <sub>ij</sub>
	Temel	x <sub>1</sub>	x <sub>2</sub>	S <sub>1</sub>	S <sub>2</sub>		
0	S <sub>1</sub>	2	2	1	0	200	200/2=100
0	S <sub>2</sub>	2	1	0	1	100	100/1=100
Z <sub>j</sub>		0	0	0	0	0	
C <sub>j</sub> - Z <sub>j</sub>		20	30	0	0		

Tabloda görüldüğü gibi amaç fonksiyonu maksimum olduğundan  $x_2$  değişkeni çözüme girecektir. Çünkü  $x_2$  değişkeni için  $C_j - Z_j$  en büyüktür. Çözümünden, çıkacak değişkeni belirlemek için  $b_i / a_{ij}$  oranları hesaplandığında  $S_1$  ve  $S_2$  için bir eşitlik durumu ortaya çıkmıştır. Bu durumda hangi değişkenin çözümden çıkarılacağı konusunda bir kararsızlık yani bir bozulma durumu görülmektedir. Bozulmanın giderilmesi için aşağıdaki işlemler yapılır.

a)  $b_i / a_{ij}$  değerlerinde eşitlik görülen satırların her elemanı çözüme girecek değişkenin sütununda bulunan eleman ile soldan sağa gidilerek bölünür.

b) Önce boş ve arkasından yapay değişkenlerden başlayarak soldan sağa doğru bulunan değerler sütun sütun karşılaştırılır. Eşitliğin bozulduğu sütunda en küçük bölüm değeri hangi değişken sırasında ise o değişken çözümden çıkarılır.

c) Eğer eşitlik bozulmazsa bu kez aynı işlem, temel karar değişkenleri için yapılır ve çözümden çıkacak değişken belirlenir.

Örneğimizde  $b_i / a_{ij}$  değerlerinde eşitlik olan her iki satır elemanları, çözüme giren  $x_2$  değişkeninin kendi sırasındaki elemanına ayrı ayrı bölünür. Örneğimizde birinci satır 2 ile ikinci satır 1 ile ayrı ayrı bölünecektir.

	$x_1$	$x_2$	$S_1$	$S_2$
$S_1$ satırı :	$2/2=1$	$2/2=1$	$1/2=0.5$	$0/2=0$
$S_2$ satırı :	$2/1=2$	$1/1=1$	$0/1=0$	$1/1=1$

Önce boş değişkenlerden sonra yapay değişkenlerden başlanarak soldan sağa doğru bulunan bölüm değerleri karşılaştırılır. Örneğimizde yapay değişken olmadığından doğrudan boş değişkenler ile bölüm değerlerini karşılaştırdık.

	$S_1$	$S_2$
$S_1$ satırı :	0,5	0
$S_2$ satırı :	0	1

Karşılaştırmalar sonunda görüleceği gibi  $S_1$  sütununda eşitlik bozulmakta ve  $0 < 0,5$  olduğu için ikinci satırdaki  $S_2$  değişkeni çözümden çıkacaktır. Örneğimizde çözüme girecek değişken  $x_2$  ve çözümden çıkacak değişken ise  $S_2$  olacaktır.

Ayrıca, hemen belirtelim ki örneğimizde rasgele bir değişken çözümden çıkılırsa bile kapalı bir tekrarlama döngüsü oluşmayacaktır. Ancak her problemde bunu önceden görmek mümkün değildir. Yani rastgele seçim sonucu çözümün kendisinin tekrarlanması her zaman görülemez. Böyle durumlarla karşılaşmamak için yapılacak tek şey, bozulmanın görüldüğü yerde yukarıda belirtilen kurallar çerçevesinde çözüme gidilmesidir. Örneğimizde bozulma ilk boş değişken sütununda giderilmesine karşılık, çoğu zaman bu durum son sütuna kadar devam etmekte ve hatta tekrar başa dönüp temel karar değişkenlerinden başlamayı gerektirmektedir. Her durumda da yukarıdaki basit kural geçerliliğini korumaktadır.

## 2.7 DUALİTE (İKİLİK)

Buraya kadar incelediğimiz doğrusal programlama problemlerin çözümünde kullandığımız model düzenine primal model düzeni denmektedir. Aynı modelin

değişik bir düzende oluşturulmasıyla dual (ikilik) modeli elde edilir<sup>64</sup>. Bir başka ifadeyle, doğrusal programlama probleminin orjinal şekline primal problem, bununla ilgili ikinci şekline dual (ikil) problem denir.

Genel olarak bir doğrusal programlama probleminde aynı amacı gerçekleştirmenin iki yolu vardır. Eğer temel (primal) problemde amaç, maksimizasyon ise aynı problemi minimizasyona dönüştürebiliriz. Aynı şekilde amaç minimizasyon ise, maksimizasyon amaç olarak formüle edilirse aynı amaç gerçekleştirilir. Yani her maksimizasyon problemine karşılık gelen bir minimizasyon problemi ve her minimizasyon problemine karşılık gelen bir maksimizasyon problemi vardır ve bunların amaç fonksiyonlarının optimum değerleri eşittir.

Öyleyse; neden primal problemi dual biçimine dönüştürelim veya dualin ne gereği var? diye sorulabilir. Bunun asıl nedeni; dualin çözümde sağlamış olduğu kolaylıklardır, şeklinde cevaplamak mümkündür.

Doğrusal programlama problemlerinde dual kavramının ele alınmasında şu iki ana neden olduğu söylenebilir<sup>65</sup>.

a) Primal bir problemi dual olarak formüle etmekle çözümde daha az hesaplama işlemleri olur. Bu nedenle büyük boyutlu doğrusal programlama problemlerinin dualini çözmek zaman açısından büyük kolaylıklar sağlayacaktır.

b) Dual problemin çözümü ile önemli ekonomik yorumlar sağlanır.

Primal modelin, dual modelini yazmak için aşağıdaki sıra izlenir<sup>66</sup>.

a) Eğer, primal modelde amaç fonksiyonunuz minimizasyon ise dualinde amaç, maksimizasyon yapılır. Bunun tersi de doğrudur.

---

<sup>64</sup> SARIASLAN, a.g.e., s. 169

<sup>65</sup> ÖZTÜRK, a.g.e., s. 91

<sup>66</sup> ESİN, a.g.e., s. 183

b) Primal modeldeki değişkenlerin ( $x_j$ ) katsayılarının oluşturduğu matrisin transpozesi (devriği) alınır. Transpoze matrisin öğeleri de dual modelin değişkenlerinin ( $y_j$ ) katsayıları olur. Bunun tersi de doğrudur.

c) Primal modeldeki eşitsizliklerin sağ tarafında bulunan ( $b_i$ ) sabitler, dual modelde amaç fonksiyonunun katsayıları ( $C_j$ ) olur. Bunun tersi de doğrudur.

d) Primal modeldeki amaç fonksiyonunun katsayıları ( $C_j$ ) dual modelinin eşitsizliklerin sağ tarafındaki katsayıları ( $b_i$ ) oluşturur. Bunun tersi de doğrudur.

e) Eşitsizlikler yön değiştirir. Primal modelde kısıtlar  $\leq$  ise dualde  $\geq$  olur Bunun tersi de doğrudur.

f) Primal problem maksimizasyon amaçlı ve kısıtlayıcı denklemler eşitlik (=) halinde ise dualinde kısıtlayıcı denklemin yönü  $\geq$  olacaktır. Primal problem minimizasyon amaçlı ve kısıtlayıcı denklem eşitlik (=) halinde ise dualinde kısıtlayıcı denklem  $\leq$  yönünde olur.

Şimdi genel olarak primal bir modelin dualini matematiksel olarak yazalım

	Primal Model	Dual Model
Amaç Fonksiyonu	$Z_{\max} = (c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n)$	$Z_{\min} = (b_1y_1 + b_2y_2 + \dots + b_my_m)$
Kısıtlayıcılar	$a_{11}x_1 + a_{21}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \leq b_1$	$a_{11}y_1 + a_{21}y_2 + \dots + a_{m1}y_m \geq c_1$
	$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \leq b_2$	$a_{12}y_1 + a_{22}y_2 + \dots + a_{m2}y_m \geq c_2$
	⋮	⋮
	$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \leq b_m$	$a_{1n}y_1 + a_{2n}y_2 + \dots + a_{mn}y_m \geq c_n$
Pozitif Kısıtlama	$x_1, x_2, \dots, x_n \geq 0$	$y_1, y_2, \dots, y_m \geq 0$

Toplam notasyonu ile primal ve dual modellerini şöyle gösterebiliriz.

	Primal Model	Dual Model
Amaç Fonksiyonu	$Z_{\max} = \sum_{j=1}^n c_j x_j$	$Z_{\min} = \sum_{i=1}^m b_i y_i$
Kısıtlayıcılar	$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i$	$\sum_{i=1}^m a_{ij} y_j \leq c_j$
Pozitif Kısıtlama	$x_j \geq 0 \ (j = 1, 2, \dots, n)$	$y_i \geq 0 \ (i = 1, 2, \dots, m)$

Şimdi primal modelin dual modele dönüştürülmesini; biri minimizasyon ve diğeri maksimizasyon amaçlı iki örnek üzerinde gösterelim.

### ÖRNEK 2-7:

Aşağıdaki primal modelin dualini alalım<sup>67</sup>.

Amaç Fonksiyonu	$Z_{\max} = 3x_1 + 2x_2 + 4x_3$
Kısıtlayıcılar	$2x_1 + x_2 + 4x_3 \leq 18$
	$2x_2 + x_3 \geq 9$
	$3x_1 + 4x_2 + 2x_3 = 14$
Pozitif Kısıtlama	$x_1, x_2, x_3 \geq 0$

Bu problemin dualini almak için, önce bütün kısıtlayıcıları  $\leq$  biçimine dönüştürmeliyiz. Bu amaçla, ikinci kısıtlayıcıyı  $-1$  ile çarpabiliriz ve üçüncü kısıtlayıcıyı ise amaç maksimizasyon olduğu için  $\leq$  şeklinde yazabiliriz.

$$-2x_2 - x_3 \leq -9$$

$$3x_1 + 4x_2 + 2x_3 \leq 14$$

Buna göre, primal modelin duali daha önceki yaptığımız açıklamalar doğrultusunda şu şekilde kurulur.

Amaç Fonksiyonu	$Z_{\min} = 18y_1 - 9y_2 + 14y_3$
Kısıtlayıcılar	$2y_1 + 3y_2 \geq 3$
	$y_1 + 2y_2 + 4y_3 \geq 2$
	$4y_1 + 4y_2 \geq 4$
Pozitif Kısıtlama	$y_1, y_2 \geq 0$ ve $y_3$ : Serbest

<sup>67</sup> Cemal ÖZGÜVEN, *Doğrusal Programlama*, Erciyes Ün. İ.İ.B.F. fakültesi, Kayseri, 1986, s. 205-206

**ÖRNEK 2-8:**

Aşağıdaki primal modelin dualini alınız<sup>68</sup>.

Amaç Fonksiyonu	$Z_{\min} = 6x_1 + 3x_2$
Kısıtlayıcılar	$x_1 + 2x_2 \leq 8$
	$4x_1 + 3x_2 \geq 12$
	$x_1 - x_2 = 2$
Pozitif Kısıtlama	$x_1, x_2 \geq 0$

Bu örneğin dualini almak için, önce bütün kısıtlayıcıları  $\geq$  şekline dönüştürmeliyiz. Bunun için, ikinci kısıtı -1 ile çarparız ve üçüncü kısıtı  $\geq$  şeklinde yazarız.

$$-4x_1 - 3x_2 \leq -12$$

$$x_1 + x_2 \leq 2$$

Buna göre bu modelin duali aşağıdaki şekilde teşekkül eder.

Amaç Fonksiyonu	$Z_{\max} = 8y_1 + 12y_2 + 2y_3$
Kısıtlayıcılar	$y_1 + 4y_2 + y_3 \geq 6$
	$2y_1 + 3y_2 - y_3 \geq 3$
Pozitif Kısıtlama	$y_1, y_2 \geq 0$ ve $y_3$ : Serbest

**2.7.1 Dual Modelin Çözümü ve Primal-Dual İlişkisi**

Dual biçime dönüştürülen bir doğrusal programlama probleminin çözümü yine simpleks yöntemi ile daha önce belirtilen kurallar çerçevesinde yapılır. Şimdi aşağıda verilen primal problemin dualini alarak çözelim daha sonra aynı problemin primal çözümü ile dual çözümünü karşılaştıralım.

<sup>68</sup> Cemal ÖZGÜVEN, a.g.e, s. 207



**ÖRNEK 2-9 :**

Amaç Fonksiyonu	$Z_{\max} = 6x_1 + 8x_2$
Kısıtlayıcılar	$4x_1 + 5x_2 \leq 40$
	$4x_1 + 10x_2 \geq 60$
Pozitif Kısıtlama	$x_1, x_2 \geq 0$

Şeklinde verilen problemin duali;

Amaç Fonksiyonu	$Z_{\min} = 40y_1 + 60y_2$
Kısıtlayıcılar	$4y_1 + 4y_2 \geq 6$
	$5y_1 + 10y_2 \geq 8$
Pozitif Kısıtlama	$y_1, y_2 \geq 0$

olur.

Yaptığımız dönüştürmeden de görüleceği gibi; primal modeldeki eşitsizliklerin sağ tarafında bulunan sabitler dual modelde amaç fonksiyonunun katsayılarını, aynı şekilde primal modelin amaç fonksiyonundaki katsayıları dual modelin çözüm vektörünün elemanlarını oluşturur. Bundan sonra dual problemin çözümü için primal modelin çözümünde yaptığımız aşamaların aynısı uygulanır. Buna göre kısıtlayıcılar;

$$4y_1 + 4y_2 - V_1 + A_1 = 6$$

$$5y_1 + 10y_2 - V_2 + A_2 = 8$$

şeklinde ve amaç fonksiyonu da

$$Z_{\min} = 40y_1 + 60y_2 + 0V_1 + 0V_2 + MA_1 + MA_2$$

şeklinde yazılır. Katsayılar simpleks tablosuna yerleştirilir ve başlangıç dual simpleks tablosu oluşur.

**Tablo 2—19: Örnek 2-9'un Başlangıç Dual Simpleks Tablosu**

## Başlangıç Simpleks Tablosu

Maliyet Katsayısı	$C_j$	40	60	0	0	M	M	Çözüm Vektörü
	T.D.V	$y_1$	$y_2$	$V_1$	$V_2$	$A_1$	$A_2$	
M	$A_1$	4	4	-1	0	1	0	6
M	$A_2$	5	10	0	-1	0	1	8
$Z_j$		9M	14M	-M	-M	M	M	14M
$C_j - Z_j$		40-9M	60-14M	M	M	0	0	-14M

**Tablo 2—20: Örnek 2-9'un Dual Optimal Çözüm Tablosu**

## 1. Simpleks Çözüm Tablosu

Maliyet Katsayısı	$C_j$	40	60	0	0	M	M	Çözüm Vektörü
	T.D.V	$y_1$	$y_2$	$V_1$	$V_2$	$A_1$	$A_2$	
40	$y_1$	1	0	-1/2	1/5	1/2	-1/5	7/5
60	$y_2$	0	1	1/4	-1/5	-1/4	1/5	1/10
$Z_j$		40	60	-5	-4	5	4	62
$C_j - Z_j$		0	0	5	4	M-5	M-4	-62

Yukarıdaki tabloda görüldüğü gibi,  $C_j - Z_j$  satırındaki bütün katsayılar sıfır ve pozitif işaretli olduğundan problem optimum çözüme kavuşmuştur. Çözüm tablosuna göre,  $y_1=7/5$ ,  $y_2= 1/10$  olarak bulunmuştur. Bu değerler amaç fonksiyonunda yerine konursa,

$$Z_{\min}= 40y_1 + 60y_2$$

$$Z_{\min}= 40 \cdot 7/5 + 60 \cdot 1/10$$

$$Z_{\min}= 62 \text{ olarak bulunur.}$$

Primal-dual model ilişkilerini ana hatlarıyla şöyle sıralayabiliriz.

- a) Hem primal ve hem de dual modelin optimal çözümleri içinde  $Z_{\max} = Z_{\min}$  eşitliği geçerli olmaktadır.
- b) Primal modelde n adet değişken ve m adet kısıtlayıcı bulunuyorsa, dual modelde m adet değişken ve n adet kısıtlayıcı bulunur.
- c) Primal modelde optimal çözümü veren tablodaki aylak ve yapay değişkenlerin  $Z_j$  sırasındaki mutlak değerleri, dual modelin optimal çözüm tablosundaki çözüm vektörünün değerine eşittir.
- d) Primal modelin optimal çözüm tablosundaki çözüm vektörü değerleri, dual modelin optimal çözüm tablosundaki  $Z_j$  satırı aylak ve yapay değişkenlerin değerini verir.

Şimdi, bu saydığımız ilişkileri bir örnek üzerinde gösterelim. Örnek olarak, dualini çözdüğümüz problemin primalini de çözdüğümüzde, optimal çözüm tablosu aşağıdaki şekilde olacaktır.

Tablo 2—21: Örnek 2-9'un Primal Optimum Çözümü

Kâr Katsayısı	$C_j$	6	8	0	0	Çözüm Vektörü
	T.D.V	$x_1$	$x_2$	$S_1$	$S_2$	
6	$x_1$	1	0	1/2	-1/4	5
8	$x_2$	0	1	-1/5	1/5	4
$Z_j$		6	8	7/5	1/10	62
$C_j - Z_j$		0	0	-7/5	-1/10	-62

Buna göre primal ve dualin optimal çözüm tablolarını karşılaştırdığımızda aşağıdaki ilişkileri görebiliriz:

– Primal modelin, çözüm vektöründeki değerler, ( $x_1$  ve  $x_2$ 'ye ilişkin) dual modelin  $C_j - Z_j$  satırındaki aylak değişkenlerin ( $V_1$  ve  $V_2$ 'ye ilişkin) değerleriyle aynıdır.

$$- x_1 = 5, V_1 = 5 \text{ ve } x_2 = 4, V_2 = 4$$

– Primal modelin çözüm tablosunda bulunan aylak değişkenlerin ( $S_1$  ve  $S_2$ ) katsayıları, dual modelin çözüm vektöründeki katsayılarına ( $y_1$  ve  $y_2$ ) mutlak değerce eşittir.

$$- S_1 = -7/5, y_1 = 7/5 \text{ ve } S_2 = -1/10, y_2 = 1/10$$

– Primal modelin maksimum kârı (62), dual modelin minimum maliyetine (62) eşittir.

$$- Z_{\max} = Z_{\min}$$

### 2.7.2 Dualitenin Ekonomik Yorumu

Dual modelin amaç fonksiyonunu matematiksel olarak şu şekilde göstermiştik:

$$Z_{\min} = \sum_{i=1}^n b_i y_i$$

Burada  $b_i$  değeri,  $i$ 'inci kaynaktan veya kapasiteden kullanılabilir maksimum miktarları göstermektedir. Optimal çözümde  $Z_{\max} = Z_{\min}$  olduğundan, dual modelin karar değişkenleri olan  $y_i$ 'ler,  $i$ 'inci kaynaktan bir birim kullanıldığında amaç fonksiyonunun bu kullanımdan nasıl etkileneceği gösterir. Diğer bir deyişle  $i$ 'inci kaynağın amaç fonksiyonuna birim katkısı olarak tanımlanabilir. Dual değişkenlerine *gölge fiyat*, *marjinal maliyet* veya  *fayda* gibi isimler verilmektedir<sup>69</sup>. Örneğin, amaç fonksiyonu

$$Z_{\max} = 30y_1 + 40y_2$$

şeklinde olan bir dual modelin optimal çözümü sonucunda  $y_1 = 5$  ve  $y_2 = 2$  değerleri elde edilmiş olsun. Bu durumda elimizde var olan 30 birimlik kaynaktan ( $y_1$ ) 1 birim kullanıldığında amaç fonksiyonu 5 birim artacaktır. Eğer 40 birimlik  $y_2$  kaynağından 1 birim kullanılırsa yine amaç fonksiyonu 2 birim artacaktır. Ek bir fon sağlanması durumunda bu fonun 30 birimlik kaynak için kullanılması gerekecektir. Çünkü gölge fiyatı daha yüksektir. Herhangi bir mal ve hizmeti üretmek için belirli miktarda diğer mal ve hizmetten vazgeçilmesine *fırsat maliyeti* denir<sup>70</sup>.

$a_{11}y_1 + a_{21}y_1 + a_{31}y_3 \geq c_1$  şeklinde bir eşitsizliğin sol tarafında üç tane üretim kaynağına ait bilinmeyen ( $y_1, y_2, y_3$ ) gölge fiyat değişkeni ile birim üretiminde kullanılan girdi katsayıları görülmektedir.  $a_{11}y_1$ , bir nolu üretim kaynağının,  $a_{21}y_1$  iki nolu üretim kaynağının ve  $a_{31}y_3$ 'de üç nolu üretim kaynağının bir birim üretim için gerekli olan maliyetlerini gösterir. Bu eşitsizliği eşitliğe dönüştürmek için artık değişkenin ( $V_1$ ) çıkarılması gerekir.

$$a_{11}y_1 + a_{21}y_1 + a_{31}y_3 - V_1 = c_1$$

<sup>69</sup> SEZGİN-ADA, a.g.e., s. 116-117

<sup>70</sup> ÖZTÜRK, a.g.e., s. 104

$a_{11}y_1 + a_{21}y_1 + a_{31}y_3$  bir nolu malın birim üretim maliyetini,  $c_1$  bir nolu malın birim satış kârını (veya fiyatını) gösterir.  $V_1$  değişkeni 1 nolu malın birim maliyetinin satış kârından (fiyatından) fazla olan kısmını (göreceli bir zararı) yani fırsat maliyetini gösterir. Bir malın üretiminin fırsat maliyeti gerçekten kârı aşarsa, üretim kaynaklarının dağıtımını kesinlikle optimal olmayacaktır. Ve bazı üretim kaynakları atıl kalacaktır. Ayrıca bir malın üretilmesi ancak bunun fırsat maliyetinin birim kârından az veya eşit olması durumunda yapılmaktadır.

Yöneticiler; firmada ek kaynak kullanımı ile üretimin nerede kârlı olacağını ve yatırımlar için hangi alanların çekici olacağını ve bunun gibi bir çok kararları, fırsat ve gölge fiyatlar kavramından yararlanıp öğrenebilirler. Ayrıca gölge fiyatlar optimal kaynak dağılımının bir göstergesi olduğundan, piyasa fiyatlarının gölge fiyatlarından ne ölçüde saptığını belirlemek ve bu sapmayı önlemek için ne gibi politikaların takip edilmesi konusunda yöneticilere bilgi verir.

## 2.8 DUYARLILIK ANALİZLERİ

Duyarlık analizi, bir doğrusal programlama probleminde verilen katsayıların değerinde yapılacak değişmelerin, problemin optimal çözümünü etkileyip etkilemeyeceğini anlamak için yapılır. Bu nedenle duyarlık analizi bir doğrusal programlama çözüm yöntemi olmayıp belirlenen optimal çözümün problemde verilen katsayıların hangi değişme alanı içinde geçerli olduğunu belirlemeyi amaçlayan bir optimallik durumu sonrası çalışmadır. Çünkü duyarlık analizi yapılabilmesi için öncelikle problemin optimal çözümünün bulunması gerekir.

Doğrusal programlama modellerinin çözümünden sonra, özellikle karar vericiler açısından duyarlık analizlerinin yapılması çok önemlidir. İşletme yöneticisi; kârlarda (veya fiyatlarda), gölge fiyatlarında ve maliyetlerde olabilecek değişimin modele nasıl yansıtacağını, daha önemlisi optimum çözümün ne olacağını bilmek ister. Dahası, üretime yeni bir mamul girebilir veya kaynak kapasitelerinde değişme olabilir. Bütün bu belirsizliklerde yönetimin duyarlılık analizi yapması gerekecektir.

Çalışmamızda; duyarlılık analizi kapsamında amaç fonksiyonu katsayıları ( $C_j$ ) ve kısıtlayıcı katsayıları ( $b_i$ ) ile probleme yeni bir değişken ve yeni bir kısıtlayıcı eklendiğinde optimal sonuçta meydana gelen etkileri açıklamaya çalışacağız.<sup>71</sup>

### 2.8.1 Amaç Fonksiyonu Katsayılarındaki Değişmeler

Amaç fonksiyonundaki bir katsayının değişme etkisi o katsayıyı taşıyan değişkenin optimal çözümde olup olmadığına bağlıdır.

a) Eğer değişken optimal çözümde değilse, bu değişkenin  $C_j$  katsayısı çözüme girmek için yeterli büyüklükte (Maksimizasyon durumunda) değil demektir. Dolayısıyla bu katsayının daha da küçültülmesi optimal çözümü etkilemeyecektir. Çünkü bu değişken yine çözüme girmeyecektir. Fakat katsayı değeri büyütülürse bu değişken için  $C_j - Z_j = 0$  olduğu noktada amaç fonksiyonu değeri değişmeyen yeni bir seçenek çözüm ortaya çıkacaktır. Böylece,  $C_j - Z_j = 0$  ve burada  $C_j = Z_j$  olduğundan çözüme girmeyen değişkenin katsayısı  $C_j \geq Z_j$  olunca optimal çözüm değişecektir. Çünkü, bu durumda söz konusu değişken çözüme girmektedir. Örneğin aşağıdaki optimal çözüm tablosunu inceleyelim.

**Tablo 2—22: Örnek Optimal Çözüm Tablosu**

Kâr	$C_j$	10	24	0	0	Çözüm
katsayısı	T.D.V.	$x_1$	$x_2$	$S_1$	$S_2$	
0	$S_1$	$\frac{1}{2}$	0	1	-1	3
24	$x_2$	$\frac{1}{2}$	1	0	$\frac{1}{2}$	4
	$Z_j$	12	24	0	12	96
	$C_j - Z_j$	-2	0	0	-12	

Tabloda görüldüğü gibi  $x_1$  çözüme girmemiştir ve katsayısı  $C_1=10$ 'dur. Ancak  $C_1 \geq Z_1=12$  alınırsa optimal çözüm geçerliliğini kaybedecektir. Çünkü  $C_1 - Z_1 > 0$  olacağından problem optimallik şartını sağlamayacaktır. Bu durumda  $x_1$  çözüme girecek ve yeni bir çözüm aranacaktır. Dolayısıyla belirlenen optimal çözüm,  $C_1$  değerlerinin en küçüğünden 12 değerine kadar geçerli kalacaktır. Bunun dışındaki  $C_1$  değerlerine çözüm duyarlıdır.

b) Eğer değişken çözümdedir ise, amaç fonksiyonu katsayısının artırılması amaç fonksiyonunun değerini arttıracak ancak optimal çözüm sonucu değişmeyecektir. Çünkü değişken zaten çözümdedir. Örneğin yukarıdaki çözüm tablosunda  $X_2$  çözümdedir. Eğer  $C_2=24$  daha da büyütülürse çözüm sonucu değişmez. Fakat amaç fonksiyonunun değeri ( $Z_j=96$ ) artacaktır. Fakat  $C_2$  değeri küçültülürse başka bir değişken çözüme girebilir. Başka bir değişkenin çözüme girmeyeceği alanı belirlemek için aşağıdaki işlem yapılır.

Önce küçük bir artış anlamında  $C_2$  katsayısına bir  $\Delta$  değeri ekleyelim (yani  $C_2=24+\Delta$ ) sonra optimal çözüm değerini tekrar hesaplayalım.

**Tablo 2—23: Amaç Fonksiyonu Katsayılarında Değişme**

Kâr katsayısı	C <sub>j</sub>	10	24+ $\Delta$	0	0	Çözüm vektörü
	T.D.V.	$x_1$	$x_2$	$S_1$	$S_2$	
0	$S_1$	$\frac{1}{2}$	0	1	-1	3
24+ $\Delta$	$x_2$	$\frac{1}{2}$	1	0	$\frac{1}{2}$	4
Z <sub>j</sub>		12+ $\Delta$	24+ $\Delta$	0	12+ $\Delta/2$	96+4 $\Delta$
C <sub>j</sub> -Z <sub>j</sub>		-2- $\Delta/2$	0	0	-12- $\Delta/2$	



Tabloda görüldüğü gibi çözüme giren bir değişken için  $C_j - Z_j = 0$  olduğundan  $x_1$ ' in çözüme girmesi için,  $C_1 - Z_1 = -2 - \Delta/2 = 0$  olmalıdır. Buradan  $\Delta = -4$  değeri rahatlıkla bulunur.  $x_2$ ' in çözüme girmesi için  $C_4 - Z_4 = -12 - \Delta/2 = 0$  olmalıdır. buradan da  $\Delta = -24$  bulunur.

O halde diyebiliriz ki  $C_2 = 24$  değerinden 4 birimlik bir azalma ( $C_2 = 24 - 4 = 20$ )  $x_1$  değişkeninin ve 24 birimlik bir azalış ise ( $C_2 = 24 - 24 = 0$ )  $S_2$  değişkeninin çözüme girmesine neden olacaktır. Bu nedenle değişme alanının son sınırı  $C_2 = 24 - 4 = 20$  olduğu sınırdır. Bundan büyük değerler ise çözümü etkilemez. Ancak  $C_2 = 20$  den küçük değişmeler  $x_1$  veya  $S_2$  değişkenini çözüme sokacağı için optimal çözümü değiştirir. Minimizasyon için değişme alanı bulunan değerlerin ters işaretlisi olur.

### **2.8.2 Kısıtlayıcı Katsayılarındaki Değişme**

Kapasite veya kaynak kısıtlayıcılarının optimal çözümü geçersiz kılan değişme alanı, aynı zamanda gölge fiyatlarının geçersiz olduğu yani doğru olmadığı alanı ifade eder. Çünkü gölge fiyatlar problemde verilen  $b_i$  değerlerine göre hesaplanmıştır. Eğer bu değerlerdeki değişme optimal çözümü değiştirmiyorsa gölge fiyatların değerinde de değişme söz konusu olmayacaktır.

Kaynak kısıtlayıcı katsayılarındaki değişme her kaynağa ilişkin olan boş değişkenlerin çözümündeki durumuna bağlıdır. Bunu açıklamak için önceki örneğimizden yararlanalım.

a) Eğer boş değişkenler çözümde ise o boş değişkenin temsil ettiği kaynaktan çözümdeki değer kadar fazlalık var demektir. Dolayısıyla verilen kaynaktan boş değişkenin çözümdeki değerinden az bir oranda azalma yapılırsa çözüm değişmez. Fakat kaynaktan boş değişkenin değeri kadar veya daha fazla azaltılırsa boş değişken çözümden çıkar ve çözüm değişir. Örnekte  $S_1$  boş değişkeni  $S_1 = 3$  değerini almıştır. Bu değişkenin temsil ettiği kaynağın ( $b_i$ ) miktarında 3'den az bir azalma yapılırsa çözüm ve gölge fiyatlar değişmez. Fakat 3 ve 3'den fazla bir azalma olursa optimal çözüm ve gölge fiyatlar da bir değişme olacaktır. Örneğimizde  $S_1$  boş değişkeni çözümde olduğu için  $b_i$  kaynak miktarı ne kadar arttırılırsa arttırılsın, artan miktar boş kapasite

olduğundan optimal çözüm değişmeyecektir. Çünkü  $S_1$  değişkeni zaten çözümdedir. Yalnız miktar olarak değeri artacaktır. Fakat bu ise çözümü etkilemez.

Eğer boş değişken  $\geq$  çözümlü için kullanılıyorsa, azaltıldığı oranda  $b_i$  miktarına eklenmelidir. Çünkü bu tür boş değişkenler negatif katsayılıdır. Örneğin;  $S_3$  gibi bir boş değişken çözüme girmiş ve  $S_3=5$  değerini almış ise, bu değişkeni çözümden çıkarmak için değeri 5 birim azaltılırsa, buna karşılık gelen kaynak miktarı da 5 birim artırılmalıdır. Aynı şekilde  $S_3$  değeri arttırılmak istenirse kendisine karşılık gelen kaynak ( $b_5$ ) değeri azaltılmalıdır.

b) Eğer boş değişkenler çözümden değilse durum biraz farklılaşır. Örneğimizde  $S_2$  boş değişkeni çözümden değildir. Bu değişkenin çözüme girmesi için  $S_1$  boş kapasitesini bir birim arttırmak ve  $x_2$  üretimini de  $1/2$  birim kırmak gerekir. Buna göre  $S_1$  satırında  $S_2$  değişkeninin çözüme girmesi için,  $b_1/a_{14}=3/-1=-3$  kadar  $b_2$  de bir kapasite darlığı vardır. O halde  $S_2$  değişkenine ilişkin  $b_2$  kaynağı 3 birimden daha fazla arttırılırsa yani  $b_2 > b_2 + 3$  olursa  $S_2$  değişkeni çözüme girer ve  $S_2$  değişkeni çözümden çıkar. Aynı şekilde  $S_2$  değişkenini çözüme almak ve  $x_2$  değişkeni çözümden çıkarmak istenirse,  $b_2/a_{24}=4/1/2=8$  kadar  $b_2$  de bir kapasite fazlalığı olacaktır. O halde  $b_2$  de 8 birimlik bir azalma olursa  $X_2$  çözümden çıkar ve  $S_2$  çözüme girer. Böylece optimal çözümün geçerlilik alanı  $b_2+3$  ile  $b_2-8$  aralığı olur. Ve  $b_2$  değişme miktarı bu alan içinde tutulursa optimal çözüm biçimi (yani çözüme giren girmeyen değişkenler) değişmez. Dolayısıyla gölge fiyatlarının değeri de değişmeyecek, yani geçerliliğini koruyacaktır. Eğer bu alan dışına çıkılırsa çözüme giren ve çıkan değişkenler değişeceği için optimal çözüm biçimi ve gölge fiyat değerleri de değişecektir.

Sonuç olarak boş değişkenlere ilişkin duyarlılık analizi, gölge fiyatlarının kaynaklardaki değişmeler karşısında hangi alan içinde geçerli olduğunu tespit etme imkanı vermektedir. Amaç fonksiyonu katsayılarına ilişkin duyarlılık analizi de, aynı biçimde gölge fiyatlarının yani optimal çözüm biçiminin hangi alan içinde geçerli olduğunu,  $C_j$  değerlerine ilişkili olarak belirleme imkanı verir.

### 2.8.3 Probleme Yeni Bir Kısıtlayıcı Ekleme

Optimal sonuca ulaşmış bir probleme daha sonra ortaya çıkan bir kısıtlayıcının, çözümü değiştirip değiştirmeyeceğini saptamak gerekebilir. Bunu saptamak için optimal çözüm değerlerini yeni kısıtta yerine koyarak kısıtlayıcıya uyup uymadığına bakmak yeterlidir.

Örneğin daha önceki örneğimize yeni bir kısıtın daha eklenmesi gerektiğini varsayalım. Bu kısıt  $2x_1+3x_2 \geq 10$  olsun buna göre örneğimizdeki optimal çözüm değerlerini kısıtlayıcıda yerleştirirsek,

$$2x_1+3x_2 \geq 10$$

$2(0)+3(4) \geq 10$  ise  $12 \geq 10$  bulunur. Optimal çözüm değerleri bu kısıtlayıcı uygun olduğu için, problem kapsamına alınır. Ve problem çözümlerse sonuç değişmez. Fakat kısıtlayıcı uygun olmazsa (örneğin  $12 \geq 15$  gibi), kısıtlayıcı karşılanmaz. Bu durumda problem yeniden çözümlenmelidir. Çünkü yeni kısıtlayıcı ile eski optimal çözüm geçerliliğini kaybetmiştir.

### 2.8.4 Probleme Yeni Bir Değişken Ekleme

Probleme yeni bir değişken eklemek gerektiğinde, bunun optimal çözümü değiştirip değiştirmeyeceğini belirlemek için, üretim faktörlerinin gölge fiyatına ve probleme eklenen değişkenin amaç fonksiyonunda yer alacak olan  $C_j$  katsayısına bakmak gerekir. Eğer bu değişkenin tüketeceği üretim faktörlerinin gölge fiyatı toplamı, sağladığı katkıdan ( $C_j$ ) den fazla ise bu değişken çözüme girmeyecektir. Çözüme alınırsa zarara neden olur. Minimizasyon durumunda bunun tersi söz konusudur. Dolayısıyla değişken çözüme girmeyeceği için bulunan optimal çözüm geçerlidir diyebiliriz.

Eğer değişkenin  $C_j$  katsayısı gölge fiyatlar toplamından büyük ise, amacı maksimize etmek için bu değişkenin çözüme girmesi gerektirir. Bu ise bulunan çözümün geçerli olmadığını gösterir. Dolayısıyla problemi yeniden çözmeden optimal

çözüm sonucuna göre ve belirlenen gölge fiyatlara dayalı olarak çözümün geçerliliği konusunda bir karara varılır. Örneğin;

**Tablo 2—24: Optimal Çözüm Örneği**

Kâr katsayısı	C <sub>j</sub>	10	24	0	0	Çözüm vektörü
	T.D.V.	x <sub>1</sub>	x <sub>2</sub>	S <sub>1</sub>	S <sub>2</sub>	
0	S <sub>1</sub>	½	0	1	-1	3
24	x <sub>2</sub>	½	1	0	½	4
Z <sub>j</sub>		12	24	0	12	96
C <sub>j</sub> -Z <sub>j</sub>		-2	0	0	-12	

şeklinde optimal çözümü bulunan problemimizde, S<sub>1</sub> değişkeninin boş kapasiteyi temsil ettiği A maddesinden 2 ve S<sub>2</sub> değişkenin kullanılmayan miktarını temsil ettiği B maddesinden 4 birim kullanan bir S<sub>3</sub> değişkeninin probleme alınacağını ve bu değişkenin katsayısının C<sub>5</sub>=20 olduğunu varsayalım.

Tabloda üretim faktörlerinden A maddesinin gölge fiyatı C<sub>3</sub>-Z<sub>3</sub>=Y<sub>1</sub>=0 ve B maddesinin gölge fiyatı C<sub>4</sub>-Z<sub>4</sub>=Y<sub>2</sub>=12 olduğu için S<sub>3</sub> değişkenin toplam maliyeti 2.(0)+4.(12)=48 birimdir. Diğer taraftan C<sub>5</sub>=20 olduğu için S<sub>3</sub> değişkeni 20-48=-28 kadar birim başına zarara neden olacaktır. Bu sebeple bu değişken çözüme giremez ve belirlenen optimal çözüm geçerliliğini korur. Fakat C<sub>5</sub> ≥ 48 olursa, yani toplam maliyeti eşit veya büyük olursa S<sub>3</sub> değişkeni çözüme girer ve belirlenen optimal ve gölge fiyatlar geçersiz olur. O halde çözüm kapsamına alınacak yeni değişkenin çözüme girebilmesi için C<sub>j</sub> ≥ 48 olmalıdır. Bu değer altındaki değişkenler için belirlenen optimal çözüm, verilen girdi katsayılarına (a<sub>ij</sub>) göre daima geçerli olur.

## BÖLÜM: III

### 3. DOĞRUSAL PROGRAMLAMAMANIN MAKSAN A.Ş.'DE UYGULANMASI

#### 3.1 ÇALIŞMANIN AMACI

Bu çalışma; genel hatları ile anlattığımız doğrusal programlama tekniğinin, gerçek hayattaki yansımalarına bir örnek teşkil etmesi ve MAKSAN A.Ş.'de maksimum kârı sağlayacak en uygun üretim bileşiminin doğrusal programlama çözüm tekniği ile belirlenmesi amacını taşımaktadır.

Uygulamada önce işletmenin genel olarak bir tanıtımı yapılacak, sonra üretimi sınırlayıcı faktörler tespit edilerek kısıtlayıcı denklemler oluşturulacak. Daha sonra maksimum kârı sağlayacak olan amaç fonksiyonu belirlenip doğrusal programlama modeli oluşturulacaktır. Kurulan bu model, doğrusal programlama simpleks çözüm tekniği ile QSB paket programı kullanılarak çözülecektir.

#### 3.2 İŞLETMENİN TANITILMASI

İşletme, Malatya-Elazığ karayolunun 7. Kilometresinde 120.770 metre kare arsa üzerine 11.824 metre kare kapalı alan ile 1974 yılında MAKSAN-Malatya Makine Sanayi A.Ş unvanı ile 1.300.000. TL sermaye ile kurulmuştur.

Şirketin mahiyeti; Türkiye'de mevcut 6,3 kilovattan 34,5 kilovatta kadar değişen gerilimli dağıtım şebekelerinde kullanılacak TS 1055 dağıtım şebekelerinde kullanılan 3 fazlı transformatörler standardına uygun nitelikteki dağıtım transformatörleri üretmektir. Tesisin kuruluşu için gerekli teknik yardım, anahtar elemanlarının eğitimi, müşavirlik, mamulün dizayn ve imalat resimleri için lüzumlu dokümanların temini için İskoçya'dan Bonar Long firması ile lisans anlaşması yapılmıştır.

1 300 000 TL sermaye ile kurulan şirket 1995 yılında sermayesini 49.200.000.000. TL' ye çıkarmıştır. 1978 yılında yatırıma başlayan şirket 1979

yılında deneme üretimine ve 1980 yılında da 660 MVA kapasite ile üretime geçmiş olup daha sonraki yıllarda ek tesislerle kapasitesini artırmıştır.

1986 yılından itibaren Bonar Long Firması ile yapılan lisans anlaşması iptal edilmiştir. MAKSAN A.Ş. kendi ismi ile marka tescili yaptırmıştır. Şirkette 20'si teknik , 182'si vasıflı eleman ve 22 diğer eleman olmak üzere 230 personel çalışmaktadır. Geçmiş dönemlerde şirketin satış ve üretimde gösterdiği titizlik ve gayretli çalışması ayrıca teknolojik gelişmeleri yakından takip etmesi sonucu transformatör üretiminde, yurt içi ve dışında kendini kabul ettirmiştir.

### 3.3 İŞLETMENİN FAALİYET ALANI

İşletme; dağıtım transformatörleri, güç transformatörleri ve özel amaçlı transformatörler olmak üzere üç sınıf mamul üretmektedir. Transformatörler, bir devreden diğer bir devreye elektromanyetik olarak enerji nakleden araçlardır. Transformatörler, bu nakli yaparken özelliklerine göre gerilimi alçaltır veya yükseltir.

#### *a) Dağıtım Transformatörleri:*

Yük merkezlerine enerji nakletmede kullanılan transformatörlerdir. Bunlar şehir içi şebekelerinde orta gerilimi alçak gerilime çeviren transformatörler olup çok geniş kullanım alanı vardır. Yapımları diğer transformatörlerine oranla daha kolaydır. Dağıtım transformatörleri güçleri bakımından 40-1600 kVA arası değişen çeşitlere sahiptir.

#### *b) Güç Transformatörleri:*

Bu transformatörler, yüksek gerilimi alçak gerilime, orta gerilimi alçak gerilime veya bir orta gerilimi başka bir orta gerilime dönüştürürler. Genelde fabrika veya enerji nakil hatlarında kullanılmaktadırlar. Bu transformatörler 2000-16000 kVA arasında değişen çeşitlere sahiptir.

#### *c) Özel Amaçlı Transformatörler:*

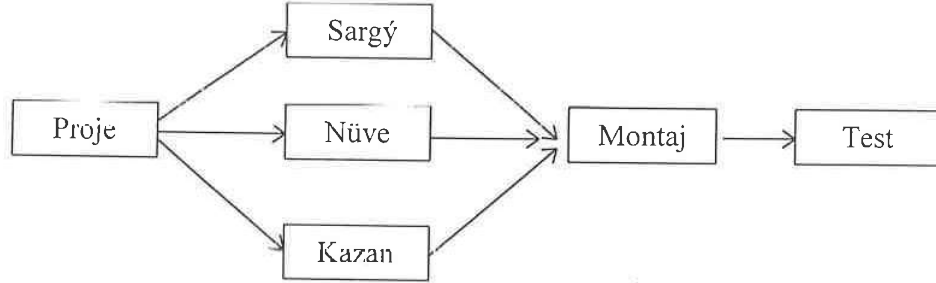
Bu transformatörler, dağıtım ve güç transformatörlerinin standart özellikleri dışında çeşitli özelliklere sahip olabilmektedirler. Bu transformatörler daha ziyade özel siparişler doğrultusunda çeşitli güçlerde üretilmektedirler.

İşletme faaliyet konusu olan bu üç sınıf transformatörler arasında en fazla üretimde bulunduğu sınıf dağıtım transformatörleridir. İşletmenin geçmiş yıllardaki faaliyetlerine bakıldığında %96 gibi yüksek bir oranda dağıtım transformatörleri üretiminde bulunduğu tespit edilmiştir.

### 3.4 ÜRETİM PROSESİ

İşletmenin üretim süreci 6 bölümden oluşmaktadır. Bunlar; proje, sargı, nüve, kazan, montaj ve test üniteleridir. Transformatörlerin üretimi, aşağıdaki akış şemasında da görüldüğü gibi, bu altı bölümde farklı işlemlere tabi tutulduktan sonra gerçekleşmektedir.

Şekil 3—1: Üretim Akış Şeması



#### 3.4.1 Proje Bölümü

Bu bölümde, ürün, müşteriden gelen teknik şartnameler ve uyulması gereken standartlar doğrultusunda projelendirilir. Yani, ürünün teknik resimleri ve teknik spesifikasyonları hazırlanır. Hazırlanan bu projeler ilgili üretim departmanlarına, düzenlenmiş formlarda sunulur. Proje bölümünde toplam 8 personel çalışmaktadır.

### **3.4.2 Sargı Bölümü**

Bu bölümde, transformatörlerin alçak gerilim ve yüksek gerilim sargıları, üretim resimleri ve iş talimatlarına uygun olarak yapılır. Sargılar için yuvarlak ve yassı bakır tel kullanılır. Bu teller önce yağ ile doyurulmuş özel yalıtım kâğıtları ile kaplanır. Sonra, alçak ve yüksek gerilim sargıları silindirik tipte iç içe yerleştirilir. Böylece, bir sonraki departmana hazır hale gelmiş olur. Sargı bölümünde toplam 39 personel çalışmaktadır.

### **3.4.3 Kazan Bölümü**

Transformatörün dışarıdan görünen kısmını oluşturan kazan, sac levhadan imal edilir. Kazan genelde dikdörtgen şeklinde olup, yüzeylerine soğutma için çelik sac radyatörler monte edilir. Kazanın altında tekerlekli bir şasi üzerinde yağ genişleme kabı ve buşinglerin (elektriğin giriş ve çıkışlarının yapıldığı, üstü seramik parça) monte edildiği kapak bulunur. Yağ genişleme kabı, küçük transformatörlerde uzun kenara, büyük transformatörlerde ise dar kenara monte edilir. Bu bölümde toplam 51 personel çalışmaktadır.

### **3.4.4 Montaj Bölümü**

Bu bölümde, sargı, nüve ve kazan ünitelerinden gelen yarı mamullerin montaj ve donanım işlemleri yapılarak transformatörün aktif kısmı oluşturulur ve transformatöre yağ konulur. Yağ, TS.623'e uygun olup yalıtkan olarak ve soğutma için kullanılır. Sonra, olası yabancı maddelerden ve nemlerden arındırılması için fırında kurutulur. Bundan sonra boyama işlemi yapılır ve test ünitesine sevk edilir. Bu bölümde ise 30 personel çalışmaktadır.

### **3.4.5 Test Bölümü**

Bu bölümde üretilen mamuller; müşteri isteklerine, ulusal ve uluslararası standartlara uygun olup olmadığı belirlenir. Transformatörlere rutin ve özel tip testler uygulanarak doğruluğu belirlenir ve sevke hazır hale getirilir. Bölümde toplam 9 personel çalışmaktadır.



### 3.5 İŞLETMENİN DOĞRUSAL PROGRAMLAMA MODELİNİN OLUŞTURULMASI

MAKSAN AŞ kâr esasına göre üretim yapan bir özel kuruluştur. Bu yüzden biz de işletmenin amaç ve gerçeklerine uygun bir matematiksel programlama modeli oluşturacağız. Dolayısıyla, bu modeli çözdüğümüzde, işletme için maksimum kârı sağlayacak ürün karmasını ve ürün miktarlarını belirlemiş olacağız.

Bunun için önce modelin kurulmasında göz önünde bulundurulmuş varsayımlar açıklanacak, sonra programa alınacak faaliyetler belirlenecek ve üretimi kısıtlayan faktörler tespit edilecektir. Daha sonra amaç fonksiyonu belirlenip doğrusal programlama modelini kuracağız.

#### 3.5.1 Modele Esas Alınan Varsayımlar

Doğrusal programlama modelimizin kurulmasında aşağıdaki varsayımlar benimsenmiştir:

- a) Program için bir yıllık dönem esas alınmış olup günlük çalışma süresi 9 saattir.
- b) İşletmenin amacı kâr maksimizasyonudur.
- c) İşletme, ürettiği ürünlerin tümünü satabilmektedir. Çünkü üretim sipariş üzerine yapılmaktadır.
- d) Hammadde temin edilmesinde bir problem söz konusu değildir.
- e) İşletmenin girdileri ile çıktıları arasında doğrusal bir ilişki vardır.
- f) Kâr maksimizasyonlu amaç fonksiyonunda ürünler için katsayı olarak net kârlar esas alınmıştır.
- g) Fabrikanın şimdiki üretim gücü 5000 adet/yıl transformatördür

### 3.5.2 Modele Alınan Faaliyetler

İşletmenin son 12 yıllık üretimi incelendiğinde üretimin büyük çoğunluğunu (%96.4) dağıtım transformatörlerinin oluşturduğu tespit edilmiştir. Dolayısıyla biz de modelimize konu olarak dağıtım transformatörlerinin alınmasını uygun gördük.

Dağıtım transformatörlerinin son 12 yıllık toplam üretim içindeki oranı aşağıdaki tabloya çıkarılmıştır.

**Tablo 3—1: Dağıtım Transformatörlerinin Toplam Üretim İçindeki Oranı**

Gücü (kVA)	50	100	160	250	400	630	800	1000	1250	1600	Toplam
Toplam üretimdeki payı (%)	30	24	11	15	8.4	2.4	2.0	1.4	1.2	1.0	96.4

Modele alınan faaliyetler aşağıda  $x_i$  ( $i=1,2,\dots,n$ ) olarak gösterilmiştir.

- $x_1 = 50$  kVA Dağıtım transformatörü ,       $x_2 = 100$  kVA Dağıtım transformatörü  
 $x_3 = 160$  kVA Dağıtım transformatörü,       $x_4 = 250$  kVA Dağıtım transformatörü  
 $x_5 = 400$  kVA Dağıtım transformatörü       $x_6 = 630$  kVA Dağıtım transformatörü  
 $x_7 = 800$  kVA Dağıtım transformatörü       $x_8 = 1000$  kVA Dağıtım transformatörü  
 $x_9 = 1250$  kVA Dağıtım transformatörü       $x_{10} = 1600$  kVA Dağıtım transformatörü

### 3.5.3 Katsayıların Belirlenmesi

İşletmenin üretim süreci içerisindeki altı bölümde kullanılan işgücü, üretimi kısıtlayan birer faktördür. Çünkü, işletmede çalışan personel sayısı sınırlı olduğundan kapasite de buna bağlı olarak sınırlıdır. Aşağıdaki tabloda ürün cinsine göre her bölüme ait işlem süreleri verilmiştir.

**Tablo 3—2: Bölümler İtibarı İle İşlem Süreleri (adam/saat)**

Ürün Cinsi	(x <sub>1</sub> )	(x <sub>2</sub> )	(x <sub>3</sub> )	(x <sub>4</sub> )	(x <sub>5</sub> )	(x <sub>6</sub> )	(x <sub>7</sub> )	(x <sub>8</sub> )	(x <sub>9</sub> )	(x <sub>10</sub> )	Personel Sayısı
	50	100	160	250	400	630	800	1000	1250	1600	
Proje	10	10	10	15	15	17	20	20	20	22	8
Sargı	40	42	44	50	55	63	70	75	82	90	39
Nüve	10	15	20	23	25	28	30	35	38	43	45
Kazan	12	15	19	22	30	40	49	67	75	86	51
Montaj	20	20	20	25	28	30	32	35	36	39	30
Test	5	5	5	6	6	7	7	7	8	8	9

İşletmenin her işlem ünitesi için maksimum yıllık işgücü kapasitesini şöyle hesaplayabiliriz. (Bir personelin günde 9 saat, ayda 22 gün ve yılda 12 ay çalıştığı varsayımından hareketle)

$$\text{Yıllık İşgücü Kapasitesi} = (\text{Personel Sayısı} \times 9 \times 22 \times 12)$$

Buna göre, her bölüm için yıllık işlem kapasiteleri aşağıdaki tabloda hesaplanmıştır.

**Tablo 3—3: Bölümler İtibarı İle İşgücü Kapasitesi**

	Proje	Sargı	Nüve	Kazan	Montaj	Test
Personel Sayısı	8	39	45	51	30	9
İşgücü Kapasitesi (adam-saat/yıl)	19.008	92.664	106.920	121.176	71.280	21.384

Üretimi kısıtlayan bir diğer faktör üretim miktarıdır. Çünkü, işletme sipariş üzerine üretim yapmaktadır. Geçmiş on iki yıla göre işletmenin yıllık toplam üretimi 5000 adet transformatördür. Ayrıca, tablo 3.1'deki her bir ürün çeşidinin üretim miktarı ayrı bir kısıt olarak alınmalıdır. Tablo 3.1'deki veriler dikkate alındığında her bir mamulün toplam üretim içindeki payları aşağıdaki tabloda çıkarılmıştır.

**Tablo 3—4: Ürünler İtibarı ile Yıllık Üretim Miktarı**

	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$x_6$	$x_7$	$x_8$	$x_9$	$x_{10}$
Toplam Üretim İçindeki Oranı(%)	30	24	11	15	8.4	2.4	2	1.4	1.2	1
Yıllık Üretim Miktarı	1500	1200	550	750	420	120	100	75	60	50

Modelimizin kısıtlayıcılarını düzgün bir şekilde yazarsak;

Kısıtlayıcılar:

$$10x_1+10x_2+10x_3+15x_4+15x_5+17x_6+20x_7+20x_8+20x_9+22x_{10} \leq 19008$$

$$40x_1+42x_2+44x_3+50x_4+55x_5+63x_6+70x_7+75x_8+82x_9+90x_{10} \leq 92664$$

$$10x_1+15x_2+20x_3+23x_4+25x_5+28x_6+30x_7+35x_8+38x_9+43x_{10} \leq 106920$$

$$12x_1+15x_2+19x_3+22x_4+30x_5+40x_6+49x_7+67x_8+75x_9+86x_{10} \leq 121176$$

$$20x_1+20x_2+20x_3+25x_4+28x_5+30x_6+32x_7+35x_8+36x_9+39x_{10} \leq 71280$$

$$5x_1+5x_2+5x_3+6x_4+6x_5+7x_6+7x_7+7x_8+8x_9+8x_{10} \leq 21384$$

$$x_1+x_2+x_3+x_4+x_5+x_6+x_7+x_8+x_9+x_{10} \leq 5000$$

$$x \leq 1500$$

$$x_6 \leq 120$$

$$x \leq 1200$$

$$x_7 \leq 100$$

$$\begin{aligned}
 x_1 &\leq 1200 & x_7 &\leq 100 \\
 x_3 &\leq 550 & x_8 &\leq 75 \\
 x_4 &\leq 750 & x_9 &\leq 60 \\
 x_5 &\leq 420 & x_{10} &\leq 50
 \end{aligned}$$

### 3.5.4 Amaç Fonksiyonunun Belirlenmesi

İşletmenin amacı kâr maksimizasyonu olduğu için, amaç fonksiyonunun katsayılarının yani her mamulün birim karını bilmemiz gereklidir. MAKSAN firmasından aldığımız birim kârlar her mamul için aşağıdaki tabloya çıkarılmıştır.

**Tablo 3—5: Ürünler İtibarı ile Birim Kâr**

Ürünler	50	100	160	250	400	630	800	1000	1250	1600
Birim Kâr(milyon)	45	50	70	100	150	200	250	280	370	420

Yukarıdaki tabloya göre işletmenin amaç fonksiyonu şu şekilde olacaktır.

$$Z_{\max} = 45x_1 + 50x_2 + 70x_3 + 100x_4 + 150x_5 + 200x_6 + 250x_7 + 280x_8 + 370x_9 + 420x_{10}$$

### 3.6 PROBLEMİN DOĞRUSAL PROGRAMLAMA İLE ÇÖZÜMÜ

MAKSAN AŞ için oluşturduğumuz doğrusal programlama modelini elle çözmek çok zor olduğundan, bilgisayarda QSB paket programı ile çözeceğiz. Kurduğumuz modeli düzgün bir şekilde tekrar yazalım ve katsayılarını QSB programına girelim;

Amaç fonksiyonu;

$$Z_{\max} = 45x_1 + 50x_2 + 70x_3 + 100x_4 + 150x_5 + 200x_6 + 250x_7 + 280x_8 + 370x_9 + 420x_{10}$$

Kısıtlayıcılar;

$$10x_1+10x_2+10x_3+15x_4+15x_5+17x_6+20x_7+20x_8+20x_9+22x_{10} \leq 19008$$

$$40x_1+42x_2+44x_3+50x_4+55x_5+63x_6+70x_7+75x_8+82x_9+90x_{10} \leq 92664$$

$$10x_1+15x_2+20x_3+23x_4+25x_5+28x_6+30x_7+35x_8+38x_9+43x_{10} \leq 106920$$

$$12x_1+15x_2+19x_3+22x_4+30x_5+40x_6+49x_7+67x_8+75x_9+86x_{10} \leq 121176$$

$$20x_1+20x_2+20x_3+25x_4+28x_5+30x_6+32x_7+35x_8+36x_9+39x_{10} \leq 71280$$

$$5x_1+5x_2+5x_3+6x_4+6x_5+7x_6+7x_7+7x_8+8x_9+8x_{10} \leq 21384$$

$$x_1+x_2+x_3+x_4+x_5+x_6+x_7+x_8+x_9+x_{10} \leq 5000$$

$$x \leq 1500$$

$$x_6 \leq 120$$

$$x \leq 1200$$

$$x_7 \leq 100$$

$$x_3 \leq 550$$

$$x_8 \leq 75$$

$$x_4 \leq 750$$

$$x_9 \leq 60$$

$$x_5 \leq 420$$

$$x_{10} \leq 50$$

Pozitif Kısıtlama;

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6, x_7, x_8, x_9, x_{10} \geq 0$$

Bu verilere göre başlangıç simpleks tablomuzun bilgisayardaki dokümanı aşağıya çıkarılmıştır.

**Tablo 3—6: Bilgisayarda MAKSAN AŞ İçin Başlangıç Simpleks Tablosu**

		Input Data Describing Your Problem MAKSAN									
Max		+45.0000X1	+50.0000X2	+70.0000X3	+100.0000X4	+150.0000X5	+200.0000X6	+250.0000X7	+280.0000X8	+370.0000X9	+420.0000X10
Subject to											
(1)	+10.0000X1	+10.0000X2	+10.0000X3	+15.0000X4	+15.0000X5	+17.0000X6	+20.0000X7	+20.0000X8	+20.0000X9	+22.0000X10	+1.9D+04
(2)	+40.0000X1	+42.0000X2	+44.0000X3	+50.0000X4	+55.0000X5	+63.0000X6	+70.0000X7	+75.0000X8	+82.0000X9	+90.0000X10	+9.3D+04
(3)	+10.0000X1	+15.0000X2	+20.0000X3	+23.0000X4	+25.0000X5	+28.0000X6	+30.0000X7	+35.0000X8	+38.0000X9	+43.0000X10	+1.1D+05
(4)	+12.0000X1	+15.0000X2	+19.0000X3	+22.0000X4	+30.0000X5	+40.0000X6	+49.0000X7	+67.0000X8	+75.0000X9	+86.0000X10	+1.2D+05
(5)	+20.0000X1	+20.0000X2	+20.0000X3	+25.0000X4	+28.0000X5	+30.0000X6	+32.0000X7	+35.0000X8	+36.0000X9	+38.0000X10	+7.1D+04
(6)	+5.0000X1	+5.0000X2	+5.0000X3	+6.0000X4	+6.0000X5	+7.0000X6	+7.0000X7	+7.0000X8	+8.0000X9	+8.0000X10	+2.1D+04
(7)	+1.0000X1	+1.0000X2	+1.0000X3	+1.0000X4	+1.0000X5	+1.0000X6	+1.0000X7	+1.0000X8	+1.0000X9	+1.0000X10	+500C.00
(8)	+1.0000X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	+150C.00
(9)	X1	+1.0000X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	+120C.00
(10)	X1	X2	+1.0000X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	+550.000
(11)	X1	X2	X3	X4	+1.0000X5	X6	X7	X8	X9	X10	+420.000
(12)	X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	+1.0000X8	X9	X10	+75.0000
(13)	X1	X2	X3	+1.0000X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	+750.000
(14)	X1	X2	X3	X4	X5	+1.0000X6	X7	X8	X9	X10	+120.000
(15)	X1	X2	X3	X4	X5	X6	+1.0000X7	X8	X9	X10	+100.000
(16)	X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	+1.0000X9	X10	+60.0000
(17)	X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	+1.0000X10	+50.0000

Press the SPACE BAR to continue or Esc to go to the previous page.

Bu verilere göre problemi çözdüğümüzde 8. iterasyon sonunda optimal çözüme ulaştık.

Solve and display every tableau

```

Iteration : 1      New OBJ (Max.) = 21000
      Entering: X10 with value = 50      Leaving: S17  Row 17
Iteration : 2      New OBJ (Max.) = 43200
      Entering: X9  with value = 60      Leaving: S16  Row 16
Iteration : 3      New OBJ (Max.) = 64200
      Entering: X8  with value = 75      Leaving: S12  Row 12
Iteration : 4      New OBJ (Max.) = 89200
      Entering: X7  with value = 100     Leaving: S15  Row 15
Iteration : 5      New OBJ (Max.) = 113200
      Entering: X6  with value = 120     Leaving: S14  Row 14
Iteration : 6      New OBJ (Max.) = 176200
      Entering: X5  with value = 420     Leaving: S11  Row 11
Iteration : 7      New OBJ (Max.) = 208600
      Entering: X4  with value = 324     Leaving: S1   Row 1
Iteration : 8      New OBJ (Max.) = 210220
      Entering: X3  with value = 486     Leaving: X4   Row 1

```



**Tablo 3—7: MAKSAN AŞ İçin Optimal Çözüm Tablosu**

Summarized Results for MAKSAN

Variables No. Names	Solution	Opportunity Cost	Variables No. Names	Solution	Opportunity Cost
1 X1	0.0000	25.0000	15 S5	36035.0000	0.0000
2 X2	0.0000	20.0000	16 S6	13105.0000	0.0000
3 X3	486.0000	0.0000	17 S7	3689.0000	0.0000
4 X4	0.0000	5.0000	18 S8	1500.0000	0.0000
5 X5	420.0000	0.0000	19 S9	1200.0000	0.0000
6 X6	120.0000	0.0000	20 S10	64.0000	0.0000
7 X7	100.0000	0.0000	21 S11	0.0000	45.0000
8 X8	75.0000	0.0000	22 S12	0.0000	140.0000
9 X9	60.0000	0.0000	23 S13	750.0000	0.0000
10 X10	50.0000	0.0000	24 S14	0.0000	81.0000
11 S1	0.0000	7.0000	25 S15	0.0000	110.0000
12 S2	18911.0000	0.0000	26 S16	0.0000	230.0000
13 S3	76365.0000	0.0000	27 S17	0.0000	266.0000
14 S4	74641.0000	0.0000			

Maximum value of the OBJ = 210220 ITERS. = 8

Press any key to continue.

10th'de görüldüğü gibi problemimiz 8. İterasyon sonunda optimal çözüme ulaşmıştır. Buna göre  $x_3$ ,  $x_5$ ,  $x_6$ ,  $x_7$ ,  $x_8$ ,  $x_9$ ,  $x_{10}$  temel değişkenleri ile  $S_2$ ,  $S_3$ ,  $S_4$ ,  $S_5$ ,  $S_6$ ,  $S_7$ ,  $S_8$ ,  $S_9$ ,  $S_{10}$ ,  $S_{13}$  boş değişkenleri çözüme girmiştir. Ve işletmenin maksimum kârı 210.220.000.000 TL olmuştur. Yani işletme  $x_3$ 'den 486,  $x_5$ 'den 420,  $x_6$ 'dan 120,  $x_7$ 'den 100,  $x_8$ 'den 75,  $x_9$ 'dan 60 ve  $x_{10}$ 'dan 50 adet ürettiğinde maksimum kârı elde edecektir. Çözüm tablosundaki boş değişkenlerin amaç fonksiyonunda katsayıları sıfır

olduğundan kâra bir katları olmamaktadır. Çözümüne girmeyen  $x_1$ ,  $x_2$  ve  $x_4$  değişkenlerinin gölge fiyatları sırasıyla 25.000, 20.000 ve 5.000 TL'dir.

Bulunan optimal çözüm tablosunun duyarlılık analizleri aşağıdaki tablolarda çıkarılmıştır.

**Tablo 3—8: Amaç Fonksiyonu Katsayıları Açısından Duyarlılık Analizi**

Sensitivity Analysis for OBJ Coefficients

C(j)	Min.C(j)	Original	Max.C(j)	C(j)	Min.C(j)	Original	Max.C(j)
C(1)	-Infinity	45.0000	70.0000	C(6)	119.0000	200.0000	+Infinity
C(2)	-Infinity	50.0000	70.0000	C(7)	140.0000	250.0000	+Infinity
C(3)	66.6667	70.0000	100.0000	C(8)	140.0000	280.0000	+Infinity
C(4)	-Infinity	100.0000	105.0000	C(9)	140.0000	370.0000	+Infinity
C(5)	105.0000	150.0000	+Infinity	C(10)	154.0000	420.0000	+Infinity

**Tablo 3—9: Kaynak Katsayıları Açısından Duyarlılık Analizi**

Sensitivity Analysis for RHS

B(i)	Min.B(i)	Original	Max.B(i)	B(i)	Min.B(i)	Original	Max.B(i)
B(1)	14140.0000	19000.0000	19640.0000	B(10)	486.0000	550.0000	+Infinity
B(2)	74089.0000	93000.0000	+Infinity	B(11)	377.3333	420.0000	744.0000
B(3)	33635.0000	110000.0000	+Infinity	B(12)	43.0000	75.0000	318.0000
B(4)	45359.0000	120000.0000	+Infinity	B(13)	0.0000	750.0000	+Infinity
B(5)	34965.0000	71000.0000	+Infinity	B(14)	82.3529	120.0000	405.8824
B(6)	7895.0000	21000.0000	+Infinity	B(15)	68.0000	100.0000	343.0000
B(7)	1311.0000	5000.0000	+Infinity	B(16)	28.0000	60.0000	303.0000
B(8)	0.0000	1500.0000	+Infinity	B(17)	20.9091	50.0000	270.9091
B(9)	0.0000	1200.0000	+Infinity				

Press any key to continue.

Yukarıdaki Tablo 3-8'deki yaptığımız duyarlılık analizinin sonuçlarında görüleceği gibi amaç fonksiyonu için alabilecek minimum ve maksimum katsayılar tablodaki sınırlar dahilinde olursa problemin optimal çözüm setinde bir değişme olmayacaktır. Yani, amaç fonksiyonunun katsayıları tablodaki sınırlar dahilinde

değiştirilirse çözüme girecek temel değişkenler aynı olacaktır. Fakat bu sınırları dışına çıkıldığında problemin çözüm seti değişecektir. Yine Tablo 3-9'daki sınırlamalar dahilinde işletme kapasitesini değiştirdiğinde gölge fiyatları (fırsat maliyeti) oranında kâr da bir değişiklik olacaktır.

## SONUÇ

Bu çalışmamızda kantitatif karar verme tekniklerinden birisi olan doğrusal programlama tekniği kullanılarak, MAKSAN A.Ş.'de kârı maksimum yapacak optimum ürün karmasını tespit etmeye çalıştık. Bunun için, öncelikle kantitatif karar verme tekniklerinden genel olarak ve doğrusal programlama tekniğinden ise, geniş bir şekilde bahsettik. Sonra, uygulamamızın konusunu oluşturan MAKSAN A.Ş. genel olarak tanıtıldı ve üretimini kısıtlayan faktörleri belirledik. Daha sonra, maksimum kârı sağlayacak olan amaç fonksiyonu tespit edilip doğrusal programlama modelini oluşturduk. Kurulan bu model, simpleks çözüm tekniği ile bilgisayarda QSB paket programı ile çözüldü.

Bu çözüm sonunda aşağıdaki sonuçların olduğunu gözlemledik:

1. MAKSAN işletmesi için kurduğumuz modelde gözönüne almadığımız bazı faktörlerin bulunması sebebiyle elde ettiğimiz optimum çözüm yaklaşık bir sonuçtur.
2. Bu çözüm sonucuna göre işletme  $x_3$ 'den 486,  $x_5$ 'den 420,  $x_6$ 'dan 120,  $x_7$ 'den 100,  $x_8$ 'den 75,  $x_9$ 'dan 60 ve  $x_{10}$ 'dan 50 adet ürettiğinde maksimum kârı elde edecektir.
3. Maksimum kârı sağlayan ürün çeşitlerinin toplam miktarına bakıldığında kapasitenin çok altında olduğu görülmüştür. Bu sonuç bize üretilen ürünlerin miktarı arttığında maliyetlerin de arttığını ifade etmektedir.
4. İşletmenin maksimum kârı düşük bir üretimle ulaşmasının en büyük sebebi  $x_1$ ,  $x_2$  ve  $x_4$  ürünlerinin problemin çözümüne girmemesidir. Çünkü, geçmiş 12 yıllık verilere göre üretimin % 69 gibi yüksek bir kısmını bu üç ürün oluşturmaktadır. Bu yüzden işletme özellikle bu üç ürün üzerinde sıkı bir maliyet azaltma çalışması yapmalıdır.

Genel olarak üzerinde durulması gereken konu; sağlıklı ve güvenilir kararlara ulaşabilmek için karar organlarının kantitatif karar verme tekniklerinden istifade etmeleri gerçeğinin modern işletmecilik anlayışında gittikçe yaygınlaşmakta olduğu ve

optimal kararlar için rasyonel tekniklerin kullanılmasının lüzümlü kılınmasıdır. Diğer önemli bir konu ise içinde bulunduğumuz bilgi çağında işletmelerin; sağlıklı ve hızlı bir biçimde bilgi akışını, bilgi birikimini ve bilginin girdi olarak değerlendirilmesini sağlayabilmek için, bilgi işlem merkezleri veya sürekli ve sistematik bilgi sorumluluk merkezleri gerektirir. Bu sayede merkezlerde bilgiler rafine edilecek ve alınacak işletme kararlarına esas teşkil edecektir.

İşletmelerde karar verme durumunda olanlar sadece tecrübeye ve yeteneğe dayanan sezgisel, klasik kararlar yerine olayları bilimsel açıdan ele alarak ve sistematik bir değerlendirme yaparak bilimsel teknikler yardımıyla problemlere çözüm aramalıdır. Bu ihtiyaç özellikle orta ve büyük ölçekli işletmelerde gün geçtikçe önemini arttırmaktadır.

**KAYNAKLAR**

- ACAR, Ahmet: **Linear Programming for Managerial Decisions**, M.E.T.U. Yay., Ankara, 1989.
- BEAZLEY, Mitchell: **Operational Research-Quantitative Decision Analysis**, Core Business Studies, 1983.
- BIERMAN, Harold - Charles P. BONINE - Warren H. HAUSMAN: **Quantitative Analysis for Business Decisions**, Sixth Editions, Richard D. Irwin Inc., 1981.
- CHURCMAN, C. West, Russell I. ACKOFF, B. Leonard ARNOFF: **Introduction to Operations Research**, John Wiley and Sons. Inc. Newyork 1957.
- DAELLENBACH, Hans G., John A. GEORGE: **Introduction to Operations Research Techniques**, Allyn and Bacon Inc., Boston 1978.
- DEMİR, Hulusi: **Üretim Yönetimi**, Aydın Yayınevi, 3. Baskı, İstanbul: 1988, Cilt I.
- DOĞRUSÖZ, Halim: **Türkiye'de Yöneylem Araştırması**, Yöneylem Araştırması Bildiriler 75, (Düzenleyenler: Muhittin Oral ve Ünver Çınar) TÜBİTAK Marmara Araştırma Enstitüsü Matbaası: 1976.
- EMSHOFF, Jones R., Roger L. SISSON: **Design and Use of Computer Simulation Models**, Macmillan Publishing Co. Inc., N. Y. 1970.
- ERKUT, Halûk: **Bilimsel Evrim ve Sistem Bilimleri**, Yöneylem Araştırması VII. Ulusal Kongresi, İstanbul: 1948.
- ESEN, H. Öner: **İşletme Yönetiminde Sistem Yaklaşımı**, İ.Ü. Rektörlük Yayın No: 3.352, İşletme Fakültesi Yayın No: 174, Bayrak Matbaacılık İstanbul, 1985.
- ESİN, Alptekin: **Yöneylem Araştırmasında Yararlanılan Karar Yöntemleri**, Gazi Üniversitesi Yayınları, No: 126, 3.Baskı, Ankara, 1988.

- GARNETT, Leonard J. - Milton SILVER: **Production Management Analysis**  
**2.Baskı**, Harcourt Brace Jorandovich Inc., NewYork, 1973.
- GASS I., Saul: **Linear Programming; Methods and Applications**, Fourth Edition,  
Mc. Graw-Hill Inc. Tokyo, 1975.
- HALAÇ, Osman: **Kantitatif Karar Verme Teknikleri (Yöneylem Araştırması)**,  
İstanbul Üniv. İşl. Fak. Yay., 3. Baskı, İstanbul 1991.
- HARVEY , M. Wagner: **Principles of operations Research**, Prentice-Hall Inc.  
Englewood Cliffs. N. J., 1961.
- HILLIER, F. S. - G. J. LIEBERMAN: **Operations Research**, San Francisco, Holden  
Day, 1974.
- KARA, İmdat **Yöneylem Araştırmasının Yönetimbilimi**, Anadolu Üniv. Yay,  
Eskişehir, 1985.
- KARA, İmdat: **Doğrusal Programlama**, Bilim Teknik Yayınları, Eskişehir, 1991.
- KARA, İmdat: **Yöneylem Araştırmasının Yöntem Bilimi**, E.İ.T.İ.A. Yay. No:  
215/139, Eskişehir, 1979.
- KOBU, Bülent: **İşletme Matematiği II**, 4. Baskı, Filiz Kitabevi, İstanbul 1986.
- ÖNEY, Erden: **Doğrusal Programlama ve Türk Ekonomisine Uygulama**  
**Denemesi**, Ankara Ün. S.B.F. Yayın No: 320, Ankara 1971.
- ÖZGEN, Hüseyin **Yöneylem Araştırması**, Adana İ. T. İ. A. Müh. Y.Ö. Yayını,  
Ankara: 1977.
- ÖZGEN, Hüseyin: **Üretim Yönetimi**, Bizim Büro Basımevi, Adana: 1987.
- ÖZGÜVEN, Cemal **Doğrusal Programlama**, Erciyes Ün. İ.İ.B.F., Kayseri, 1986.
- SARIASLAN, Halim: **Kaynak Dağılımında Doğrusal Programlama**, 2. Baskı,  
Turhan Kitabevi, Ankara, 1990.

- SEZGİN, Atilla -Erhan ADA: **İşletmeler İçin Yöneylem Araştırması**, Türk Pazarlama Vakfı Eğitim ve Araştırma Enstitüsü Yay., Ankara, 1991.
- SEZGİN, Atilla: **Yönetimde Planlama Kontrol ve Karar Verme Aracı Olarak Elektronik Bilgi İşlem Makinalarına Dayalı Yönetim Bilgi Sistemleri**, Kalite Matbaası, Ankara: 1974.
- SIMMONS, Donald M.: **Linear Programming for Operations Research**, Holden-Day Inc., San Francisco, 1972.
- STARR, Martin K.: **Systems Magement of Operations**, Prentice-Hall Inc. Eglewood Clifffs, N. J. 1971.
- ŞEN, Selim: **Kantitatif Teknikler (Çözümleme Yöntemleri)-Sistem Analizi Açısından İşletme Yönetimi**, Son Matbaası, Ankara. 1980.
- TAHA, Hamdy A.: **Operation Research: An Introduction**, 2. Baskı, Mc Millan Publishing Co. Inc. ,N.Y., 1976.
- TAHA, Hamdy A.: **Operations Research-an Introduction**, Third Edition Macmillan Publishing Co., 1982.
- TEKİN, Mahmut: **Kantitatif Karar Verme Teknikleri**, Akça Ofset, Konya, 1992.
- THAERAUF, Robert J.: **An Introductory Approach To Operations Researcah**, A. Wiley/Hamilton Publication, 1978.
- TÜFEK, Hülya H., Şevkinaz GÜMÜŞOĞLU: **Sayısal Yöntemler/Yönetimsel Yaklaşım**, 2. Baskı, Beta Yay. İstanbul, 1994.
- WILKES, Michel: **Operational Research**, Analysis and Applications, McGraw-Hill Book Comp. London, 1989.
- YILMAZ, Zekâi **Sayısal Yöntemler**, 2. Baskı, Uludağ Ün. Basımevi, Bursa, 1995.